

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Treasure Island
Likmju spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 500.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Treasure Island".

5. Spēle un spēles norise

"Treasure Island" ir aizraujošs spēļu šovs, kurā nokļūstat uz vientuļas salas, kur netrūkst piedzīvojumu. Galvenais uzdevums jūsu ceļojumā ir atrast apslēptus dārgumus.

Spēli spēlē, griežot lielu, vertikālu 54 sektoru naudas ratu ar sešām aizraujošām bonusa spēlēm. "Treasure Island" mērķis ir paredzēt, uz kura segmenta rats apstāsies.

Kā spēlēt?

Uz rata ir 54 segmenti, un uz katra no tiem var būt viens vai vairāki dārgakmeņi, bonusa funkcija vai bonusa spēle. Par visiem bonusiem jūs saņemat dārgakmeņus. Dārgakmeņu laimesti dažādos spēles raundos atšķiras.

- Smaragds – 1x–20x
- Rubīns – 3x–50x



Kad likmes ir uzliktas un slēgtas, dārgakmens reizinātāja vērtība tiek noteikta pēc nejaušības principa ar mini spēļu automātu, ko iegriež studijā. Pēc tam piešķirtās reizinātāja vērtības tiek automātiski atjauninātas likmju pozīcijās. Šo vērtību izmanto, lai aprēķinātu jūsu parastos un bonusa laimestus.

Ja rats apstājas uz segmenta ar vienu vai vairākiem dārgakmeņiem, likmes, kas uzliktas uz katras likmju pozīcijas, kura atbilst šiem dārgakmeņiem, iegūst laimestu, kas vienāds ar attiecīgā veida dārgakmeņu skaitu, reizinātu ar dārgakmeņu reizinātāju. Visām laimējušajām likmju pozīcijām tiek arī atmaksāta sākotnējā likme.

Bonusa funkcija

Bonusa funkcijas ir ātras bonusa spēles. To balva tiek atklāta, kamēr rats griežas, un tiek piešķirta, tiklīdz rats apstājas uz konkrētās bonusa funkcijas.

Wild Collector

Pēc likmju slēgšanas ap ratu tiek izgaismotas vairākas lampiņas. Izceltā diapazona lielums katrā spēlē ir atšķirīgs.

Ja rats apstājas uz “Wild Collector” segmenta un jūsu likme nosedz to, jūs savācat visus dārgakmeņus, kas atrodas izceltajā zonā. “Wild Collector” dod iespēju savākt tikai dārgakmeņus no dārgakmeņu sektoriem.

Katrs savāktais dārgakmens atmaksā jūsu likmi, kas reizināta ar attiecīgo dārgakmens reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu.



Great Scavenger

Pēc likmju slēgšanas uz katra mini spēļu automāta iedegas līdz 6 lampiņām. Katra iedegtā lampiņa simbolizē attiecīgā veida dārgakmeni un tiek piešķirta, ja rats apstājas uz “Great Scavenger” segmenta.

Aktivizējot “Great Scavenger”, to dārgakmeņu ruļļi, kuru vērtība vēl nav sasniegusi maksimālo vērtību, var atkārtoti iegriezties pēc nejaušības principa, piešķirot attiecīgajam dārgakmenim lielāku vērtību.

Ja rats apstājas uz “Great Scavenger” segmenta un jūsu likme nosedz to, katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu.



Bonusa spēles

Ja rats apstājas uz “John Silver’s Loot” segmenta, aktivizējas bonusa spēle. To spēlē ar lototronu, kurā ir 40 bumbiņas:

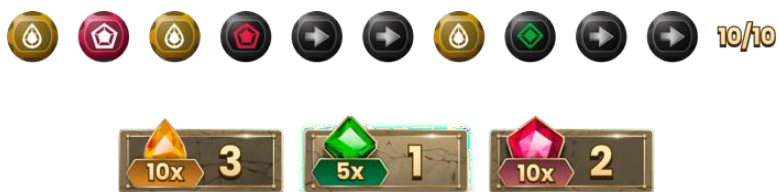
- 10 dzeltenas bumbiņas un 6 melnas bumbiņas, uz kurām ir dzeltens dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu topāzu.
- 10 zaļas bumbiņas un 3 melnas bumbiņas, uz kurām ir zaļš dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu smaragdu.
- 10 sarkanas bumbiņas un viena melna bumbiņa, uz kuras ir sarkans dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu rubīnu.

Šajā bonusa spēlē automātam ir trīs ruļļi, no kuriem katrs atbilst citam dārgakmens veidam un kuros ir reizinātāji līdz 20x. Uz katra ruļļa reizinātāji tiek reizināti ar attiecīgā dārgakmens vērtību. Reizēm daži ruļļi bonusa spēles sākumā var atkārtoti iegriezties pēc nejaušības principa, piešķirot attiecīgajam dārgakmenim lielāku vērtību šajā bonusa raundā.



Lototrons pēc nejaušības principa izlozē līdz 10 bumbiņām. Katra dārgakmens krāsas bumbiņa samazina atlikušo izlozējamo bumbiņu skaitu par 1, savukārt melna bumbiņa samazina šo skaitu par 5. Skaitītājs rāda izlozēto bumbiņu skaitu un krāsu.

Blakus lototronam ir skaitītājs, kas attēlo pašreizējo “John Silver’s Loot” bonusa kopējo laimestu, kas mainās ar katru izlozēto bumbiņu. Zemāk redzamajos desmit krāsainajos gredzenos ir redzams kopsavilkums par savāktajiem dārgakmeņiem un norādītas atlikušās izlozes.



Ja jūsu likme nosedz “John Silver’s Loot” segmentu, katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu.

Ben’s Lost Marbles

“Ben’s Lost Marbles” bonusa spēli spēlē ar “Pachinko” tipa ierīci, kas atgādina pinbola spēles. Tiek mesti trīs metamie kauliņi, lai noteiktu, cik spainīšu ar marmora bumbiņām tiks iebērti ierīcē.

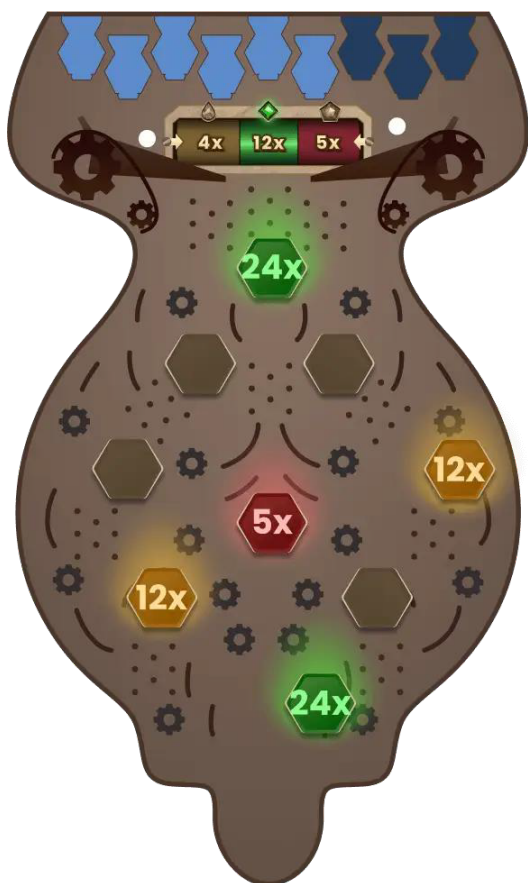
Katram metamajam kauliņam ir trīs skaldnes ar skaitli 1, divas skaldnes ar skaitli 2 un viena skaldne ar skaitli 3.



Pirmajos sešos spainīšos ir 5 marmora bumbiņas, bet pēdējos trijos – 10 marmora bumbiņas.

Ierīcē ir deviņi nodalījumi, no kuriem pieci pēc nejaušības principa tiek aktivizēti katrā bonusa raundā. Sākoties bonusa spēlei, katrs aktivizētais nodalījums iekrāsojas kāda dārgakmeņa krāsā. Katrā nodalījumā var satilpt līdz 10 marmora bumbiņām, un marmora bumbiņa, kas nonāk konkrētajā nodalījumā, kļūst par attiecīgās krāsas dārgakmeni.

“Pachinko” ierīces mini spēļu automātā ir norādītas dārgakmeņu sākotnējās vērtības. Reizēm daži ruļļi var griezties atkārtoti un piešķirt attiecīgajam dārgakmenim līdz pat 4 reizēm lielāku vērtību par sākotnējo.



Marmora bumbiņas, kas neiekrit nevienā no aktivizētajiem nodalījumiem, tiek atmestas, un balvas netiek piešķirtas.

Ja rats apstājas uz “Ben’s Lost Marbles” segmenta, katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu

sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu.

Billy Bones' Map

Ja rats apstājas uz “Billy Bones” kartes bonusa, jums parādās dārgumu karte, kurā slēpjas dažādas balvas.

Bonusa spēles sākumā tiek atklāti lādē paslēptie lieli dārgumi.

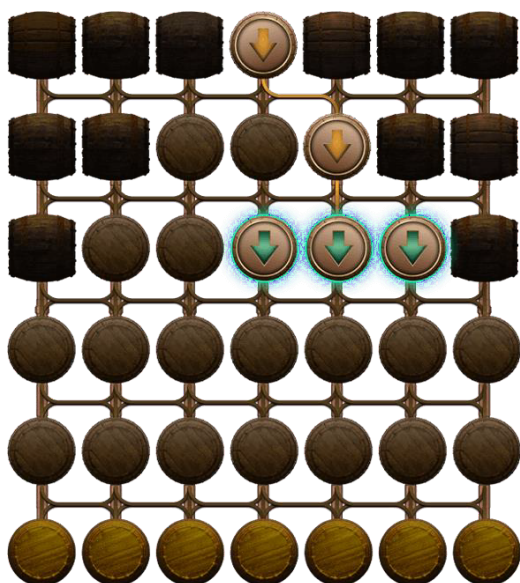


Papildus dārgakmeņu balvām “Billy Bones” kartē ir paslēptas arī trīs atslēgas, kas ļauj jums atslēgt lādi un iegūt lielo laimestu. Kopumā jums ir piecas izvēles, lai noklikšķinātu / pieskartos izvēlētajiem kartes lauciņiem. Kad pagājis izvēļu izdarīšanas laiks, kartē tiek atklātas visas apslēptās lietas, un jūs saņemat atbilstošās balvas no izvēlētajiem kartes lauciņiem. Ja neesat savlaicīgi pieņēmis lēmumu, tiek pieņemts automātiskais lēmums, un atlikušās izvēles tiek automātiski veiktas jūsu vietā.

Ja neatrodāt lādi, jūs saņemat vienu dārgakmeni par katru atrasto atslēgu. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā laimesta paziņojumā.

Captain Flint's Treasure

Ja rats apstājas uz “Captain Flint's Treasure” bonusa segmenta, jūs nokļūstat pazemes alā, kurā ir sešos līmeņos izvietotas mucas.



Lai iegūtu pēc iespējas vairāk dārgumu, jums ir uzmanīgi jāvirzās lejup pa līmeņiem,



izvēloties drošas mucas, jo dažas mucas ir slazdi, kuros slēpjas galvaskauss – atrodot to, jūsu ceļojums lejup apstājas, un jūsu izvēles zem šī līmeņa tiek atņemtas.

Izvēlieties kādu mucu, lai virzītos lejup. Zaļās bultiņas norāda, kuras mucas varat izvēlēties.

Ja neesat savlaicīgi pieņēmis lēmumu, tiek pieņemts automātiskais lēmums, un atlikušās izvēles tiek automātiski veiktas jūsu vietā.

Visi savāktie dārgakmeņi tiek reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar piešķirto dārgakmens reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē. Jūsu kopējais laimests ir attēlots ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu.

Likmes un izmaksu koeficienti

Laimesti ir atkarīgi no uzliktās likmes veida.

Sektora nosaukums	Sektoru skaits	Laimesti
Topāzs	21	1–10:1
Smaragds	14	1–40:1
Rubins	8	3–100:1

Wild Collector	3	2-900:1
Great Scavenger	4	4-450:1
John Silver's Loot	2	2-10 000:1
Ben's Lost Marbles	3	4-10 000:1
Billy Bones' Map	2	5-16 000:1
Captain Flint's Treasure	1	10-15 000:1

Spēles izmaksa (RTP)

“Treasure Island” optimālais teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents (RTP) ir **96,58 %**.

Likmju likšana

Galda nosaukums norāda uz galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un Galda limiti parāda pie konkrētā galda atļautās minimālās un maksimālās likmes.

Noklikšķinot uz šīs vietas vai pieskaroties tai, atveras logs Likmju limiti un laimesti, kur redzams katra likmes veida minimums un maksimums, kā arī laimesta koeficients.

Treasure Island €1 - €5,000

Spēles informācijas indikators informē jūs par spēles statusu.

PLEASE PLACE YOUR BETS - 10

Kamēr ir attēlots ziņojums “JŪSU LIKMES, LŪDZU”, varat sākt likt likmes. Indikators zaļā krāsā attēlo atlikušo laiku, kas samazinās virzienā uz kreiso pusi.

Kad atlikušas likmju likšanas laika pēdējās 5 sekundes, statuss nomainās uz “PĒDĒJĀS LIKMES”.

LAST BETS - 5

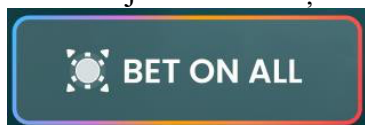
Kad likmju likšanas laiks beidzas, parādās ziņojums “LIKMES PĀRTRAUKTAS”, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas. Spēles statuss tad uzrāda “LIKMES PIENĒMTAS”, informējot, ka visas uzliktās likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles raundā.

BETS ACCEPTED

Čipu ekrānā varat izvēlēties čipu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Pieejamas tikai tās čipu vērtības, kuras var nosegt ar jūsu pašreizējo Bilanci.



Noklikšķiniet pogu LIKT UZ VISIEM vai pieskarieties tai, lai vienlaicīgi uzliktu likmi uz visu likmju veidu lauciņiem. Likmes tiks uzliktas ar jūsu atlasīto žetona vērtību.



Poga Atkārtot ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko uzlikāt spēles iepriekšējā raundā. Tiklīdz noklikšķināt pogu Atkārtot vai pieskarieties tai, tiek iespējotas pogas Dubultot un Atsaukt.



Poga Dubultot dubulto visas jūsu uzliktās likmes. Katrs klikšķis/pieskāriens dubulto jūsu likmes, līdz sasniegts maksimālais limits.



Poga Atsaukt noņem jūsu pēdējo uzlikto likmi. Šī poga ir pieejama tikai likmju likšanas laikā. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes vairs nevar atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas Atsaukt vai pieskarieties tai, cita pēc citas tiek noņemtas likmes, sākot ar pēdējo uzlikto likmi.



Bilances rādītājs parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Jūsu bilancei jābūt pietiekamai, lai nosegtu likmi.

Ja bilance neatjauninās (pēc likmju uzlikšanas, laimesta saņemšanas vai zaudējuma), lūdzu, atsvaidziniet spēli.

Poga Kasieris atvērš Kasiera logu naudas iemaksai un izmaksai. Mobilajās ierīcēs poga Kasieris ir pieejama spēles izvēlnē.



Indikators Kopējā likme parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.

Total Bet: €10.00

Katram spēles raundam ir unikāls Spēles ID numurs. Laika indikators parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

Ja jums rodas jautājumi un vēlaties sazināties ar klientu atbalsta komandu, lūdzu, kā atsauci izmantojiet spēles ID numuru (vai uzņemiet spēles numura ekrānuzņēmumu).

Automātiskā spēle

Funkcija Automātiskā spēle dod iespēju automātiski atkārtot likmes izvēlētā skaitā spēles raundu. Lai aktivizētu funkciju Automātiskā spēle, lieciet likmes un noklikšķiniet uz pogas Automātiskā spēle vai pieskarieties tai.



Atveras logs Automātiskā spēle, kurā varat atlasīt spēļu raundu skaitu, kurā vēlaties atkārtot likmi. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas var būt pieejami daži papildu iestatījumi.

Kad noklikšķināt uz pogas Sākt vai pieskarieties tai, sākas Automātiskā spēle. Atlasīto automātiskās spēles raundu skaits kā indikators ir attēlots uz pogas Modificēt Automātisko spēli. Atlikušo Automātiskās spēles raundu skaits automātiski atjauninās.

Kad Automātiskā spēle ir sākusies, savas likmes varat mainīt likmju likšanas laikā, uz laukuma uzliekot papildu čipus.

9. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

10. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

11. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

12. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.