

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Money Train 4  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 6.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Money Train 4".

## **5. Spēles norise**

„Money Train 4“ ir piecu sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Respin" funkcija
- "Bonus" simbols un ""Money Cart" bonuss spēle
- "Buy" funkcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Respin” funkcijas noteikumi

1. “Respin” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu beigās.
2. Pēc tiek izvēlēts viens no simboliem, kas atrodas uz spēles laukuma vairākumā.
3. Izvēlētais simbols tiek fiksēts savā vietā un tiek piešķirts atkārtotais greiziens.
4. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns izvēlētais simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais greiziens.
5. Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz spēles laukuma neparādās jauni izvēlētie simboli.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties 1x, 2x vai 3x reizinātāji, kas atkārtoto griezienu beigās tiek summēti, piemēroti likmes apmēram un pievienoti kopējam laimestam.

### “Bonus” simbola un “Money Cart” bonuss spēles noteikumi



1. “Bonus” simboli var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā.
2. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē “Money Cart” bonuss spēli.
3. Kad funkcija tiek aktivizēta, “Bonus” simboli, kas aktivizēja “Money Cart” funkciju attēlo laimesta reizinātāju vērtības.
4. Funkcijas laikā “Bonus” simboli attēlo laimesta reizinātāju vērtības no 1x līdz 10x.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni un pēc katra jaunā parādītā simbola uz ruļļiem griezienu skaits atjaunojas uz 3.
6. Ja vienā no rindām tiek aizpildītas visas pozīcijas ar simboliem, tiek atvērta viens papildus rinda.
7. “Money Cart” funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties papildus speciālie bonuss simboli:
  - “Collector” simbols – attēlo likmes reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu redzamo simbolu uz ruļļiem laimesta reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai.
  - “Adjacent Collector” - attēlo likmes reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu 8 kaimiņu simbolu vērtības un pievieno tās savai vērtībai.
  - “Payer” – attēlo likmes reizinātāja vērtību un pievieno to visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem.
  - “Persistent Payer” – attēlo likmes reizinātāja vērtību un pievieno to visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem šī griezienu beigās un nākamajos griezienos.
  - “Adjacent Payer” – attēlo likmes reizinātāja vērtību un pievieno to visiem 8 kaimiņu simboliem.
  - “Persistent Adjacent Payer” – attēlo likmes reizinātāja vērtību un pievieno to visiem 8 kaimiņu simboliem šī griezienu beigās un nākamajos griezienos.
  - “Sniper” simbols – izvēlas no 3 līdz 8 simboliem uz spēles laukuma un dubulto to vērtību.
  - “Persistent Sniper” simbols – izvēlas no 3 līdz 8 simboliem uz spēles laukuma un dubulto to vērtību šī griezienu beigās un nākamajos griezienos. Šī darbība var tikt veikta vairākas reizes uz viena un tā paša simbola.

- “Collector/Payer” simbols – izvēlas no 3 līdz 5 simboliem, attēlo likmes reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu izvēlēto simbolu uz ruļļiem likmes reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai. Pievienoto likmes reizinātāju vērtības pievieno visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem.
  - “Persistent CollectorPayer” simbols - izvēlas no 3 līdz 5 simboliem, attēlo likmes reizinātāju vērtības un vēlāk savāc visu izvēlēto simbolu uz ruļļiem likmes reizinātāju vērtības un pievieno tās savai vērtībai. Pievienoto likmes reizinātāju vērtības pievieno visiem izvēlētajiem simboliem uz ruļļiem šī grieziņa beigās un nākamajos griezienos.
  - “Arms Dealer” simbols – izvēlas no 1 līdz 4 “Bonus” simboliem, kurus pārvērš par speciālo funkciju simboliem un to funkcijas tiek uzreiz aktivizētas.
  - “Persistent Arms Dealer” simbols – izvēlas no 1 līdz 4 “Bonus” simboliem, kurus pārvērš par speciālo funkciju simboliem, šī grieziņa beigās un nākamajos griezienos, un to funkcijas tiek uzreiz aktivizētas.
  - “Necromancer” simbols – atjauno no 1 līdz 7 jau izmantotos speciālos bonusu simbolus, kuriem nav “Persistent” papildfunkcijas.
  - “Persistent Shapelifter” – katrā griezienā pārvēršas par kādu no “Collector”, “Payer”, “Sniper”, “Collector/Payer”, “Arm Dealer” vai “Unlocker” simboliem.
  - “Unlocker” – atbloķē papildus spēles laukuma rindu.
  - “Reset Plus” – palielina atlikušo griezienu skaitu par +1.
  - “Upgrader” – uzlabo no 1 līdz 3 speciālos simbolus līdz “Persistent” versijām.
8. Bonusa spēles beigās tiek izmaksāts kopējais laimests.
  9. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

### ***“Buy” funkcijas noteikumi (ja pieejams operatora konfigurācijā)***

1. “Buy” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
2. Spēlētājam ir iespēja iegādāties vienu no piedāvātajiem bonusu, kuru cena ir atkarīga no izvēlēta bonusa un likmes apmēra.
3. Tiklīdz tiek nopirkta “Buy” funkcija, darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

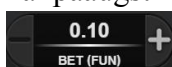
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

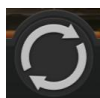
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezību skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Šīs spēles teorētiskais RTP: 96.10% - 96.50%

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas izmaksu attēlos:

							
36 800.00	36 400.00	36 320.00	36 200.00	36 100.00	36 100.00	36 80.00	36 80.00
30 80.00	30 40.00	30 32.00	30 24.00	30 12.00	30 12.00	30 8.00	30 8.00
25 40.00	25 24.00	25 20.00	25 16.00	25 8.00	25 8.00	25 6.00	25 6.00
20 28.00	20 16.00	20 12.00	20 8.00	20 4.80	20 4.80	20 3.20	20 3.20
15 16.00	15 8.00	15 6.40	15 4.80	15 2.40	15 2.40	15 1.60	15 1.60
12 8.00	12 4.00	12 1.60	12 1.20	12 0.80	12 0.80	12 0.64	12 0.64
10 1.60	10 1.20	10 0.96	10 0.80	10 0.40	10 0.40	10 0.32	10 0.32
8 0.96	8 0.80						

### ***Izmaksu kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**