

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6 LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Redline Rush

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 15.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Redline Rush".

## **5. Spēles norise**

Redline Rush ir video spēļu automāts. Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:

- o Bezmaksas griezieni;
- o Speedometer (ātruma mērītājs) funkcija;
- o Reizinātāji (MULTIPLIERS);
- o Dažādas papildfunkcijas.

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles noteikumi**

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ĶĒDES REAKCIJA

1. Simboli, kas veido vinnestus, pazūd, atbrīvojot vietu jauniem simboliem, kas var veidot jaunus vinnestus.

## WILD

1. Wild aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido visgarāko vinnesta kombināciju vienā vinnesta līnijā.

## ĀTRUMA MĒRĪTĀJS

1. Virs ruļļiem ir izvietots 5 līmeņu spidometrs. Katrs laimests palielina ātrumu līdz nākamajam līmenim, aktivizējot atšķirīgu modifikatoru nākamajai ķēdes reakcijai.

2. Katra līmeņa modifikatori ir šādi:

- o 2. līmenis: x2 laimestu reizinātājs, kas tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.

- o 3. līmenis: x3 laimestu reizinātājs, kas tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.

- o 4. līmenis: x5 laimestu reizinātājs tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.

- o 5. līmenis: šajā līmenī visi karaļa simboli tiek noņemti no ruļļiem, lai iegūtu ķēdes reakciju. Arī šajā līmenī paliek spēkā 4. līmeņa x5 WIN reizinātājs.

3. Ja griezienu laikā spidometrs sasniedz 3. vai augstāku līmeni, raunds nebeidzas pēc ķēdes reakcijas bez laimesta. Tā vietā tiek aktivizēta vēl viena ķēdes reakcija zemākā spidometra līmenī. Ķēdes reakcija sākas, noņemot visus simbolus uz ruļļiem, izņemot WILDS un FREE SPINS scatter simbolus. Ja 2. līmeņa ķēdes reakcija nav laimesta, raunds beidzas.

## BEZMAKSAS GRIEZIENI

1. 3, 4 vai 5 bezmaksas griezienu simboli Scatter jebkurā vietā uz ruļļiem izraisa attiecīgi 3, 6 vai 12 bezmaksas griezienus.

2. Bonusa raunds tiek izspēlēts spidometra pēdējā līmenī, bez karaliskiem simboliem uz ruļļiem un ar nemainīgu x5 laimestu reizinātāju.

3. Bonusa raunda laikā izkrīt 3, 4 vai 5 bezmaksas griezienu simboliem, tiek atkārtoti aktivizēti attiecīgi 3, 6 vai 12 bezmaksas griezieni.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 90.79 - 95.80%.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**