

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Piranha Pays

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Piranha Pays".

5. Spēles norise

„Piranha Pays“ ir piecu ruļļu un no 30 līdz 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāja funkcija
- "Mystery Instant Win" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Spēles noteikumi Vispārējie noteikumi

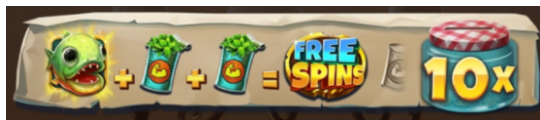
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi



1. “Wild” simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli parādas uz visiem ruļļiem.

Laimesta reizinātāja noteikumi



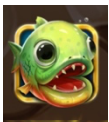

1. Laimesta reizinātājs var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
2. Reizinātāja iespējamās vērtības – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.
3. Laimesta reizinātājs darbojas arī bezmaksas griezienu laikā.
4. Reizinātājs tiek piemērots visu izmaksas līniju laimestiem.

“Mystery Instant Win” funkcijas noteikumi

1. Griezienā, kurā “Scatter” simbols ir tikai uz 1 un 3 ruļļa, var aktivizēties “Mystery Instant Win” funkcija.
2. Funkcija parādīsies uz “Scatter” simbola 3 rullī.
3. Funkcija piešķir nejaušu reizinātāju – 5x, 10x, 15x un 20x.
4. Reizinātājs tiek piemērots likmei un izmaksāts laimests.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Spēlē darbojas 2 veidu “Scatter” simboli:

-  “Piranha” ir “Scatter” simbols, kurš pievienojas uzkrājumam pamatspēles laikā;
-  “Can” ir “Scatter” simbols, kurš pievienojas uzkrājumam.

2. 3 “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Visi jaunie “Scatter” simboli tiek uzkrāti. Uzkrājot pietiekamu skaitu ar simboliem, tiek piešķirti +5 bezmaksas griezieni.
4. Izpildot “Scatter” simbolu uzkrājumu, “Scatter” augs izmērā, atverot jaunu rindu uz ruļļiem, attiecīgi līmenim:
 - 1. līmenī “Piranha” simbols parādas 1x1 izmērā. Laukuma izmērs ir 5x5, veidojot 35 izmaksas līnijas;
 - 2. līmenī “Piranha” simbols parādas 2x2 izmērā. Laukuma izmērs ir 5x6, veidojot 40 izmaksas līnijas;
 - 3. līmenī “Piranha” simbols parādas 3x3 izmērā. Laukuma izmērs ir 5x7, veidojot 45 izmaksas līnijas.

- 4. līmenī “Piranha” simbols parādas 4x4 izmērā. Laukuma izmērs ir 5x8, veidojot 50 izmaksas līnijas.
5. Ja tiek aizpildīts 4. līmeņa uzkrājums, spēlētājam tiek piešķirts laimests 5000x no likmes.
 6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

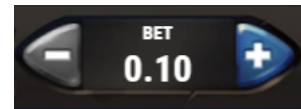
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT.



Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :



- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 83.92%-96.20%

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.40 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



		
x5 8.00	x5 6.40	x5 4.00
x4 1.60	x4 1.20	x4 0.80
x3 0.32	x3 0.24	x3 0.16
		
x5 2.40	x5 2.40	
x4 0.64	x4 0.64	
x3 0.12	x3 0.12	
		
x5 0.80	x5 0.80	
x4 0.32	x4 0.32	
x3 0.08	x3 0.08	
		
x5 0.64	x5 0.64	
x4 0.24	x4 0.24	
x3 0.04	x3 0.04	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Iespējamās papildus izmaksas līniju formas bezmaksas griezienu laikā:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri

pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu