

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

The Dog House – Dog or Alive

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 240.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “ The Dog House – Dog or Alive”.

## 5. Spēles norise

„ The Dog House – Dog or Alive” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Aizstājēj simbols “Wild” (izņemot Bonus)
- “Extra Bet” opcija
- “Buy Free Spins” opcija
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“WILD” simbola noteikumi.***



1. “WILD” simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. ruļļa.
2. Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tam tiek piešķirts nejaušs x2 vai x3 reizinātājs, kas tiek piemērots visām laimesta kombinācijām ar šo WILD simbolu.
3. Ja vienā laimesta līnijā ir vairāk par vienu WILD simbolu, visu WILD simbolus, kas atrodas šajā līnijā, reizinātāji saskaita kopā.

### ***“BONUS” simbola noteikumi.***



1. “BONUS” simbols var parādīties uz 1., 3. un 5. ruļļa.
2. Uzgriez 3 BONUS simbolus uz 1., 3. un 5. spoles, lai aktivizētu BEZMAKSAS GRIEZIENU raundu.
3. 3x BONUS simboli izmaksā 5x kopējo likmi.
4. Laimesti par BONUS simboliem tiek izmaksāti neatkarīgi no pozīcijas.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi.***


1. Pirms raunda sākuma tiks piešķirts nejaušs bezmaksas griezienu skaits.
2. 3x3 ruļļu režģis automātiski griezīsies un atklās bezmaksas griezienu skaitu katrā laukā.
3. Katrā lodziņā ir norādīts 1, 2 vai 3 bezmaksas griezieni.
4. Skaitļi katrā laukā tiek saskaitīti kopā un tiek piešķirta kopsomma.
5. BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDĀ visi WILD simboli, kas tiek uzgriezti uz 2., 3. un 4. ruļļa, paliks uz ekrāna visu BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU laiku.
6. Lipīgajiem WILD simboliem ir nejaušs reizinātājs, kas tiek atklats brīdī, kad WILD simbols tiek uzgriezts.
7. Uzgrieztais WILD simbols paliek savā vietā līdz raunda beigām.
8. Kad tiek uzgriezti 3, 6 un 9 WILD simboli, 3 papildu bezmaksas griezieni tiek piešķirti un visu uz ekrāna esošo WILD simbolu reizinātājs tiek dubultots.
9. BONUS simboli neparādās uz ruļļiem BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDĀ.
10. Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie ruļļi.

## “PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS (Buy Free Spins)”



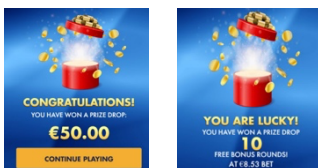
Bez maksas Griezienu raundus var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi

## “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.

3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

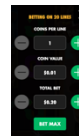
## ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

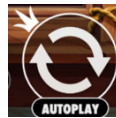
1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “+ vai -” izvēlni.



2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.

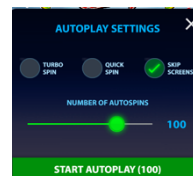
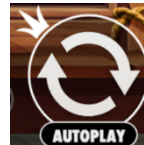


3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



## ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.52%












Teorētiskais atdeves procents Buy feature (RTP): 96.54%

## Izmaksu apraksts

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa. Izmaksas ar likmi 0.10 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
5 - 750 4 - 150 3 - 50	5 - 500 4 - 100 3 - 35	5 - 300 4 - 60 3 - 25	5 - 200 4 - 40 3 - 20	5 - 150 4 - 25 3 - 12	5 - 100 4 - 20 3 - 8
					
5 - 50 4 - 10 3 - 5	5 - 50 4 - 10 3 - 5	5 - 25 4 - 5 3 - 2	5 - 25 4 - 5 3 - 2	5 - 25 4 - 5 3 - 2	

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**