

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Sweetopia Royale

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme) Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Sweetopia Royale".

5. Spēles norise

„Sweetopia Royale” ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtotoā griezienu funkcija
- Griezienu speciālās funkcijas
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Candy Coin" atkārtotie griezieni
- "Bonus Buy" opcija Svarīgi:
 - Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
 - Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
 - Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Atkārtotā griezienu funkcija

1. Kad izveidojas laimīgā kombinācija, tā aktivizē atkārtoto griezienu.
2. Kombinācija izgaismojas un tā tiek fiksēta savā pozīcijā, kamēr pārējie ruļļi griežas.
3. Atkārtotie griezieni turpinas līdz brīdim, kad kombinācija tiek palielināta ar papildus

simboliem vai izveidojas jauna simbolu kombinācija.

4. Modifikatoru simboli var parādīties atkārtotā griezienā laikā.
5. Ja funkcijas laikā parādas kāds no modifikatoriem un uz laukuma ir vairāk nekā 1

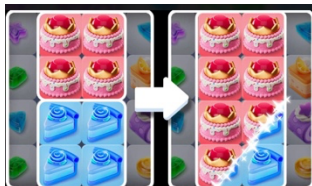
kombinācija, aktīvais simbols tiks izvēlēts nejaušs.

Griezienu speciālās funkcijas.

1. “Lucky Re-Spin” funkcija:
 - Kad grieziens beidzas, var tikt piešķirts “Lucky” atkārtotais grieziens;
 - Griezienu laikā visas pozīcijas var griezties vertikāli, horizontāli vai diagonāli apkārt laimīgajai kombinācijai;
 - Pirms katra griezienu kombinācijas cenšas apvienoties augstākās izmaksas simbola kombinācijā, ja tās atrodas blakus.






2. “Sweet Surprise” simbols :
 - Simbols parādas 2x2, 3x3 vai 4x4 izmērā ;
 - Simbols atklāj maksājamo simbolu vai monētas simbolu ;
 - Simbols parādas griezienu beigās.



3. “Cluster Combo” funkcija :
 - Pirms katra griezienu kombinācijas cenšas apvienoties augstākās izmaksas simbola kombinācijā, ja tās atrodas blakus.
4. Ja kāda no papildfunkcijām veido laimīgo kombināciju vai palielina jau esošo kombināciju, grieziens turpinās.

Modifikatoru noteikumi

1.  “Candy Cannon” modifikators. Uz laukuma tiek izvietoti no 2 līdz 8 simboliem, kuri ir vienādi ar laimīgās kombinācijas simbolu.

2.  “Sweet Upgrade” modifikators. Uzlabo laimīgo kombināciju un pārvērš simbolus uz nākamo augstākās vērtības simbolu.
3.  “Candy Cluster” modifikators. Visus vienādos simbolus ar laimīgās kombinācijas simbolu šajā pašā rullī vai rindā, pievelk pie laimīgās kombinācijas. Kad simbols tiek uzlabots uz 2. Līmeni bezmaksas griezienu laikā, tas pārvērš visus simbolus laukumā no laimīgā simbola līdz nākošajam vienādajam simbolam, par vienādiem.
4. Katra griezienu sākumā vai beigās var tikt aktivizēta kāda no funkcijām.
5. Ja kāda no funkcijām veido laimīgo kombināciju vai uzlabo esošo kombināciju, grieziens turpinās.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura rullī.
2. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus :
 - 3 “Bonus” simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus;
 - 4 “Bonus” simboli piešķir 6 bezmaksas griezienus;
 - 5 “Bonus” simboli piešķir 7 bezmaksas griezienus;
 - 6 “Bonus” simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus;
 - 7 “Bonus” simboli piešķir 9 bezmaksas griezienus.
3. “Candy Cannon”, “Sweet Upgrade” un “Candy Cluster” modifikatori var tikt uzlaboti bezmaksas griezienu laikā.
4. Katru 5 atkārtoto griezienu tiek uzlabots kāds no modifikatoriem un piešķirts +1 papildus grieziens.
5. Kad visas funkcijas sasniedz savu augstāko līmeni, 1 papildus grieziens tiek piešķirts par 5 atkārtoto griezienu.
6. Bezmaksas griezieniem darbojas speciāli rullī.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

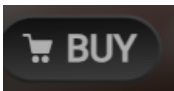
“Candy Coin” atkārtoto griezienu noteikumi



1. “Candy Coin” atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad izveidojas kombinācija no “Coin” simboliem.
2. “Coin” simboli parādās ar vērtību no 1 līdz 1000.
3. Kombinācija, kura izveidoja laimestu paliek savā pozīcijā un visas pārējās pozīcijas tiek grieztas.
4. Atkārtoto griezienu laikā darbojas tikai “Coin” simboli un modifikatoru simboli.
5. Funkcijas laikā darbojas “Sweet Surprise” un “Lucky Re-Spin” funkcijas.

6. Funkcija turpinas tik ilgi, līdz laimīgā kombinācija turpina paplašināties. Ja kombinācija nepaplašinas, funkcija beidzas.
7. Funkcijas beigās tiek izmaksāta tikai laimīgās kombinācijas “Coin” simbolu vērtība.
8. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kā tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus vai atkārtotos griezienus.
2. Funkcijas cena ir atkarīga no izvēlētas opcijas un likmes.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

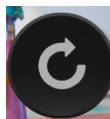
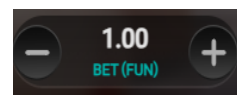
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni, spiežot uz +/-.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var būt laimests vienā reizē.
- Sadaļa **Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 4 vienādiem simboliem, kuri veido bloku. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.26%-96.75%





Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 4 vienādiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti izmaksā papildus līnijas izmaksām.

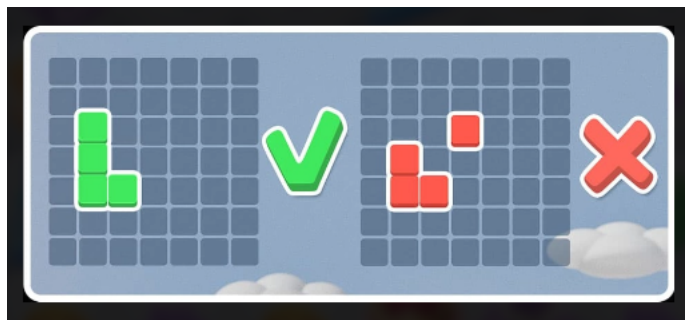
Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 1.00 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

											
4	1.00	0.50	4	0.40	0.30	0.20	4	0.10	0.10	0.10	0.10
5	2.00	1.00	5	0.80	0.60	0.40	5	0.30	0.30	0.30	0.30
6	3.00	1.50	6	1.00	0.80	0.60	6	0.40	0.40	0.40	0.40
7	4.00	2.00	7	1.20	1.10	1.00	7	0.50	0.50	0.50	0.50
8	5.00	2.50	8	1.50	1.30	1.20	8	0.80	0.80	0.80	0.80
9	7.50	3.00	9	3.00	2.50	2.00	9	1.00	1.00	1.00	1.00
10	10.00	5.00	10	5.00	4.50	4.00	10	1.50	1.50	1.50	1.50
11	15.00	8.00	11	7.00	6.00	5.00	11	2.00	2.00	2.00	2.00
12	20.00	10.00	12	9.00	8.00	7.00	12	2.50	2.50	2.50	2.50
13	30.00	12.00	13	12.00	11.00	10.00	13	3.00	3.00	3.00	3.00
14	75.00	30.00	14	18.00	16.00	15.00	14	6.50	6.50	6.50	6.50
15	110.00	45.00	15	30.00	25.00	20.00	15	10.00	10.00	10.00	10.00
20	150.00	70.00	20	50.00	50.00	30.00	20	15.00	15.00	15.00	15.00
25	200.00	150.00	25	125.00	100.00	70.00	25	20.00	20.00	20.00	20.00
30	300.00	200.00	30	175.00	150.00	120.00	30	25.00	25.00	25.00	25.00
35	400.00	300.00	35	250.00	200.00	150.00	35	50.00	50.00	50.00	50.00
40	700.00	500.00	40	400.00	300.00	250.00	40	100.00	100.00	100.00	100.00
45	1000.00	700.00	45	600.00	500.00	400.00	45	200.00	200.00	200.00	200.00
49	5000.00	3500.00	49	3000.00	2500.00	2000.00	49	1000.00	1000.00	1000.00	1000.00

Izmaksas

kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem simboliem, kuri veido bloku.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.