

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Super Stake Roulette  
Rulete  
Ražotājs : Stakelogic Live Limited Numbered Pixels Management

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 €  
Maksimālā likme 10 000 €  
Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādītas tabulā Spēles noteikumos.

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/livecasino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Super Stake Roulette".

## 5. Spēles norise

Rulete balstīta uz nejaušības principa. Spēles mērķis ir pareizi prognozēt skaitli, kas izkritīs ruletes rata griezienā. "Super Stake Roulette" sastāv no ruletes rata un spēles galda. Šajā spēlē:

1. Spēles ratu kabatiņas numurētas no 0 līdz 36.
2. Ir iespēja likt Sautās likmes.
3. Ir iespēja likt Kaimiņu likmes.
4. Bonusa papildus funkcijas.

### *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Ruletes spēles iznākums atkarīgs no tā, kur uz Ruletes rata apstāsies bumbiņa.

2. Pēc visu likmju veikšanas, Pneimatiskais palaidējs iemet Ruletes ratā bumbiņu pretēji rata griešanās virzienam.
3. Bumbiņa iekrīt vienā no numurētajām rata kabatiņām.

### Iekšējo likmju noteikumi

Iekšējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz viena vai vairākiem blakus esošiem skaitļiem uz spēļu galda.

Piezīme: minimālā kopējā griezienu likme ir 0.20€

Likmes nosaukums	Likmes apraksts
Likme <b>Vienkāršs skaitlis</b> jeb <b>Tiešā likme</b>	Likme uz vienu skaitli. Žetons tiek novietots uz skaitļa.
Likme <b>Vertikāli vai horizontāli blakus esoši skaitļi</b> jeb <b>Divi skaitļi</b>	Likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā <b>divu skaitļu</b> likme. Žetons tiek novietots uz līnijas, kas atdala skaitļus.
Likme <b>Trīs pēc kārtas</b> jeb <b>iela</b>	Likme uz trim skaitļiem vienā līnijā, pazīstama arī kā <b>trīs skaitļu</b> likme. Žetons tiek novietots uz līnijas pirmā skaitļa ārējās līnijas.
Likme <b>Stūris</b> jeb <b>Kvadrāts</b>	Likme uz četriem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā <b>četrus skaitļu</b> likme. Žetons tiek novietots izvēlēto četrus <b>Vienkāršo skaitļu</b> centrā.
Likme <b>Sešu ciparu Stūris</b> jeb <b>Līnija</b>	Likme uz divām blakus esošām sešu skaitļu līnijām, kas pazīstama arī kā <b>sešu skaitļu līnija</b> . Žetons tiek novietots virs <b>Duča</b> likmju līnijas, lai tas atrastos starp jūsu izvēlētajām divām līnijām.

### Ārējo likmju noteikumi

Ārējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz vairākiem blakus esošu skaitļu grupu uz spēļu galda.

**Likmes nosaukums**   **Likmes apraksts**

Likmes nosaukums	Likmes apraksts
Likme Kolonna	Likme uz divpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no laukumiem “2 to 1”.
Likme Ducis	Likme uz divpadsmit skaitļiem: <b>Augšējais Ducis, Vidējais Ducis</b> vai <b>Apakšējais Ducis</b> . Žetons tiek novietots uz viena no šiem laukumiem: <b>Pirmie 12, Otrie 12</b> vai <b>Trešie 12</b>
Likme 18 skaitļi	Likme uz astoņpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no šiem kvadrātiem: Pāris, Nepāris, Sarkans, Melns, 1-18 vai 19-36.

### Saukto likmju noteikumi

Sauktās likmes tiek liktas uz RACE TRACK, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam, un attēlo skaitļus tādā kārtībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.

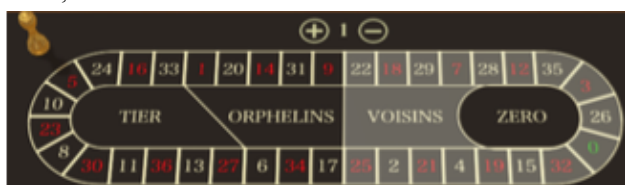


Tabulā parādītas iespējamās Sauktās likmes, žetonu skaits katrā Sauktajā likmē un žetonu izvietojums:

Sauktās likmes nosaukums	Žetonu novietojums	Žetonu skaits
<b>Voisins de Zero</b>	0, 2 un 3 (2 žetoni) 4 un 7 12 un 15 18 un 21 19 un 22 25, 26, 28 un 29 (2 žetoni) 32 un 35	9
<b>Tiers</b>	5 un 8 10 un 11 13 un 16 23 un 24 27 un 30 33 un 36	6
<b>Orphelins</b>	1 6 un 9 14 un 17 17 un 20 31 un 34	5
<b>Zero Spiel</b>	0 un 3 12 un 15 26 32 un 35	4

### Kaimiņu likmju noteikumi

Kaimiņu likmes tiek liktas uz **RACE TRACK**, kurš parādās nospiežot uz RACE TRACK simbolu, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam. RACE TRACK attēlo skaitļus tādā kārtībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.



Kaimiņu likme sastāv no **Tiešās likmes** uz kāda skaitļa un vēl divām **Tiešajām likmēm** uz šim skaitlim blakus uz ruletes rata esošiem skaitļiem uz katru pusi. Ieejot spēlē pēc noklusējuma tiek piedāvātas kaimiņu likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi (kopā pieci skaitļi).

Tabulā parādītas Kaimiņu likmes (pēc noklusējuma - likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi):

Kaimiņu likme uz skaitli	Žetonu novietojums	Žetonu skaits
0	0, 3, 15, 26 ,32	5
1	1, 14, 16, 20 , 33	5
2	2, 4, 17, 21 , 25	5
3	0, 3, 12, 26 , 35	5
4	2, 4, 15, 19 , 21	5
5	5, 10, 16, 23 , 24	5
6	6, 13, 17, 27 , 34	5
7	7, 12, 18, 28 , 29	5
8	8, 10, 11, 23 , 30	5
9	9, 14, 18, 22 , 31	5
10	5, 8, 10, 23 , 24	5
11	8, 11, 13, 30 , 36	5
12	3, 7, 12, 28 , 35	5
13	6, 11, 13, 27 , 36	5
14	1, 9, 14, 20 , 31	5
15	0, 4, 15, 19 , 32	5
16	1, 5, 16, 24 , 33	5
17	2, 6, 17, 25 , 34	5
18	7, 9, 18, 22 , 29	5
19	4, 15, 19, 21 , 32	5
20	1, 14, 20, 31 , 33	5
21	2, 4, 19, 21 , 25	5
22	9, 18, 22, 29 , 31	5
23	5, 8, 10, 23 , 30	5
24	5, 10, 16, 24 , 33	5
25	2, 17, 21, 25 , 34	5
26	0, 3, 26, 32 , 35	5
27	6, 13, 27, 34 , 36	5
28	7, 12, 28, 29 , 35	5
29	7, 18, 22, 28 , 29	5
30	8, 11, 23, 30 , 36	5
31	9, 14, 20, 22 , 31	5
32	0, 15, 19, 26 , 32	5
33	1, 16, 20, 24 , 33	5
34	6, 17, 25, 27 , 34	5
35	3, 12, 26, 28 , 35	5
36	11, 13, 27, 30 , 36	5



Spēlētājs var palielināt vai samazināt kaimiņu skaitu, izmantojot izvēlni:



Kopējais žetonu skaits Kaimiņu likmēm mainās atbilstoši.

## Bonusa papildus funkcija



1. Ir iespējams iegādāties bonusa funkciju, nospiežot uz “Star” ikonas , kur ir sekojošās iespējas:
  2. “Bet Silver” - katrā griezienā no 1 līdz 5 sudraba numuri parādas uz likmju laukuma. Šie numuri ir vienādi visiem spēlētājiem (“Super Stake” funkcija to neietekmē).
    - Ja laimējošais skaitlis ir sudraba, laimestam tiek piemērots reizinātājs no 50x līdz 750x, atkarībā no attēlotā laimējošā simbola.
    - Ja skaitlis nav sudraba, likme ir zaudējusi.
    - “Silver Bet” likmes summa ir 9x no pamatlikmes.
  3. “Bet Gold” - katrā griezienā ir iespēja likt likmi uz zelta lauciņu.
    - Ja likme uzvar, tās laimestam tiks piemērots attiecīgs reizinātājs.
    - Kad laimīgais skaitlis ir zelta lauciņš ar naudas ratu uz tā, spēle pāriet uz bonusa spēli.
    - Naudas ratā dīleris griež naudas ratu un laimesta reizinātājs no 50x līdz 5000x tiek piemērots atbilstošajiem spēlētājiem.
    - “Bet Gold” likmes summa ir 22x no pamatlikmes.
  4. “Bet Silver + Gold” - iespēja veikt likmi uz sudraba vai zelta skaitli.
    - Ja laimējošais skaitlis ir sudraba vai zelta, laimestam tiek piemērots attiecīgais reizinātājs, atkarībā no attēlotā laimējošā simbola.
    - “Bet Silver + Gold” likmes summa ir 31x no pamatlikmes.
  5. Ir iespēja iegādāties funkciju “Super Stake” . Šī funkcija katrā griezienā uzrādīs no 1 līdz 5 zelta lauciņiem.
    - Ja tie uzvar, laimestam tiek piemērots reizinātājs no 100x līdz 1000x, vai iespēja griezt naudas ratu.
  6. Ja likme neuzvar, tā ir zaudēta.

## Spēles vadība

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:





Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Klikšķiniet uz vietas uz spēles laukuma, kur vēlaties likt likmi tik reizes, cik izvēlētais denominācijas žetonus vēlaties uzlikt.

Lai noņemtu tikai pēdējo uz galda uzlikto žetonu, spiediet  pogu.

Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi uz tiem pašiem likmes laukiem, spiediet

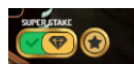
pogu. 

Lai dubultotu jau uzlikto likmi visās pozīcijās, lietojiet  pogu.


Ja jūsu bilance ir pārāk liela, lai tiktu atspoguļota uz žetoniem, žetonu plāksne tiks

parādīta 

Ir iespēja iegādāties funkciju “Super stake”.



Šī funkcija katrā griezienā uzrādīs no 1 līdz 5 zelta lauciņiem.

- Ja Jūsu likme uzvar, laimestam tiek piemērots reizinātājs no 100x līdz 1000x, vai iespēja griezt naudas ratu.
  - Ja likme neuzvar, tā ir zaudēta.
- Nospiežot uz “Star”  ikonai, ir iespēja veikt likmi uz “Bet Silver”, “Bet Gold”,

“Bet Silver + Gold”.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu

### lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir prognozēt skaitli, uz kura bumbiņa apstāsies. Likmi veicat, balstoties uz savu prognozi.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.84%-97.30%

Svarīgi:

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Tabula:

Likmes nosaukums	Izmaksa
“Laimīga izmaksa”	49-499:1
Tiešā likme	19-1999:1
Divi skaitļi	17:1
Iela	11:1
Kvadrāts	8:1
Līnija	5:1
Kolonna	2:1
Ducis	2:1
18 skaitļi	1:1
Pāra / Nepāra	1:1
Sarkans / Melns	1:1

#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**