

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

Spēles nosaukums un veids

Torii Tumble

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi


“Torii Tumble” ir 6 rindu, 6 ruļļu un 46,656 veidu kā laimēt, spēļu automātu spēle, kurā ir šādas funkcijas:

- Bezmaksas griezieni
- Nopirkt bezmaksas griezienus

Svarīgi:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Katrā griezienā, uz režģa kopā ar parastajiem simboliem tiek novietoti vairāki bloķēšanas simboli. Šie simboli nedod laimestus.
2. Visi laimējošie simboli un bloķēšanas simboli blakus uzvarošajiem simboliem tiek iznīcināti un pazūd. Atlikušie simboli nokrīt, un jauni simboli iekrīt, lai aizpildītu tukšumus, tādējādi sniedzot jaunas iespējas laimēt. Šis kaskādes process tiek atkārtots, līdz neveidojas jauni laimesti.
3. Katrs laimests paaugstina reizinātāju parādītajās kāpnēs . Reizinātāja posms kāpnēs un vērtības tiek atiestatītas katra jauna griezienu sākumā.
4. Sarkanā un zaļā krāsā iezīmētie akmens bloku simboli piešķir funkcijas, kad tie tiek iznīcināti.
 - Sarkanā krāsā atzīmētie simboli palielina reizinātāju vērtības no 1 līdz 3.
 - Zaļā krāsā atzīmētie simboli piešķir griezienu taupīšanas līdzekli, kad raunds beidzas, visi parastie simboli tiek noņemti no ruļļiem, un izkrīt jauni, kas dod iespēju raundam turpināties.
5. Kad visi akmens bloku simboli ir iznīcināti, visas vērtības reizinātāja kāpnēs tiek dubultotas.
6. Kaskāžu laikā nevar iekrist jauni bloķēšanas simboli.
7. Šajā spēlē laimestu ierobežojums ir 20 000 reizu lielāks par spēles raunda likmi.
8. Laimestu kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
9. Atbilstoši simboli jebkurā pozīcijā uz trīs vai vairāk blakus esošiem ruļļiem, sākot no vistālāk kreisā ruļļa uz labo pusi, sniedz laimestu.
10. Katram simbolam tiek apmaksāta tikai visgarākā atbilstošā kombinācija.
11. Vairāki vienādi simboli uz ruļļa veicina lielākus laimestus.
12. Kad grieziens ir uzsākts, likmes līmenis šim raundam tiek bloķēts un to nevar mainīt.
13. Teorētiskā atdeve spēlētājam (RTP) šajā spēlē ir 94,00%.
14. Laimesti tiek norādīti EUR valūtā.
15. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
16. Ja atlikums samazinās tā, ka tas kļūst mazāks par izvēlēto likmes lielumu, likmes lielums tiks automātiski samazināts līdz augstākajam piemērojamajam likmes lielumam.
17. Nepabeigtās spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 2 dienām. Jebkuri laimesti, kas iegūti automātiskās atrisināšanas rezultātā, tiek iemaksāti spēlētāja kontā.

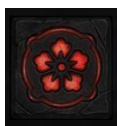
Bezmaksas griezieni



1. Kad parastā griezienu laikā izkrīt 3 vai vairāk bonusa simboli, tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā, par katru iegūto papildu bonusa simbolu tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.



2. Bezmaksas griezienos ir pieejami īpašie zilie akmens bloki, kurus iznīcinot, piešķir 1–3 papildu bezmaksas griezienus.
3. Reizinātāja kāpņu vērtības tiek pārnestas uz bezmaksas griezieniem un pēc tam dubultotas.
4. Iznīcinot visus akmens blokus bezmaksas griezienu laikā, reizinātāja vērtības tiek dubultotas un tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
5. 3 bonusa simboli, kas izkrīt spēles kārtā, piešķir 8 bezmaksas griezienus. Par katru papildu bonusa simbolu, kas iedarbina funkciju, tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
6. Reizinātāja kāpņu vērtības tiek pārnestas no galvenās spēles uz bezmaksas griezieniem un dubultojas pirms funkcijas sākuma.
7. Iznīcinot visus akmens blokus bezmaksas griezienu laikā, reizinātāja vērtības tiek dubultotas un tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
8. Ir pieejami trīs bezmaksas griešanās režīmi, no kuriem izvēlēties:



- Multiplier – Īpaši akmens bloki, kas satur +1, +2 vai +3 reizinātāja pastiprinātājus un papildu bezmaksas griezienus.



- Spin Saver – Īpaši akmens bloki, kas satur griezienu taupīšanas līdzekļus un papildu bezmaksas griezienus.
- Mixed – Īpaši akmens bloki ar +1, +2 vai +3 reizinātājiem, griezienu taupītājiem un papildu bezmaksas griezieniem.

9. Visos režīmos ir pieejami papildu bezmaksas griezienu īpašie akmens bloki.



10. Pēc katras bezmaksas griezienu sesijas Gamble (riska) funkcija piedāvā iespēju iegādāties papildu bezmaksas griezienus vai riskēt, lai tos laimētu par daļu no maksas.
11. 25%, 50% un 75% no papildu griezienu iegādes izmaksām var tikt samaksātas, lai spēlētu par iespēju laimēt papildu griezienu, iespēja laimēt ir tieši saistīta ar izmaksām.
12. Katra Gamble (riska) funkcija ir pieejama tikai vienu reizi katrā gamble režīmā.
13. Gamble (riska) tiek atspējota, kad lielākais reizinātājs sasniedz vērtību x100.
14. Gamble (riska) bāzes izmaksas ir atkarīgas no reizinātāja uzlabojumu apjoma.

Nopirkt bezmaksas griezienus



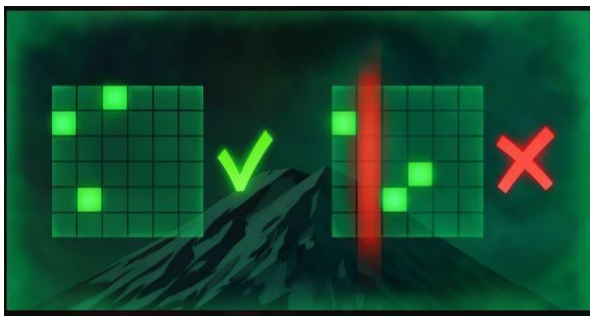
- Funkciju "Buy Feature" var aktivizēt tikai pamata spēles laikā.
- Teorētiskā atdeve spēlētājam pērkot funkciju ir 93,82%.
- Funkcija "Pirkt" cena ir 72 reizes lielāka vērtība nekās jūsu izvēlētā likme.

Laimējiet līdz pat 20 000x



Ja visu laimestu summa vienā spēles kārtā pārsniedz 20 000x, spēles raunds beidzas un tiek piešķirts laimests 20 000x jūsu likmes vērtības!

Laimesta ceļi



Notīriet akmens blokus, lai palielinātu laimēšanas veidu skaitu, maksimāli līdz 46 656 veidiem.

Izmaksu tabula

Lai parastie simboli veidotu laimestu nesošu kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas. Izmaksas attēlā zemāk ir norādītas ar likmi 0.20 EUR.

			
6-0.20	6-0.12		
5-0.16	5-0.08		
4-0.10	4-0.06		
3-0.06	3-0.04		
			
6-0.08	6-0.08	6-0.08	
5-0.06	5-0.06	5-0.06	
4-0.04	4-0.04	4-0.04	
3-0.02	3-0.02	3-0.02	
			
6-0.04	6-0.04	6-0.04	6-0.04
5-0.03	5-0.03	5-0.03	5-0.03
4-0.02	4-0.02	4-0.02	4-0.02
3-0.01	3-0.01	3-0.01	3-0.01

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlēs esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.