

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6 LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Money Cart 4

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 60.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Money Cart 4".

5. Spēles norise

Money Cart 4 ir 6 rullļu un 4 līniju video spēļu automāts. Spēle piedāvā sekojošas funkcijas:

- o 'Bonus pick' funkcija;
- o 'Coin track' funkcija;
- o 'Enhancer' simboli;
- o Reizinātāji;
- o Bonusa spēles.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Atkārtotajos griezienos katram simbolam Scatter ir monētas vērtība. Atkārtotu griezienu beigās spēlētājam tiek izmaksāta visu esošo monētu vērtību summa.

- Pēc griezienu uzsākšanas likmes lielums šajā raundā ir bloķēts, un to nevar mainīt.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Laimests tiek maksāts tikai par bonusa spēli.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Bonus” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi

1. Trīs un vairāk simboli aktivizē atkārtoto griezienus.
2. “Gold Persistent” simboli arī piedalās funkcijas aktivizēšanā.
3. Aktivizējoties griezieniem, “Persistent” simboli pirms pirmā griezienu atklāj un veic savu funkciju.
4. Atkārtoto griezienu laikā sākotnējie simboli tiek fiksēti un katra jauna simbola parādīšanās uz spēles laukuma atiestatīs atkārtoto griezienu daudzumu uz 3.
5. Ja kāda no rindām tiek aizpildīta ar simboliem pilnībā, tiek atbloķēta jauna rinda. Atbloķēt rindu var maksimāli 4 reizes.
6. Ja griezienu laikā darbojas vairāki speciālie simboli, tie aktivizēties kārtībā no augšējās rindas uz leju, no kreisās rindas pusi uz labo.
7. Atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksāts visu monētu laimests.
8. Atkārtotie griezieni beidzas, ja viss spēles laukums ir aizpildīts vai ir izmantoti visi atkārtotie griezieni.

1. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli.
2. Katrs speciālais simbols parādas ar vērtību uz tā:
 - “Bonus” - simbols satur sevī vērtību no 1 līdz 10 monētām
 - “Payer” - šim simbolam ir sava monētu vērtība, kas tiek pievienota visu uz laukuma esošo simbolu vērtībām;
 - “Persistent Payer” - šim simbolam ir sava monētu vērtība, kas tiek pievienota visu uz laukuma esošo simbolu vērtībām tekošā griezienu laikā un visu nākamo griezienu laikā. Simbols nepiešķir papildus vērtību pats sev;
 - “Adjacent Payer” – šis simbols pievieno sava simbola vērtību visiem blakus esošiem simboliem;
 - “Persistent Adjacent Payer” - šim simbolam ir sava monētu vērtība, kas tiek pievienota blakus esošo simbolu vērtībām tekošā griezienu laikā un visu nākamo griezienu laikā;
 - “Collector” - atklāj savu monētu vērtību un pievieno visas redzamās vērtības savai monētu vērtībai;
 - “Persistent Collector” - savāc visas redzamās vērtības savai monētu vērtībai tekošā griezienu beigās un katram nākamajam griezienam. Šis simbols nesavāc sava simbola vērtību;
 - “Adjacent Collector” – savāc visas vērtības no 8 blakus pozīcijām savai monētu vērtībai;
 - “Persistent Adjacent Collector” - savāc visas vērtības no 8 blakus pozīcijām savai monētu vērtībai tekošā griezienu beigās un katram nākamajam griezienam;

- “Sniper” – simbols dubulto no 3 līdz 8 simbolu vērtības. Simbols var dubultot vērtību vienam simbolam vairākkārt; • “Persistent Sniper” - simbols dubulto no 3 līdz 8 simbolu vērtības tekošā grieziņa laikā un visu nākamo griezienu laikā. Simbols var dubultot vērtību vienam simbolam vairākkārt;
- “Collector Payer” – simbols izvēlas no 3 līdz 5 simboliem kā mērķus, savācot to vērtības savai vērtībai. Kad vērtības tiek savāktas, kopējā vērtība tiek izmaksāta šiem simboliem atpakaļ;
- “Persistent Collector Payer” - simbols izvēlas no 3 līdz 5 simboliem kā mērķus, savācot to vērtības savai vērtībai. Kad vērtības tiek savāktas, kopējā vērtība tiek izmaksāta šiem simboliem atpakaļ. Funkcija darbojas katra grieziņa beigās;
- “Arms Dealer” – simbols pārvērš no 1 līdz 4 citiem simboliem par funkcijas simbolu, pēc kā, pārvērstie simboli aktivizēs savu funkciju;
- “Persistent Arms Dealer” - simbols pārvērš 1 simbolu par funkcijas simbolu tekošā grieziņa beigās un katram nākamajam griezienam. Pēc kā, pārvērstais simbols aktivizēs savu funkciju;
- “Necromancer” - simbols atgriež no 2 līdz 7 vienreizēji izmantotiem funkcijas simboliem atpakaļ uz spēles laukuma. Viens simbols var tikt atgriezts vairākkārt;
- “Persistent Necromancer” – simbols atgriež no 1 līdz 7 vienreizēji izmantotiem funkcijas simboliem atpakaļ uz spēles laukuma tekošā grieziņa beigās un katrā nākošajā griezienā. Viens simbols var tikt atgriezts vairākkārt;
- “Persistent Shapeshifter” – pēc katra grieziņa simbols pārvēršas par kādu no šiem funkcijas simboliem - “Collector”, “Payer”, “Sniper”, “Collector Payer”, “Arms Dealer” vai “Unlocker”;
- “Unlocker” – simbols atbloķē slēgto spēles laukuma rindu;
- “Reset Plus” – simbols palielina atiestatīto griezienu atlikumu par +1;
- “Upgrader” – simbols uzlabo no 1 līdz 3 simboliem uz “Persistent” variantu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests atkarība no savāktu monētu skaita.
2. Lai veidotos regulāri laimesti ir jāizkrīt 3 simboliem, kas aktivizē atkārtotos griezienus.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem izkrīt 3 un vairāk simboli. Laimests ir atkarīgs no sakrāto monētu skaita bonusa spēles laikā.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.47%-96.00%.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.