

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Monkey: Battle for the Scrolls

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Battle for the Scrolls".

5. Spēles norise

„Battle for the Scrolls“ ir piecu ruļļu un līdz 432 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

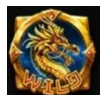
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

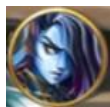
“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



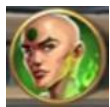
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Demon” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Modifikatoru noteikumi

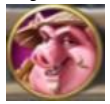
1. Katra grieziena laikā virs virs nejauši izvēlētiem ruļļiem parādās no 1 līdz 4 modifikatoru simboliem.
2. Ja uz ruļļa ar modifikatora simbolu parādās “Demon” simbols, attiecīgais modifikators tiek aktivizēts:



- - pievieno spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās “Wild” simbolus;



- - nejauši izvēlētos simbolus uz spēles laukuma pārvērš par viena veida nejauši izvēlētu simbolu ;



- - nejauši izvēlētos simbolus sadala divos simbolos, palielinot izmaksu līniju skaitu ;



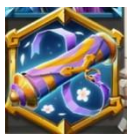
- - aizpilda vienu vai vairākus ruļļus ar “Wild” simboliem.

“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Jebkura grieziena laikā, pēc nejaušības principa, vidējie ruļļi var atklāt 2 vai 3 “Bonus” simbolus.
2. Divi vai trīs “Bonus” simboli piešķir “Minor” vai “Major” balvu ar sākotnējo vērtību 100x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.
3. 1% no katra likmes tiek nosūtīts uz “Major” balvas uzkrājumu un 0.5% no katras likmes tiek nosūtīts uz “Minor” balvas uzkrājumu.
4. Balvu sākuma vērtības mainā proporcionāli likmes apmēram un iespējamās balvu vērtības ar aktīvo likmi tiek norādītas virs spēles laukuma.
5. Kad kāda no balvām ir laimēta, tā atgriežas uz savu starta vērtību
6. Divi spēlētāji nevar vienlaicīgi laimēt vienu un to pašu balvu vienā spēles raundā.
7. Balvu uzkrājuma vērtībām nav limita.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus un spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām:
 - “Monkey King” – 5 bezmaksas griezieni ar 20x reizinātāju;
 - “Sandy” – 20 bezmaksas griezieni ar 5x reizinātāju;
 - “Piggy” – 10 bezmaksas griezieni ar 15x reizinātāju.
3. Spēlētājam tiek piedāvāta arī “Tripitaka” bezmaksas griezienu opcija, kas pēc nejaušības principa piešķir vienu no variācijām:
 - 3 bezmaksas griezieni ar 25x vai 100x reizinātāju;
 - 4 bezmaksas griezieni ar 5x, 25x vai 100x reizinātāju;
 - 7 bezmaksas griezieni ar 5x, 10x, 25x vai 100x reizinātāju;
 - 12 bezmaksas griezieni ar 5x, 10x vai 25x reizinātāju;
 - 15 bezmaksas griezieni ar 10x vai 25x reizinātāju.
4. Bezmaksas griezienu laikā izvēlētā varianta modifikators vienmēr ir fiksēts virs spēles laukuma un, ja zem tā parādās “Scatter” simbols, modifikators tiek aktivizēts.
5. Visiem laimestiem, kas izveidojas no fiksētā modifikatora, tiek piemērots attiecīgās bezmaksas griezienu opcijas reizinātājs.
6. Pārējie modifikatori darbojas tā pat kā pamatspēles laikā.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:




Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.




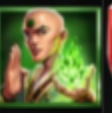


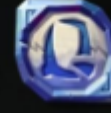

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.70 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

							
x5 1.05	x5 0.56	x5 0.56	x5 0.56	x5 0.21	x5 0.21	x5 0.21	x5 0.21
x4 0.42	x4 0.35	x4 0.35	x4 0.35	x4 0.14	x4 0.14	x4 0.14	x4 0.14
x3 0.35	x3 0.21	x3 0.21	x3 0.21	x3 0.07	x3 0.07	x3 0.07	x3 0.07

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles teorētiskais atdeves procents

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.21%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.