

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Royal Crown 2 Respins of
Spearhead Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Royal Crown 2 Respins of Spearhead".

5. Spēles norise

„Royal Crown 2 Respins of Spearhead“ ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 5 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bonusa spēli un piešķir 3 atkārtotos griezienus.
2. Visi “Scatter” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežās.
3. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Scatter” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 griezieniem.
4. Uz katra “Scatter” simbola ir norādīta vērtība 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 25x, 50x (“Big Jackpot”), 75x, 100x (“Mega Jackpot”), 200x (“Monster Jackpot”), 500x (“Legendary Jackpot”) vai 1500x (“Super Jackpot”) no likmes apmēra.
5. Atkārtoto griezienu beigās visas “Scatter” simbolu vērtības tiek saskaitītas un tiek izmaksāts kopējais laimests.
6. Bonusa spēles beidzas, kad viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Scatter” simboliem vai ir beigušies atkārtotie griezieni.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


“Gamble” funkcijas noteikumi


1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.



2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu



vai kāršu  funkciju, lai palielinātu laimestu.

3. “Gamble” kāršu funkcijā spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
 4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
 5. “Gamble” kāpņu funkcijā spēlētāja iegūtais laimests nosaka viņa sākuma pozīciju uz kapnēm.
6. Spēlētājs var izmantot  un laimesta gadījumā tas tiks pārvietots uz nākamo pozīciju, bet zaudējuma gadījumā – uz izgaismoto zemāko pozīciju.
 7. Spēlētājs var izmantot “Gamble” funkciju, lai potenciāli palielinātu savu laimestu par noteiktu griezienu vai par visu bezmaksas griezienu sessiju.

8. Papildus, spēlētājs var izvēlēties savākt laimesta daļu, kas ir vienāda ar tekošo izgaismoto pozīciju mīnus zemāka pozīcija un pārējo summu izmantot “Gamble” funkcijai atkārtoti.
9. Ja spēlētājs uzsāk “Gamble” funkciju ar laimestu, kas nav vienāds ar kādu no pakāpieniem, tad varbūtība laimestam vai daudzējumam ir proporcionāla “Gamble” funkcijai izmantojamai summai un “Gamble” funkcijas laimestam.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli.
2. Bonusa spēles cena ir 100x no likmes pamēra.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi


Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni 

2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop in single win exceeds ...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
- Sadaļa **Stop if balance decreases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var samazināties bilance.
- Sadaļa **Stop if balance increases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

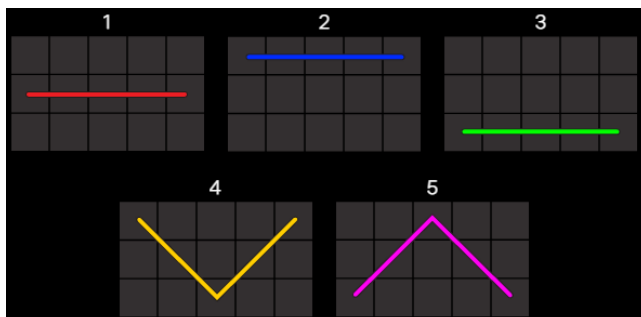
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

LUCKY SEVEN	WATERMELON	GRAPE	CHERRY
			
x5 x500 x4 x100 x3 x10	x5 x100 x4 x20 x3 x5	x5 x100 x4 x20 x3 x5	x5 x20 x4 x10 x3 x2 x2 x0.5
PLUM	ORANGE	LEMON	
			
x5 x25 x4 x10 x3 x2	x5 x25 x4 x10 x3 x2	x5 x20 x4 x10 x3 x2	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.