

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Poison Eve  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : NoLimit City Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Poison Eve".

## **5. Spēles norise**

„Poison Eve“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Vīna aizstājējsimbols ("Wild")
- Šķidrums maģija
- Puķu jauda

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vīna aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi***



1. “Wild” simboli, kas parādīsies uz ekrāna izplatīsies, lai pilnībā aizsegtu rulli
2. “Wild” simboli var parādīties tikai uz vidējiem 3. ruļļiem pamat spēles laikā.

### ***Šķidrums maģijas noteikumi***



1. Paradoties Indīgai Evai un pilnībā aizsedzot pirmo rulli pamat spēles laikā, tiks aktivizēta Šķidrums maģijas opcija.
2. Visi pudeles simboli parādoties uz atlikušiem ruļļiem tiks pārvērsti Indīgas Evas simbolos.
3. Ja Indīga Eva parādīsies uz visiem ruļļiem tiks pievienots lielais laimests 2000 x likmes laimests.

### ***Puķu jaudas noteikumi***



1. Opcija tiek aktivizēta, kad Bonusa simbols parādās Karsta zona uz pēdējā ruļļa.
2. Katrs Bonusa simbols, kas parādās Karsta zona veidos portālu, kas paliks uz 3-12 griezieniem uz paša kreisāka ruļļa, kas nav aizklāts ar portālu.
3. Opcijas laikā, pēdējam rullim ir portāls.
4. Kad opcijā ir aktīva visi portāli ģenerēs simbolu (izņemot Bonusa simbolu) kas parādīsies Karstā zona.
5. Uz visiem bez portāla ruļļiem simbols izplatīsies, lai pilnība aizsegtu rulli.
6. Izmaksas par simbolu, kas parādās Karsta zona tiek aprēķināti saskaņā ar simbolu daudzumu gar izmaksas līnijas.

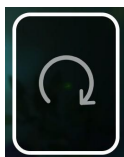
## *Spēles vadība*

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
  - Apstādināt ja bilance ir papildinājās vairāk par .....

**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**



Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:  
 Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.  
 Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5   <b>5.00</b>	5   <b>2.50</b>	5   <b>2.00</b>	5   <b>1.50</b>	
4   <b>0.80</b>	4   <b>0.60</b>	4   <b>0.50</b>	4   <b>0.40</b>	
3   <b>0.10</b>	3   <b>0.09</b>	3   <b>0.08</b>	3   <b>0.07</b>	
5   <b>20</b>				
4   <b>1.00</b>				
3   <b>0.40</b>				
				
5   <b>1.25</b>	5   <b>1.00</b>	5   <b>0.90</b>	5   <b>0.80</b>	5   <b>0.75</b>
4   <b>0.30</b>	4   <b>0.30</b>	4   <b>0.25</b>	4   <b>0.25</b>	4   <b>0.25</b>
3   <b>0.06</b>	3   <b>0.06</b>	3   <b>0.05</b>	3   <b>0.05</b>	3   <b>0.05</b>

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**