

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Pixies vs Pirates
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Pixies vs Pirates".

5. Spēles norise

„Pixies vs Pirates“ ir sešu ruļļu, 11664 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- xDunku "Wild" simbols
- xCeļu Mistiskas lādes simbols
- Kaujas raundu bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 11664 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

xDunku “Wild” simbola noteikumi



1. “Wild” simboli katru reizi dunkas, lai būtu pilnība redzami.
2. Katru reizi, kad xDunka “Wild” simbols dunkas, “Wild” reizinātājs palielināsies uz 1.
3. Vairāki “Wild” reizinātāji tiek pievienoti viens otram, ja atrodas uz vienas izmaksas līnijas.
4. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” un xCeļu Mistisko lādes simbolu.

xCeļu Mistiska lādes simbola noteikumi



1. xCeļu Mistiskais lādes simbols ir mistiskais simbols, kas var pārvērsties cita simbola, izņemot “Scatter” un xDunkas “Wild” simbola.
2. xCeļu Mistiskais lādes simbols var atklāt līdz 4. vienādiem simboliem, paplašinot rulli līdz 6. rindām, lai izveidotu līdz 11664 izmaksas līnijām.

Kaujās raundu bezmaksas griezienu noteikumi

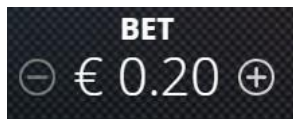


1. 3 “Scatter” simboli apbalvo ar 6. Kaujas raundu griezieniem.
2. 4 “Scatter” simboli apbalvo ar 8. Kaujas raundu griezieniem.
3. Kaujas raundi tiek uzsākti izvelējoties vienu no pusēm - Elfa Karalieni vai Pirātā Kapteini.
4. Kaujas raundu laikā šie simboli tiks savākti.
5. Kaujas raundi tiks aktivizēti atkārtoti, ja jūs izvelējaties to pusi, kur ir vairāk savākto simbolu.
6. Neizšķirta gadījumā uzvar spēlētājs.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir papildinājās vairāk par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullļa.

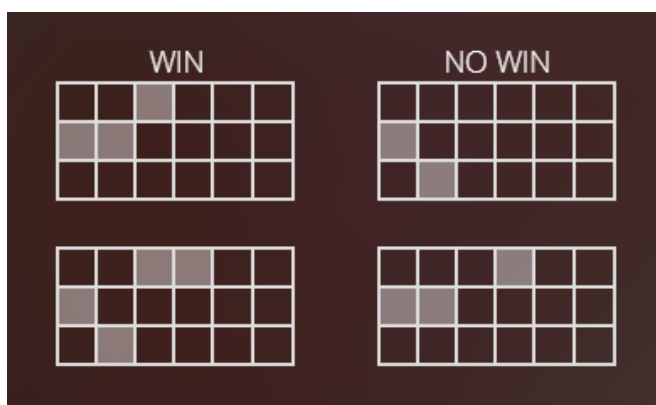
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

| | | | | | | | |
|---|--|---|--|---|--|---|--|
|  | 6 0.60 5 0.20 4 0.08 3 0.04 |  | 6 0.60 5 0.20 4 0.08 3 0.04 |  | 6 0.25 5 0.12 4 0.05 3 0.02 |  | 6 0.25 5 0.12 4 0.05 3 0.02 |
|  | 6 0.40 5 0.16 4 0.06 3 0.03 |  | 6 0.40 5 0.16 4 0.06 3 0.03 |  | 6 0.25 5 0.12 4 0.05 3 0.02 |  | 6 0.20 5 0.10 4 0.05 3 0.02 |
|  | 6 0.30 5 0.14 4 0.06 3 0.03 |  | 6 0.30 5 0.14 4 0.06 3 0.03 |  | 6 0.20 5 0.10 4 0.05 3 0.02 |  | 6 0.20 5 0.10 4 0.05 3 0.02 |

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta

summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.