

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

The Red Queen
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "The Red Queen".

5. Spēles norise

„The Red Queen” ir piecu ruļļu un vismaz 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Mystery” simbols
- Papildrullis
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Bonus” un “Mystery” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Pēc nejaušības principa “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju x2 vai x4.
4. “Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.

“Mystery” simbola noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. Kad ruļļu apstājas, katrs “Mystery” simbols atklāj 1, 2 vai 4 vienādus parastos simbolus, palielinot iespējamo izmaksas līniju skaitu.

Papildruļļa noteikumi



1. Pamatspēles laikā sestais rullis vienmēr ir redzams, taču tas ir bloķēts.
2. Kad uz spēles laukuma parādās 2 vai 3 “Bonus” simboli, sestais rullis tiek atbloķēts.
3. Pēc atbloķēšanas sestais rullis griežas un uz tā parādās tikai “Bonus” un “Queen” simboli, kā arī tukšas pozīcijas.
4. Ja uz sestā ruļļa parādās “Bonus” simbols, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
5. Ja uz sestā ruļļa parādās “Queen” simbols, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
6. Atkārtotā griezienu laikā funkciju aktivizējušie “Bonus” simboli pārvēršas par “Wild” simboliem ar reizinātājiem x2, x3 vai x5 un paliek uz spēles laukuma atkārtotā griezienu laikā.
7. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki “Wild” reizinātāji, to reizinātāji tiek sareizināti savā starpā.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi




1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 6 ruļļa pamatspēles laikā.
2. Trīs vai četri “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
3. Bezmaksas griezienu sākumā uz spēles laukuma parādās pulktenis, uz kura ir iezīmēts zaļš sektors :
 - Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 3 “Bonus” simboliem, zaļai sektors ir no 1 līdz 4;
 - Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 4 “Bonus” simboliem, zaļai sektors ir no 1 līdz 6.
4. Pulksteņa rādītājs griežas un pēc apstāšanās norādītais skaitlis parāda, cik bezmaksas griezieni tiek piešķirti.
5. Ja rādītājs apstājas uz zaļā sektora, pēc bezmaksas griezienu pievienošanas tas griežas atkārtoti.



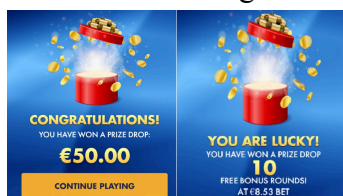
6. Kad rādītājs apstājas uz baltā sektora, norādītais bezmaksas griezienu skaits tiek pievienots kopējam bezmaksas griezienu skaitam un tiek uzsākta bezmaksas griezienu spēle.
7. Bezmaksas griezienu laikā sestais rullis ir atbloķēts un uz tā parādās parastie simboli.
8. Bezmaksas griezienu laikā virs 2, 3, 4 un 5 rullīta atrodas modifikatori, kas katra bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var piešķirt vienu vai vairākas funkcijas :
 - “+Ways” – uz attiecīgā rullīta simboli tiek sadalīti 2 vai 4 vienādos simbolos, palielinot izmaksu līniju skaitu;
 - “+Wild” – uz attiecīgā rullīta parādās “Wild” simbols ar reizinātāju x2, x3 vai x5;
 - “+1 Spin” – tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu

ir pieejama nospiežot  pogu blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

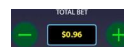
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

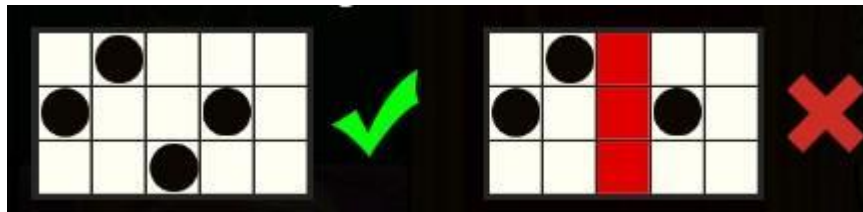
Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 6 - \$4.00 5 - \$2.00 4 - \$1.00 3 - \$0.60	 6 - \$3.00 5 - \$1.60 4 - \$0.60 3 - \$0.40	 6 - \$2.40 5 - \$1.20 4 - \$0.40 3 - \$0.20	 6 - \$1.60 5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.20	 6 - \$1.20 5 - \$0.80 4 - \$0.32 3 - \$0.20
 6 - \$1.00 5 - \$0.40 4 - \$0.24 3 - \$0.16	 6 - \$1.00 5 - \$0.40 4 - \$0.24 3 - \$0.16	 6 - \$0.80 5 - \$0.32 4 - \$0.16 3 - \$0.08	 6 - \$0.80 5 - \$0.32 4 - \$0.16 3 - \$0.08	 6 - \$0.40 5 - \$0.24 4 - \$0.12 3 - \$0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.