

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Tombstone R.I.P  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NoLimit City Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 50.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tombstone R.I.P".

## **5. Spēles norise**

„Tombstone R.I.P“ ir piecu ruļļu un no 108 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālais 5.rullis
- Speciālie simboli
- "xRIP" funkcija
- "Scatter" simbols
- "Hang 'Em High" bezmaksas griezieni
- "Boothill" bezmaksas griezieni
- "Enhanced Bet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Speciālā 5.ruļļa noteikumi



1. Simbols, kas atrodas uz 5.ruļļa, pielimesta aprēķināšanas tiek skaitīts kā dubults simbols.
2. Uz 5.ruļļa nevar parādīties zemu apmaksājami simboli.
3. "Wild", "xSplit Wild" un "Boothill Scatter" simboli var parādīties uz šī ruļļa tikai pamtspēles un "Hang 'Em High" bezmaksas griezineu laikā.
4. "Boothill" bezmaksas griezienu laikā uz šī ruļļa var parādīties tikai 1 no 5 augsti apmaksājamiem simboliem.

### Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. "xNudge" simbols:



- "xNudge" ir "Wild" simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un "Boothill Scatter" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- "xNudge" simbols pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

3. "Wild" simbols:



- "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
- "Wild" simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un "Boothill Scatter" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;

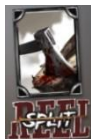
4. "xSplit Wild" simbols:



- "xSplit Wild" simbols var parādīties tikai uz pēdējā ruļļa;
- Ja "xSplit Wild" simbols sadala "xNudge Wild" simbolu, tas dubulto "xNudge Wild" simbola reizinātāju;
- Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, tas sadala simbolus divojs sekojošā veidā:

- Visus 4 simbolus augšējā rindā;
- Visus 4 simbolus apakšējā rindā;
- Visus 3 simbolu vidējā rindā uz 2,3 un 4 ruļļa, kā arī augšējo simbolu uz 1.ruļļa;
- Visus 3 simbolu vidējā rindā uz 2,3 un 4 ruļļa, kā arī apakšējo simbolu uz 1.ruļļa.

#### 5. “Reel Split” simbols:



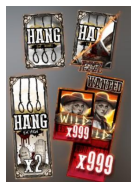
- “Reel Split ” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa;
- “Reel Split ” simbols sadala 2 simbolos visus simbolus, kas atrodas uz šī paša ruļļa;

#### **“xRIP” funkcijas noteikumi**



1. Jebkura pamatspēles griezienu vai bezmaksas griezienu laikā, ja uz spēles laukuma ir izveidojusies kombinācija, kuras laimests ir mazāks par likmes apmes, tiek aktivizēta “xRIP” funkcija.
2. Ja ir aktivizēta “xRIP” funkcija, laimīga kombinācija neizmaksā laimestu.

#### **“Scatter” simbola noteikumi**



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa pamatspēles laikā.
2. “Boothill Scatter” simbols var parādīties tikai uz pēdējā ruļļa pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tika aktivizēti “Hang ‘Em High” bezmaksas griezieni.
4. Ja “Scatter” simbols ir sadalīts, tas piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Ja uz spēles laukuma parādās tika 2 “Scatter” simboli, tie pārvēršas par “Reel Split” simboliem.
6. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli un 1 “Boothill Scatter”, tiek aktivizēti “Boothill” bezmaksas griezieni.
7. Ja uz spēles laukuma parādās tikai “Boothill Scatter” simbols, tas pārvēršas par kādu no augsti apmaksājamiem simboliem un šis simbols kļūst par “Wild” uz visiem ruļļiem un piešķir nejausi izvēlētu reizinātāju no x5 līdz x999.

### ***“Hang ‘Em High” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Hang ‘Em High” bonusa sākumā spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
2. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas tiek palielinātās sekojošā veidā:
  - o Parastais “Wild” palielina laimesta reizinātāju par x1 ;
  - o “Reel Split” palielina laimesta reizinātāju par x2 ;
  - o “xSplit Wild” palielina laimesta reizinātāju par x2 ;
  - o “xNudge Wild” palielina laimesta reizinātāju par x1-x3.
4. Ja uz spēles laukuma parādās “Boothill Scatter” simbols, bezmaksas griezienu spēle tiek uzlabota līdz “Boothill” bezmaksas griezieniem un piešķir +2 bezmaksas griezenus.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Boothill” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Boothill” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli un 1 “Boothill Scatter”.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas tiek palielinātās sekojošā veidā:
  - o Parastais “Wild” palielina laimesta reizinātāju par x1 ;
  - o “Reel Split” vai “xSplit Wild” palielina laimesta reizinātāju par x2 ;
  - o “xNudge Wild” palielina laimesta reizinātāju par x1-x3.
5. Katrā griezienā uz 5.ruļļa parādās kāds no augsti apmaksājamiem simboliem un šis simbols kļūst par “Wild” uz visiem ruļļiem.
6. Katrā griezienā nejauši izvēlēta augsti apmaksājamam simbolam tiek pieērots nejauši izvēlēts reizinātājs no x5 līdz x999.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Enhanced Bet” opcijas noteikumi***



1. “Enhanced Bet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likme sapmēru par 10%.
2. “Enhanced Bet” opcijas aktivizēšana palielina iespēju aktivizēt vienu no bezmaksas griezienu opcijām.
3. Ja ir aktivizēta “Enhanced Bet” opcija, katrā griezienā uz 2.ruļļa parādās “Scatter” simbols.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonus funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonus funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

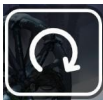
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
  - Apstādināt ja bilance ir augstāka par .....

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

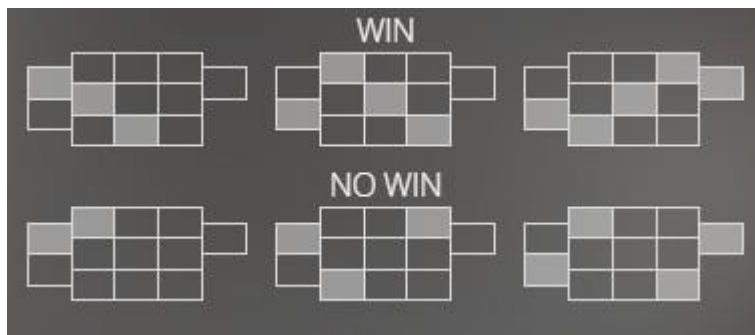
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
5 3.20	5 2.40	5 2.00	5 1.20	5 0.80	5 0.72	5 0.64	5 0.56	5 0.48	5 0.40
4 0.64	4 0.48	4 0.40	4 0.32	4 0.32	4 0.24	4 0.24	4 0.16	4 0.16	4 0.16
3 0.40	3 0.32	3 0.32	3 0.24	3 0.24	3 0.16	3 0.16	3 0.08	3 0.08	3 0.08

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**