

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mines

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 1 000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Mines".

5. Spēles norise

„Mines“ ir veiksmes spēļu automāts, kurā laimests ir atkarīgs no atklāto dimanta simbolu skaita. Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja tiek atklāts vismaz viens dimanta simbols un spēlētājs izvēlas savākt laimestu.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

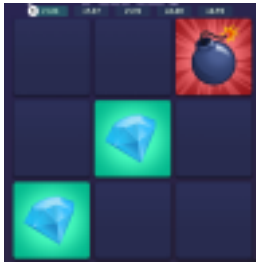
Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Izvēlēties likmes apmēru, izmantojot "Bet" izvēlni

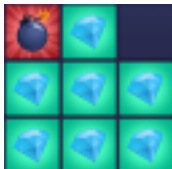


2. Klikšķiniet uz "Bet"  un spēle tiek uzsākta:

3. Izvēlieties jebkuru pozīciju uz spēles laukuma.




4. Ja ir atklāts dimanta simbols, spēle turpinās un spēlētājs var savākt laimestu izmantojot “Collect” pogu vai izvēlēties jaunu pozīciju uz spēles laukuma.

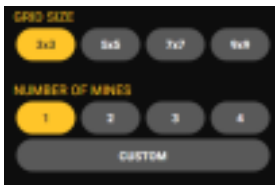


5. Spēle turpinās tik ilgi, kamēr nav izpildīts viens no nosacījumiem:

- Spēlētājs nospiež “Collect” pogu un savāc laimestu;
- Ir atklāti visi dimantu simboli uz spēles laukuma un laimests tiek izmaksāts automātiski;
- Tiek atklāts “Bomb” simbols un spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles raunda sarežģītības iestatījumi:

1. Nospiežot “Settings”  ikonu, Jūs varat izvēlēties spēles raunda sarežģītības iestatījumus:



2. Sadaļa “Grid Size” norāda spēles laukuma izmērus: 3x3, 5x5, 7x7 vai 9x9.

3. Sadaļa “Number of Mines” norāda, cik “Bomb” simboli tiks paslēpti uz spēles laukuma – jo lielāks ir spēles laukuma izmērs un “Bomb” simbolu skaits, jo lielāki ir laimesta koeficienti.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir atklāt pēc iespējas vairāk dimantu simbolu, palielinot kopējo laimesta koeficientu.

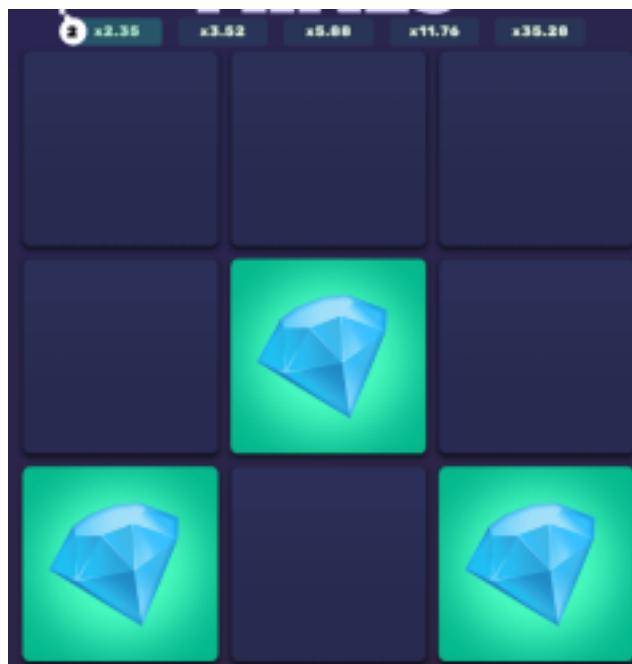
Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Laimests veidojas, ja ir atklāts vismaz viens dimanta simbols un ir nospiesta poga “Collect” vai arī spēlētājs ir atklājis visus dimanta simbolus uz spēles laukuma un ne reizi nav atklāts “Bomb”

simbols.



Attēlā norādītajā piemērā redzams, ka, ja tiks nospiesta poga “Collect”, tiks izmaksāts laimests 2,35x no likmes apmēra.

Pēc katra atklātā dimanta simbola laimesta koeficients palielinās.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestī, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimestī no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimestī, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.