

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Super Cherry Lock'N'Win

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Super Cherry Lock'N'Win".

## **5. Spēles norise**

„Super Cherry Lock'N'Win“ ir triju ruļļu un 1 izmaksas līnijas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Hold or Step" funkcija
- "Cherry Step" funkcija
- "Star" funkcija
- "Lock'N'Win" funkcija
- "Cherry Collect" funkcija
- Džekpoti
- "Gamble" funkcija

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Hold or Step” funkcijas noteikumi***

1. Funkcija tiek aktivizēta, ja uz izmaksu līnijas atrodas 2 vienādi simboli.
2. Pēc nejaušības principa tiek izvēlēta “Hold” vai “Step” funkcija:
  - “Hold” - vienādie simboli tiek fiksēti savās vietās un atlikušais rullis griežas atkārtoti, negarantē laimīgās kombinācijas izveidošanos;
  - “Step” - vienādie simboli tiek fiksēti savās vietās un atlikušais rullis pabīdās par vienu vai vairākām pozīcijām uz augšu vai uz leju, lai izveidotu laimīgo kombināciju.
3. “Hold or Step” funkcijas laikā var tikt aktivizēta “Star” funkcija.

### ***“Cherry Step” funkcijas noteikumi***

1. Ja “Step” funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās “Cherry” simbols, tiek aktivizēta “Cherry Step” funkcija.
2. “Cherry Step” funkcijas laikā tiek garantēta laimīgās kombinācijas izveidošanās ar laimestu vismaz 20x no likmes apmēra.
3. “Cherry Step” funkcija nevar tikt aktivizēta, ja uz izmaksu līnijas atrodas “Bar” vai “Bell” simboli.
4. “Cherry Step” funkcijas laikā nevar tikt aktivizēta “Star” funkcija.

### ***“Star” funkcijas noteikumi***

1. Funkcija tiek aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās 3 “Star” simboli.
2. Ja 3 “Star” simboli parādā uz izmaksu līnijas, tiek piešķirts laimests 100x no likmes apmēra.
3. “Star” funkcija aktivizē “Lock’N’Win” vai “Cherry Collect” funkciju, kas tiek izvēlētas pēc nejaušības principa.

### ***“Cherry Collect” funkcijas noteikumi***

1. Funkcija piešķir 7, 10 vai 15 soļus pēc nejaušības principa.

2. Ruļļi griežās ar katru soli.
3. Katrs “Cherry” simbols uz izmaksu līnijas palielina soļu līmeni un piešķir dažādu likmes reizinātāju 5x, 10x, 10x, 100x, 5000x.
4. Soļu līmeņi palielinās līdz spēlētājs sasniedz maksimālo laimestu 5000x no likmes apmēra.
5. Maksimālā laimesta sasniegšana anulē pārējos funkcijas laimestus un pabeidz funkciju.


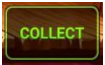
### ***“Lock’N’Win” funkcijas noteikumi***

1. Kad funkcija ir aktivizēta, visi “Star” simboli uz ruļļiem tiek aizstāti ar “Cherry” simboliem.
2. Funkcijas laikā spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un visi “Cherry” simboli tiek fiksēti savās pozīcijās.
3. Funkcijas laikā uz “Cherry” simboliem var tikt norādītas naudas vērtības 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x, 100x no likmes apmēra vai speciālās “Mini”, “Minor” vai “Major” balvas.
4. “Cherry” simboli bez vērtībām neskaitās klāt uzkrātajiem “Cherry” simboliem funkcijas laikā.
5. Kad uz spēles laukuma parādās jauns “Cherry” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Funkcija beidzas, ja ir beigušies griezieni vai ja visas 9 pozīcijas ir aizpildītas ar “Cherry” simboliem.
7. Ja visas 9 pozīcijas ir aizpildītas ar “Cherry” simboliem, tiek izmaksāts “Grand” džekpots un funkcija tiek pabeigta.

### ***Džekpotu noteikumi***

1. Spēlē ir 2 progressīvie Džekpoti.
2. 1,05% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.
3. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 10000 EUR un 1500 EUR attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
4. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
5. “Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***




1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

## *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz **“Start”**: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **“Auto”**  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

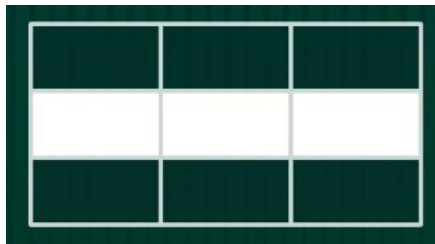
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	€ 500.00		€ 5.00
	€ 50.00		€ 4.00
	€ 20.00		€ 2.00
	€ 10.00		€ 2.00
	€ 10.00		€ 2.00
	€ 5.00		€ 2.00
	€ 100.00		

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Spēles RTP**

Šīs spēles teorētiskais RTP ir 94.09%.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**