

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Tomb of Gold

Spēļu Automātu spēle Ražotājs:

Play'n GO Malta Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tomb of Gold".

## 5. Spēles norise

"Tomb of Gold" ir sešu ruļļu ar ne vairāk kā 4096 izmaksām. kurā ir

šādas iespējas:

- "Ways" laimesti tiek piešķirti par blakus esošajām simbolu kombinācijām, saskaņā ar informāciju izmaksu tabulā.
- Uzvarot vairākos veidos vienā spēles kārtā, visi laimesti tiek summēti.
- Tiek pievienoti arī visi laimesti no funkcijām (piemēram, bezmaksas griezieniem), bonusa spēles un/vai izklieidēm (ja piemērojams). ceļā uzvar.
- Visas uzvarošās kombinācijas tiek izmaksātas spēles kārtas beigās.
- Bezmaksas griezienu funkcijas tiek spēlētas ar tādu pašu likmi kā spēles raunds, kas aktivizēja funkciju, ja vien tas nav citādi norādīts.
- Likmi nevar mainīt pašreizējā spēles raunda laikā.
- Plašāku informāciju skatiet spēles noteikumos.
- Visi laimesti tiek izmaksāti no kreisās puses uz labo pusi, sākot ar galējo kreiso ruļļu
- "Scatter" simbola laimesti (ja attiecināmi) maksā par jebkuru laimestu kombināciju.
- Par vienu laimestu simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

## Lock'N Gold

- 6 monētu izkļiedes aktivizē šo funkciju.
- Ja piezēmējas tikai 4 vai 5 monētu izkļiedes, ruļļi bez monētu izkļiedes tiks atkārtoti griezti.
- Monētu izkļiedētāji pārvietosies un atbloķēs augšējo rindu.
- Pirms griešanās ruļļos tiks atbrīvoti visi simboli.
- Tiek piešķirti 3 sākotnējie atkārtoti griezieni.
- Šīs funkcijas laikā var nolaisties tikai monētu izkļiede, kad tiek parādīta aizmugure.
- Nolaizot vienu vai vairākus monētu izkļiedētājus, atkārtotas griešanās skaitītājs tiks atiestatīts uz 3.
- Kad funkcija ir pabeigta, monētu izkļiedētāji tiks apgriezti, lai atklātu jebkuru no reizinātājiem x1, x2, x3, x5, x10, x20, x30, x100.
- Reizinātāji tiek summēti no katras monētu izkļiedes un reizināti ar likmi.
- Funkcija beidzas, kad atkārtotie griezieni ir beigušies vai viss režģis ir piepildīts ar monētu izkļiedētājiem.

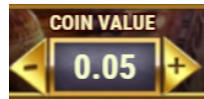
## Free Spins

- 3 Sphinx Scatter aktivizē bezmaksas griezienus.
- Ja nokļūst 4+ Scatter, tiks piešķirta tūlītēja balva kopā ar bezmaksas griezieniem.
- Tūlītējās balvas x likmes vērtības ir:
- "Land" 4 "Sfinksu scatter": x5
- "Land" 5 "Sfinksu scatter": x10
- "Land" 6 "Sfinksu scatter": x20
- Pirms bezmaksas griezienu sākuma parādīsies ritenis, kas noteiks bezmaksas griezienu apjomu un sākuma reizinātājs, kas spēlētājs tiks apbalvots.
- Rītenim būs šādas vērtības:
- Bezmaksas griezieni: 10, 15, 20, 25, 30
- Reizinātājs: x1, x2, x3, x4, x5
- Bezmaksas griezienu laikā, izlaižot Sfinksas izkļiedi, bezmaksas griezieni palielināsies par +1.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs savvaļas rādītājs, kas piezemēsies, palielinās reizinātāju par +1.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits, ko var sasniegt, ir 65.

## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojies šādi:*

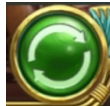
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, izvēlieties to ar bultiņām mainot piedāvāto summu



2. Lai mainītu monētu skaitu, izvēlieties tās ar bultiņām.



3. Klikšķiniet uz ikonas "Spin".



4. Ruļļi sāk griezties ar izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms

Nospiežot ikonu



Jūs varat izvēlēties:

- Number of spins (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa Stop Autoplay (Grieziena Apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu.
- Pie katras uzvaras
    - Ja ir laimēti bezriski griezieni
    - Ja viena uzvara pārsniedz..
    - Ja bilance palielinās par...
    - Ja bilance samazinās par..

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.29%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### ***Izmaksu apraksts Izmaksu apraksts***

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Regulārie izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas.

	x6 7.50 x5 4.50 x4 3.00 x3 1.50		x6 7.50 x5 4.50 x4 2.70 x3 1.50
	x6 4.50 x5 3.00 x4 2.25 x3 1.05		x6 4.50 x5 3.00 x4 2.25 x3 1.05
	x6 2.10 x5 1.50 x4 0.75 x3 0.45		x6 2.10 x5 1.50 x4 0.75 x3 0.45
	x6 1.50 x5 0.90 x4 0.60 x3 0.30		x6 1.50 x5 0.90 x4 0.60 x3 0.30
	x6 1.50 x5 0.90 x4 0.60 x3 0.30		

### ***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**