

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### **Odin's Wild Hunt**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Odin's Wild Hunt".

## 5. Spēles norise

„Odin's Wild Hunt“ ir sešu ruļļu un līdz 262 144 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizstājējsimbols
- "Bonus Ways" funkcija
- Simbolu transformāciju funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

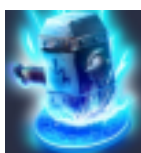
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***











1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Hammer” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

### ***“Bonus Ways” funkcijas notiekumi***



1. “Hammer” simbols parādās pa virsu kādam no ruļļiem un aktivizē “Bonus Ways” funkciju.
2. Katrs “Hammer” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, uzsprāgst un atklāj simbolu aiz tā, kā arī pievieno papildus simbolus uz jaunām aktīvajām pozīcijām.
3. No 1 līdz 3 jaunām aktīvajām pozīcijām parādās uz ruļļa, ja vismaz viens “Hammer” simbols uzsprāgst uz 1, 2, 3, 4, 5 vai 6 ruļļa.
4. Uz katra ruļļa maksimāli var būt 8 aktīvās pozīcijas.
5. Visi laimesti tiek aprēķināti pēc tam, kad visi “Hammer” simboli uz spēles laukuma ir uzsprāguši.

### ***Simbolu transformāciju funkcijas noteikumi***

1. Katra griezienu sākumā neviens no simboliem nav pārvērsts par  simbolu.
2. Pēc pirmās veiksmīgās kaskādes viena griezienu ietvaros visi  simboli tiek pārvērsti par  simbolu.
3. Pēc otrās veiksmīgās kaskādes viena griezienu ietvaros visi  simboli tiek pārvērsti par  simbolu.
4. Pēc trešās veiksmīgās kaskādes viena griezienu ietvaros visi  simboli tiek pārvērsti par  simbolu.
5. Pēc ceturtās veiksmīgās kaskādes viena griezienu ietvaros visi  simboli tiek

pārvērsti par  simbolu.

### **“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi**



1. 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 8, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēta “Bonus Ways” funkcija.
3. Bezmaksas griezienu laikā 2 “Scatter” simboli piešķir +5 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

### **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
5. Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 6149x likmei vai 250 000 EUR gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu papildspēlē. Ja BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA kopējā laimesta summa sasniedz 6149x likmei vai 250 000 EUR, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**


1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet”



izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance viena griezienu laikā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu**

### **lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.





Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 6149x likmei vai 250 000 EUR apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 6149x likmei vai 250 000 EUR apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

|   |   |   |   |   |   |  |                                      |
|---|---|---|---|---|---|--|--------------------------------------|
|    |    | 6 ~ 0.75<br>5 ~ 0.5<br>4 ~ 0.25<br>3 ~ 0.15   |  |    | 6 ~ 1.75<br>5 ~ 1<br>4 ~ 0.75<br>3 ~ 0.5  |   | 6 ~ 2.5<br>5 ~ 2<br>4 ~ 1.5<br>3 ~ 1 |
| <b>OF A KIND</b>  |   |   | <b>OF A KIND</b>  |   |   |  | 6 ~ 100<br>5 ~ 50<br>4 ~ 10<br>3 ~ 5 |
|  |  |  | 6 ~ 0.5<br>5 ~ 0.4<br>4 ~ 0.25<br>3 ~ 0.15  |  |  | 6 ~ 1.25<br>5 ~ 0.75<br>4 ~ 0.5<br>3 ~ 0.25  |                                      |

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu** Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas

beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**