

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

The Bowery Boys

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "The Bowery Boys".

5. Spēles norise

„The Bowery Boys“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma ir izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

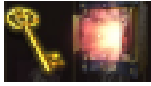
"Wild" aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Bonus” un modifikatoru simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Modifikatoru noteikumi

1. Katra griezienu laikā, visi laimesti, kas ir iegūti kaskādes ietekmē, tiek uzkrāti un attēloti virs spēles laukuma.
2. Uz spēles laukuma var parādīties šādi modifikatori:



- ja uz spēles laukuma parādās atslēgas simbols kopā ar seifa simbolu, tiek izmaksāts tūlītējs laimests, atkarībā no seifa simbola veida : no 2x līdz 5x no likmes apmēra ; no 10x līdz 25x no likmes apmēra ; no 50x līdz 250x no likmes apmēra ;



- “Bomb” – reizinātāja vērtība tiek atklāta griezienu beigās un tiek piemērota kopējam griezienu laimestam, iespējamās reizinātāju vērtības ir 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x vai 100x.
3. “Bomb” aktivizē savu reizinātāju tikai tajā gadījumā, ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi






1. Spēlētājam ir iespēja aktivizēt vienu no 3 bezmaksas griezienu spēlēm, atkarībā no “Bonus” simbolu skaita :
 - 1 “Bonus” simbols aktivizē “Strongbox Storage” bezmaksas griezienus;
 - 2 “Bonus” simboli aktivizē “Daisy’s Dynamite” bezmaksas griezienus;
 - 3 “Bonus” simboli aktivizē “The Bowery Sawings” bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
3. “Strongbox Storage” bezmaksas griezieni:
 - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
 - Ja uz spēles laukuma parādās seifa simbols bez atslēgas, tas tiek uzkrāts speciālā skaitītājā virs spēles laukuma;
 - Kad uz spēles laukuma parādās atslēgas simbols, tas atver visus seifus, kas atrodas uz spēles laukuma un visus seifus, kas ir uzkrāti;
 - Spēlētājam tiek izmaksāts kopējais atvērto seifu laimests;
 - Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. “Daisy’s Dynamite” bezmaksas griezieni :

- Spēlētajam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
- Uz spēles laukuma var parādīties “Dynamite” reizinātāji ar vērtībām 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x vai 100x;
- Visi “Dynamite” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti līdz parādās




simbols;


- Ja  simbols parādās uz spēles laukuma, visi “Dynamite” reizinātāji tiek piemēroti griezienu kopējam laimestam;
-  simbols var parādīties uz spēles laukuma un aktivizēt reizinātājus neatkarīgi no tā, vai uz spēles laukuma ir vai nav izveidojusies laimīgā kombinācija;
- Ja  simbols parādās uz spēles laukuma griezienā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, visi uzkrātie “Dynamite” reizinātāji pazūd;
- Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu.


5. “The Bowery Sawings” bezmaksas griezieni:

- Spēlētajam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
- Katrs laimests tiek izmaksāts spēlētajam un laimesta apmērs tiek uzkrāts speciālā

seifā ;

- Seifa uzkrāta summa netiek izmaksāta, kamēr uz spēles laukuma neparādās  simbols;

- Ja uz spēles laukuma parādās  simbols, tas piešķir seifa uzkrājumam reizinātāju no 2x līdz 12x;

- Ja uz spēles laukuma parādās Policijas  simbols, spēlētajam ir jāizmaksā tam 10%, 20%, 30%, 40% vai 50% no seifa uzkrājuma;
- Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

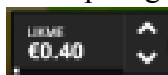


1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bonusu ar bezmaksas griezienu spēli.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni:




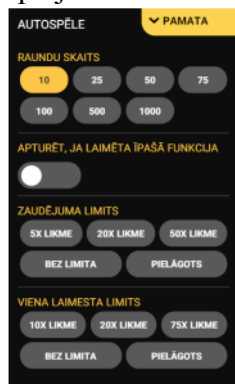
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Laimests tiek izmaksāts ja jebkur uz spēles laukuma ir izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts ja jebkur uz spēles laukuma ir izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

											
15+	€12.00	€12.00	€12.00	€12.00	€12.00	15+	€30.00	€30.00	€30.00	€45.00	€60.00
13-14	€3.00	€3.00	€3.00	€3.00	€3.00	13-14	€6.00	€6.00	€6.00	€12.00	€18.00
11-12	€0.60	€0.60	€0.60	€0.60	€0.60	11-12	€2.40	€2.40	€2.40	€4.20	€6.00
10	€0.30	€0.30	€0.30	€0.30	€0.30	10	€1.20	€1.20	€1.20	€1.80	€2.40
9	€0.12	€0.12	€0.12	€0.12	€0.12	9	€0.90	€0.90	€0.90	€1.20	€1.50
8	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06	8	€0.60	€0.60	€0.60	€0.75	€0.90

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma ir izvietoti vismaz 8 vienādi simboli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.