

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Rooftop Fight
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 90.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Rooftop Fight".

5. Spēles norise

„Rooftop Fight“ ir 5x5 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes funkcija
- Varoņi
- Bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 12 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

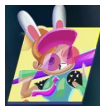
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes funkcijas noteikumi

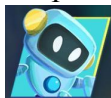
1. Ja pamatspēles vai bonusa spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Varoņu noteikumi

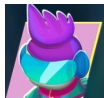
1. Spēles sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvajamiem varoņiem.
2. Katram no varoņiem ir savas unikālās funkcijas, kas var tikt aktivizētas, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija :



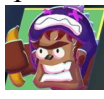
- - šī varoņa speciālā funkcija ir pēc nejaušības principa sajaukt simbolus uz spēles laukuma ;



- - šis varonis var sasaldēt visus vienas krāsas simbolus, kamēr pārējie simboli tiek aizvietoti ar jauniem simboliem ;



- - šis varonis sūta enerģijas vilni, kas pievieno vienas krāsas simbolus uz spēles laukumu ;



- - šis varonis izsit uz spēles laukuma 2x2 caurumu un pievieno šajā vienā 4 vienas krāsas simbolus.

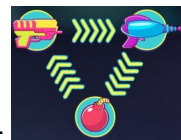
3. Spēlētājs var nomainīt savu varoni spēles laikā starp griezieniem.

Bonusa spēles noteikumi

1. Katrā spēles raundā virsa spēles laukuma ir aktīvs “Bonus Bar” ar starta punktu vidū.
2. Katra laimīgā kombinācija virza starta punktu pa labi vai pa kreisi, atkarībā no laimējoši simbolu krāsas.



3. Tiklīdz “Bonus Bar” sasniedz malējo kreiso vai malējo labo punktu, tiek aktivizēta bonusa spēle.



4. Bonusa spēlē katrā raundā spēlētājam ir jāizvēlas savs ierocis - ar pretinieku un jācīnās.
5. Bonusa spēle tiek spēlēta līdz spēlētājs vai pretinieks sasniedz 2 uzvaras.
6. Bonusa spēles laimests ir atkarīgs no sasniegtā rezultāta:
 - Spēlētājs laimē 2:0 – laimests 50x no likmes apmēra;
 - Spēlētājs laimē 2:1 – laimests 30x no likmes apmēra;
 - Spēlētājs zaudē 1:2 – laimests 10x no likmes apmēra;
 - Spēlētājs zaudē 0:2 – laimests 5x no likmes apmēra;

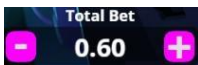
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 12 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop if a single win exceeds ...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
- Sadaļa **Stop if balance decreases by ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
- Sadaļa **Stop in balance increases by ...** Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 12 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

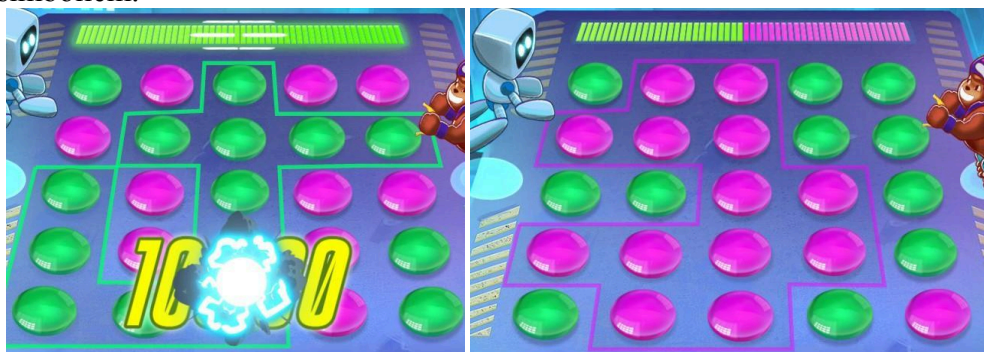
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 12 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 12 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

| |  |  |
|-------|--|--|
| 12-14 | 5 | 5 |
| 15-17 | 20 | 20 |
| 18-20 | 30 | 30 |
| 21-23 | 50 | 50 |
| 24-25 | 100 | 100 |

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 12 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.