

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Stock Market  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Evolution Malta Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR  
Maksimālā likme: 2000 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Stock Market".

## 5. Spēles norise

Spēlējot "Stock Market" ieņemiet akciju tirgotāja lomu un mēģiniet prognozēt, vai Tirdzniecības sesija beigsies virs vai zem sākuma akciju vērtības. Jūsu galvenais mērķis ir palielināt sava portfeļa vērtību, veicot virkni veiksmīgu prognožu, un pēc tam optimālā laikā saņemt naudu.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

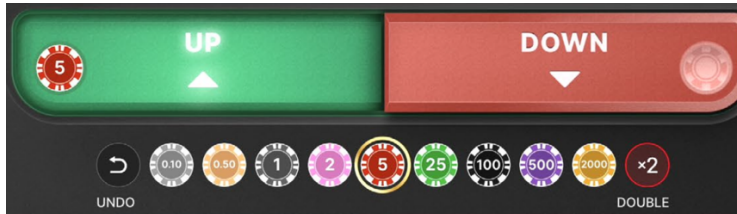
### *Izmaksu Noteikumi*

Katra 1% akciju vērtības izmaiņa pareizi uzminētajā virzienā piešķir spēlētājam 1% laimestu no likmes. Un otrādi, katrs 1% akciju vērtības izmaiņas nepareizi uzminētajā virzienā spēlētājam izmaksā 1% no viņa likmes.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

Lai mainītu likmes vērtību, lieciet spēles žetonus uz “UP” vai “DOWN” izvēlni.



Kad Jūsu likme ir pieņemta, tā tiek pievienota Jūsu portfelim. Tirdzniecības sesija sākas uzreiz pēc likmju veikšanas posma beigām, un akciju vērtības izmaiņas tiek vizualizētas kā dinamisks grafiks, kas pieaug un krītas augšup un lejup zonās.

### **Tirdzniecības sesija jeb spēles raunds**

Sākoties tirdzniecības sesijai, sāk ģenerēt akciju vērtības diagrammu.

Diagrammā tiks parādītas vairākas starpposma vērtības, kas arī tiks atspoguļotas jūsu portfelī, taču tas neietekmē sesijas rezultātu. Visas diagrammas vērtības tiek mērītas procentos un simulētas, izmantojot RNG (nejaušo skaitļu ģeneratoru).

Spēles iznākumu nosaka akciju vērtība brīdī, kad diagrammas līnija pieskaras diagrammas labajai robežai. Vērtība var svārstīties robežās no -100% līdz +100%, tomēr tā nekad nenonāk uz 0%. Iegūtā akciju vērtība vai nu palielina, vai samazina jūsu portfeļa lielumu, kas vienmēr tiek noapaļots uz augšu vai uz leju līdz tuvākajai mazākajai valūtas vienībai.

### **Kā tiek aprēķināti spēlētāju laimesti vai zaudējumi**

Jūsu vinnests vai zaudējums ir vienāds ar akciju procentuālajām izmaiņām.

- Ja Jūs uzliekat likmi uz "Uz augšu" un akciju vērtība pieaug par 50%, Jūsu vinnests ir 50% no Jūsu likmes.
- Ja Jūs uzliekat likmi "Uz augšu" un akciju vērtība samazinās par 50%, jūsu portfelis zaudē šo summu.
- Ja Jūs uzliekat likmi uz "Lejup" un akciju vērtība samazinās par 50%, jūsu vinnests ir 50% no jūsu likmes.
- Ja Jūs uzliekat likmi uz "Lejup" un akciju vērtība pieaug par 50%, jūsu Portfelis zaudē šo summu.

### **Posms pirms nākamās tirdzniecības sesijas**

Neatkarīgi no tā, vai iepriekšējā sesija ir beigusies ar uzvaru vai zaudējumu, jebkurš atlikušais atlikums jūsu portfelī tiek automātiski atkārtoti likts uz to pašu likmju vietu nākamajā sesijā.

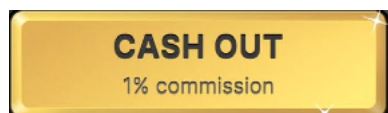
Likmju posma laikā jūs tagad varat:

- saglabāt savu likmi tajā pašā likmju vietā
- Pārlikt likmi uz pretējo likmju vietu
- Papildināt likmi, pievienojot tai vairāk žetonu
- Izņemt naudu no sava portfeļa.

Lai pārslēgtu likmi uz pretējo likmju vietu, noklikšķiniet uz tās/pieskarieties tai vienu reizi. Vēl vienu reizi noklikšķinot/pieskarasot uz jaunās izvēlētās likmes vietas, tai tiks pievienoti papildu žetoni.

### **Naudas izņemšana no portfeļa**

Ja vēlaties beigt spēlēt, ir jāizņem nauda. Jūsu portfeļa vērtība tiks pievienota Jūsu spēles bilancei. Naudas izņemšanas pogu var izmantot tikai likmju veikšanas laikā, un par katru naudas izņemšanu tiek iekasēta 1% komisijas maksa.



### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 99.00%

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**