

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mighty Fish: Blue Marlin

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mighty Fish: Blue Marlin".

5. Spēles norise

„Mighty Fish: Blue Marlin“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālie simboli
- "Cash Out" funkcija
- "Chance Level" funkcija
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija
- "Cash Drop" papildfunkcija

Svarīgi:

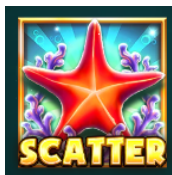
- Laimests tiek izmaksāts tikai par bonusa spēli un "Cash Out" funkciju.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbols un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē 10, 20 vai 30 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Funkcijas laikā 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir papildus +10, +20, +30 griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma var parādīties “Collector” modifikatora simboli, kas to ietekmē:



- “Multiplier” simbols reizina kopējo simbolu vērtību ar reizinātāju no 2x līdz 10x;



- “Countdown Booster” simbols palielina “Collector” simbola vērtību par +3;



- “Collect to Infinity” simbols maina simbola griezienu skaitu uz bezgalīgu, ļaujot “Collector” simbolam savākt simbolu vērtības līdz funkcijas beigām.

4. Griezienu laikā “Cash” un speciālo balvu simboli maksā tikai tad, ja to vērtību savāc “Collector” simbols.
5. Funkcijas beigās tiek izmaksāta visu “Collector” simbolu vērtība.
6. Funkcija beidzas, kad ir izspēlēti visi griezieni vai ja laimests ir sasniedzis 2500x no pamatlikmes.
7. Funkcija tiek izspēlēta ar tādu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

Speciālo simbolu noteikumi

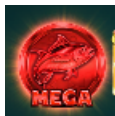
1. Speciālie simboli nejauši parādas pamatspēles laikā.
2. Šiem simboliem var būt papildus funkcijas, kuras ir aktīvas pamatspēles laikā, taču tie izmaksā laimestu tikai bezmaksas griezienu vai “Cash Out” funkcijas laikā.
3. Spēlē darbojas šādi speciālie simboli:



- “Collector” simbols. Parādas tikai ruļļa augšējā rindā un tam tiek piešķirts griezienu skaits no 1 līdz 10. Simbols paliek fiksēts pozīcijā, kamēr pārējie ruļļi griežas. Katrā griezienā “Collector” simbols summē visu “Cash” un speciālo balvu simbolu vērtības.



- “Cash” simbols parādas ar vērtību no 1 līdz 10x no likmes;



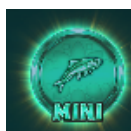
- “Mega” simbola vērtība ir 200x no likmes;



- “Major” simbola vērtība ir 100x no likmes;



- “Minor” simbola vērtība ir 50x no likmes;

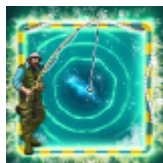


- “Mini” simbola vērtība ir 20x no likmes.

4. “Collector”, “Cash” un speciālo balvu simbolu vērtības tiek izmaksātas tikai bezmaksas griezienu spēlē vai ja tās izmaksā “Cash Out” simbols.

“Cash Out” funkcijas noteikumi

1. Pamatspēles laikā uz laukuma var parādīties divu veidu “Cash Out” simboli:



- “Cash Out” simbols;



- “Trawler Cash Out” simbols.

2. Ja uz laukuma parādas “Cash”, “Mini”, “Minor”, “Major” vai “Mega” simboli rullī zem “Cash Out” simbola, kad simbola griezienu skaits sasniegs 0, tiks izmaksāta to simbolu naudas vērtība.
3. Simboli var palikt fiksēti pozīcijā līdz 15 griezieniem.

“Chance Level” funkcijas noteikumi



1. "Chance Level" opcijai ir pieejami 4 līmeņi:

- "Off" – līmenis ir aktīvs pēc noklusējuma, spēle notiek ar pamatlikmes apmēru;
- "x2" – līmeņa aktivizēšana dubulto likmes apmēru un dubulto iespēju laimēt bonusa spēli;
- "x4" – pēc līmeņa aktivizēšanas griezienu cena ir 4x no likmes apmēra un iespēja laimēt bonusa spēli tiek palielināta 4 reizes;
- "x6" – pēc līmeņa aktivizēšanas griezienu cena ir 6x no likmes apmēra un iespēja laimēt bonusa spēli tiek palielinātā 7 reizes.

2. "Chance Level" līmeņu maiņa neietekmē simbolu izmaksas.

"Bonus Buy" funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu spēli ar vai bez "Collector" simboliem.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētās opcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

"Gamble" funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot "Gamble" funkciju pēc laimesta, nospiežot uz



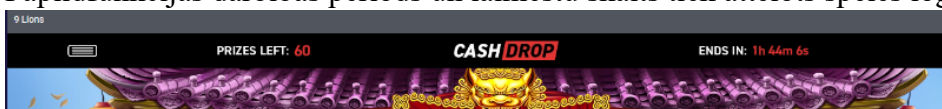
, vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz



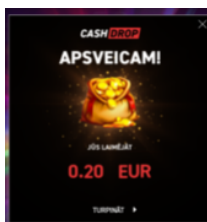
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas aplis tiks atklāts.
3. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

"Cash Drop" papildfunkcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. "Cash Drop" papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par bonusa spēlē iegūtajām balvām vai “Cash Out” simbola izmaksu.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



○ Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

○ Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

- Jebkura laimesta gadījumā.
- Laimējot bezmaksas griezienus.
- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
- Ja jūsu kredīts palielinās par
- Ja jūsu kredīts samazinās par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz aktivizējas bezmaksas griezienu funkcija vai laimests tiek izmaksāts ar “Cash Out” simbolu.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.18%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts Izmaksu apraksts

- Laimests tiek izmaksāts tikai par balvām, kas tiek iegūtas bonusa spēles laikā vai “Cash Out” funkcijas laikā.
- Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu skaita un veida, kas tiek sakrāti bonusa spēles laikā vai “Cash Out” funkcijas laikā.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.