

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

Spēles nosaukums un veids

Remember Gulag

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Remember Gulag” ir 6 ruļļu, 3-3-4-4-5-5 rindu un 144-614 656 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir 5 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: “Propaganda Bet” funkcija “xWays” funkcija, “xNudge” un “xSplit” aizstājējsimboli un “Gulag Spins” bezmaksas griezienu bonuss.
- Griezienu sākumā piektais un sestais rullis ir slēgti.
- Viens “Scatter” simbols atslēdz piekto rulli, savukārt otrs “Scatter” simbols atslēdz sesto rulli.
- Spēlētājs var aktivizēt “Propaganda Bet” funkciju, kas par +25% likmi griezienu laikā otrajā rullī piešķir “Scatter” simbolu.



- Uz pirmā un otrā ruļļa var parādīties “xWays” simbols, kas atklāj 2-3 parastos spēles simbolus.



- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Uz trešā un ceturtā ruļļa spēles laukumā var parādīties “xNudge” aizstājējsimbolu, kas pārklāj visu rulli.
- Ja aizstājējsimbols laukumā atrodas daļēji, tas iebīdās laukumā, par katru kustību saņemot 1x laimesta reizinātāju.
- Uz piektā un sestā ruļļa var parādīties “xSplit” aizstājējsimbols, kas dubulto sevi pašķel visus pa kreisi un pa labi esošos simbolus.



- Sašķelts “Scatter” simbols pārklās rulli ar aizstājējsimboliem.
- 3-5 “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Bonusa sākumā tiek veikts “Setup” grieziens, kas nosaka griezienu skaitu un laimesta reizinātāju “Character” simboliem.
- Pirms griezienu uzsākšanas tiek izvēlēts viens “Character” simbols, kas būs aktīvs visu bonusa laiku.
- Aktivizējot bonusu ar četriem vai vairāk “Scatter” simboliem, bonusa laikā aktīvi būs visi “Character” simbolu reizinātāji.
- Bonusa laikā “Character” reizinātārvērtības var tikt palielinātas.
- Bonusa laikā var iegūt papildu griezienus, kā arī uzlabot to.
- Bezmaksas griezienu bonusus var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 67x-345x no izdarītās likmes summas.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz "Spin" pogas



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:

Griezienus iespējams apturēt ar "STOP" pogu:

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā, piektā vai sestā ruļļa.

| | | | | |
|---|---|---|--|---|
|  |  |  |  |  |
| 6 1.20 | 6 1.00 | 6 1.00 | 6 0.80 | 6 0.80 |
| 5 0.80 | 5 0.60 | 5 0.40 | 5 0.25 | 5 0.25 |
| 4 0.30 | 4 0.20 | 4 0.18 | 4 0.16 | 4 0.14 |
| 3 0.15 | 3 0.10 | 3 0.09 | 3 0.08 | 3 0.07 |
|  |  |  |  |  |
| 6 0.60 | 6 0.55 | 6 0.40 | 6 0.40 | 6 0.40 |
| 5 0.20 | 5 0.20 | 5 0.15 | 5 0.15 | 5 0.15 |
| 4 0.10 | 4 0.10 | 4 0.08 | 4 0.06 | 4 0.06 |
| 3 0.05 | 3 0.05 | 3 0.04 | 3 0.03 | 3 0.03 |

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlēs esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.