

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Rock Bottom
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Nolimit City Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 70.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Rock Bottom".

5. Spēles norise

„Rock Bottom“ ir piecu ruļļu un 576 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "xSplit" simbols
- "Scatter" simbols
- Bezmaksas griezieni
- "xCap" funkcija
- "xBet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“xSplit” simbola noteikumi



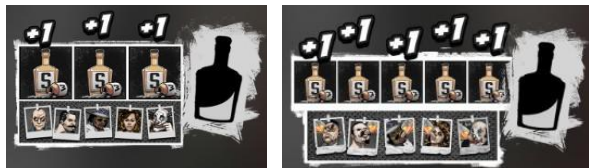
1. “xSplit” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “xSplit” simbols sadala katru personāža simbolu savā rindā uz vidējiem ruļļiem un ar tiem savienotās pozīcijas uz pirmā un piektā ruļļa un pats sevi sadala divos “Wild” simbolos.

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Scatter” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti “Headshrinkers” bezmaksas griezieni.
4. Pieci “Scatter” simboli aktivizē “Insanity” bezmaksas griezienus.
5. Kad “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus, pirms bezmaksas griezienu izspēles tie visi pabīdās līdz sava ruļļa apakšējais pozīcijai.
6. Par katru šķērsoto pozīciju katrs “Scatter” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai četri “Scatter” simboli aktivizē “Headshrinkers” bezmaksas griezienus.
2. “Headshrinkers” bezmaksas griezieni sākas ar 1.stadiju un var progresēt līdz 5.stadijai.
3. Katru stadiju attēlo personāži blakus spēles laukumam, kas piedalās laimīgo kombināciju izveidošanā.
4. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija ar aktīvo stadijas personāžu, šis simbols izplešas un aizņem visu rulli.
5. Par katru simbolu, kas parādās uz spēles laukuma un kura stadija vēl nav sasniegta, attiecīgā simbola reizinātājs palielinās par +1.
6. Aktīvās stadijas simbola reizinātājs tiek piemērots katrai laimīgajai kombinācijai, kas ir izveidota ar attiecīgo simbolu.
7. Katrs “Scatter” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu un tiek uzkrāts.
8. Pieci uzkrātie “Scatter” simboli piešķir +2 bezmaksas griezienu un aktivizē nākamo stadiju.

9. Pamatspēles laikā pieci "Scatter" simboli aktivizē "Insanity" bezmaksas griezienus.
10. "Headshrinkers" bezmaksas griezieni sākas ar 1.stadiju un var progresēt līdz 5.stadijai.
11. Katru stadiju attēlo personāži blakus spēles laukumam, kas piedalās laimīgo kombināciju izveidošanā.
12. Ja uz spēles laukuma parādās aktīvās stadijas simbols, tas izplešas un vsu rulli un kļūst par "Wild" simbolu.
13. Par katru simbolu, kas parādās uz spēles laukuma un kura stadija vēl nav sasniegta, attiecīgā simbola reizinātājs palielinās par +1.
14. Aktīvās stadijas simbola reizinātājs tiek piemērots katrai laimīgajai kombinācijai, kas ir izveidota ar attiecīgo simbolu.
15. Katrs "Scatter" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu un tiek uzkrāts.
16. Pieci uzkrātie "Scatter" simboli piešķir +2 bezmaksas griezienu un aktivizē nākamo stadiju.
17. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"xCap" funkcijas noteikumi

1. "xCap" funkcija tiek aktivizēta, ja spēlētājs sasniedz kopējo laimestu, kas ir lielāks par 1969x no likmes apmēra.
2. Spēlētājam tiek piedāvāts aizklātas izvēles opcijas, aiz kurām ir paslēpti reizinātāji 2x, 3x, 5, 7x un 10x.
3. Atklātais reizinātājs tiek piemērots kopējam laimestam.

"xBet" opcijas noteikumi



1. "xBet" opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 50%.
2. "xBet" opcijas aktivizēšana palielina iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.
3. Ja ir aktivizēta "xBet" opcija, katrā griezienā uz 2.rullīa parādās "Scatter" simbols.
4. Simbolu izmaksas netiek ietekmētas.

"Nolimit Bonus" opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)

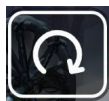


1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni: 



2. Klikšķiniet uz "Start":  Rullī sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5 6.00	5 4.00	5 3.00	5 2.40	5 2.00
4 1.60	4 1.00	4 0.80	4 0.68	4 0.60
3 0.40	3 0.36	3 0.32	3 0.28	3 0.24
				
5 1.20	5 1.00	5 1.00	5 0.92	5 0.88
4 0.40	4 0.32	4 0.28	4 0.24	4 0.20
3 0.20	3 0.20	3 0.16	3 0.16	3 0.12

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.