

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Viking Runecraft 100

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Viking Runecraft 100".

5. Spēles norise

„Viking Runecraft 100“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāja funkcija
- "God Power" speciālās funkcijas
- Simbolu uzkrāšana, "Wrath of Olympus" funkcija un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

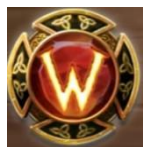
- Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



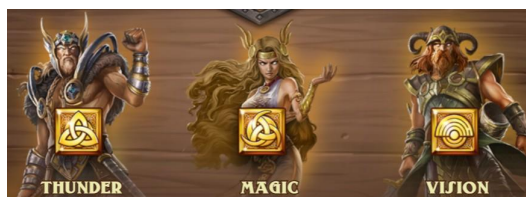
1. “Wild” simbols var aizvietot jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz spēles laukuma nav citu simbolu, “Wild” simboli tiek novākti no spēles laukuma.
3. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma kad no spēles laukuma tiek novākta laimīgā kombinācija no 3 simboliem.




Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Pamatspēles laikā katra grieziņa sākumā laimesta reizinātājs ir x1.
2. Pēc katras laimīgas kombinācijas novākšanas viena grieziņa ietvaros no spēles laukuma laimesta reizinātājs palielinās par +1.

“God Power” speciālo funkciju notiekumi



1. Pamatspēles laikā, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, var tikt aktivizēta viena no speciālajām funkcijām:
 -  - “Thunder” pāvērs viena veida simbolu komplektu uz spēles laukuma par citiem simboliem.
 -  - “Magic” pievieno uz spēles laukumu nejauši izvietotus 1 vai 2 “Wild” simbolus.
 -  - “Vision” novāc no spēles laukuma divu veidu simbolu kompleksus.
2. Blakus spēles laukumam katra grieziņa laikā strodas viens no dieviem, kas nosaka, kura no speciālajām funkcijām var tikt aktivizēta.
3. Bezmaksas griezienu laikā izvēlētā speciālā funkcija tiek aktivizēta katra grieziņa laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.

Simbolu uzkrāšanas, “Ragnarok” funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Blakus spēles laukuma atrodas skaitītājs, kas tiek aizpildīts ar dievu personāžu simboliem.
2. Trīs simboli aizpilda vienu iedalījumu, četri simboli aizpilda 2 iedalījumus un 5 simboli aizpilda 3 iedalījumus.
3. Pilnībā aizpildīts skaitītājs aktivizē “Ragnarok” funkciju un piešķir vienu atkārtoto griezienu.
4. Griezienu laikā viena no “God Power” funkcijām tiek aktivizēta katra simbolu krituma laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, līdz visas 3 funkcijas ir aktivizētas.
5. Ja atkārtotā griezienu laikā viss spēles laukums tiek attīrīts no simboliem, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
6. Ja viss spēles laukums tiek attīrīts no simboliem pamatspēles laikā bez “Ragnarok” funkcijas ietekmes, spēlētājam tiek piešķirts papildus laimests 50x no likmes.
7. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties vienu no piedāvātajām bezmaksas griezienu opcijām:
 - “Heimdall” piešķir 8 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +2 bezmaksas griezienus un izvēlēta speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
 - “Freya” piešķir 5 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +3 bezmaksas griezienus un izvēlēta speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
 - “Thor” piešķir 4 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +4 bezmaksas griezienus un izvēlēta speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 10 20 50 75 100
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli izveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Spēles teorētiskais atdeves procents

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vienādiem simboliem ir jāizveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem.

Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

THOR	FREYA	HEIMDALL	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...	ANY...
x5 8.00	x5 8.00	x5 8.00	x5 4.00	x5 2.40	x5 2.40	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.60
x4 0.80	x4 0.80	x4 0.80	x4 0.40	x4 0.24	x4 0.24	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16	x4 0.16
x3 0.24	x3 0.24	x3 0.24	x3 0.16	x3 0.12	x3 0.12	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08	x3 0.08

	x5 40.00
	x4 1.60
	x3 0.80

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.

Kombinācijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas kombināciju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.