

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

The Sword and the Grail Excalibur

Spēļu Automātu spēle Ražotājs:

Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 10.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "The Sword and the Grail Excalibur".

5. Spēles norise

"The Sword and the Grail Excalibur" ir piecu ruļļu spēļu automāts kurā ir

šādas iespējas:

"WILD" reizinātāji

- Izbaudiet leģendāro "Excalibur" spēku, kad zobens izceļas no akmens jebkurā griezienā bāzes spēles laikā.
- Tas aktivizē reizinātāju x2, x3, x10 vai pārsteidzošu x100 visiem "Wilds", kas atrodas šajā griezienā.

Tūlītējās balvas

- Jebkurš balvas simbols uz ruļļiem piešķir tūlītēju balvu bez kolekcionāriem.
- Ja ir aktīvs zobenu reizinātājs, tas tiks izmantots pirms tūlītējās balvas piešķiršanas laimīgajam spēlētājam.

Free Spins and Wandering Wilds

- Dodieties aizraujošā ceļojumā ar līdz pat 15 bezmaksas griezieniem, kas gaida tos, kuri uzdrošinās doties tālāk.
- Pagrieziet riteni ar diviem segmentiem, lai atklātu savu laimi, piešķirot līdz pat 15 bezmaksas griezieniem un četras sākuma izkliedes.
- Savāc piecas izkliedes, lai paaugstinātu zobenu reizinātāju, palielinot to par x2, x3, x10 vai pat x100, un saņemiet papildu trīs bezmaksas griezienus.
- Šīs funkcijas laikā visi savvaļas dzīvnieki, kas nolaižas, kļūst lipīgi, un ar katru apli visi savvaļas dzīvnieki pārvietojas unisonā vienā virzienā — uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi.
- Šie savvaļas elementi saglabājas, līdz galu galā var "nokrist" no ruļļiem, nodrošinot, ka spēles intensitāte paliek tikpat leģendāra kā pasaka par pašu karali Arturu.
- Apvienojiet apaļo galdu!

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu