

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mental
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 70.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mental".

5. Spēles norise

„Mental“ ir piecu ruļļu un no 108 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "xNudge Wild" un "Wild" aizstājējsimboli
- "Fire Frames" funkcija
- "Dead Patient" funkcija
- "Enhancer Cells" speciālā funkcija
- "Mental Transform" funkcija
- "Autopsy Freespins" bezmaksas griezienu funkcija
- "Lobotomy Freespins" bezmaksas griezienu funkcija
- "Mental Freespins" bezmaksas griezienu funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“xNudge Wild” un “Wild” aizstājējsimbolu noteikumi



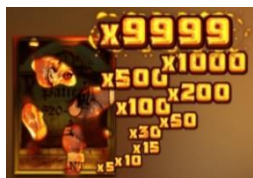
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scorpion”, “Spider” un “Dead Patient” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “xNudge Wild” simbols vienmēr pabīdās uz ruļļiem uz augšu vai uz leju, lai simbols būtu pilnībā redzams.
3. Par katru pozīciju, par kuru “xNudge Wild” simbols ir pabīdījies, tā reizinātājs palielinās par +1.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairaki simboli ar reizinātajiem, reizinātāji tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.

“Fire Frames” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā 1 līdz 13 pozīcijām uz ruļļiem tiek piemērots uguns rāmis.
2. Katrs simbols, kas apstājas uz pozīcijas ar uguns rami, tiek sadalīts 2 daļās.

“Dead Patient” funkcijas noteikumi



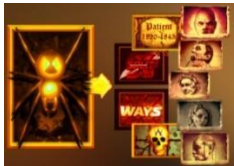
1. “Dead Patient” funkcija tiek aktivizēta, kad uz spēles laukuma ir 2 “Dead Patient” simboli.
2. Funkcija atklāj vienu no “Patient” simboliem ar nejauši izvēlētu laimesta reizinātāju x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000 vai x9999.

“Enhancer Cells” speciālās funkcijas notiekumi



1. “Enhancer Cells” is speciālās pozīcijas, kas ir izvietotas 2 un 4 ruļļa apakšā.
2. Otrā ruļļa un ceturtā ruļļa “Enhancer Cells” tiek aktivizētas ar 4 un 6 uguns rāmjiem attiecīgi.
3. Katra no “Enhancer Cells” pozīcijām var atklāt vienu no speciālajiem simboliem:
 - “Patient” – atklāj vienu no “Patient” simboliem;
 - “Dead Patient” – atklāj “Dead Patient” simbolu;
 - “xWays” – atklāj 3 vienādus simbolus un paplašina ruļļa augstumu. Var atklāt jebkuru simbolu, izņemot “Scorpion”, “Spider” un “Dead Patient” simbolus. Ja “xWays” funkcija ir aktivizēta uz vairākiem ruļļiem, visas “xWays” atklās vienādus simbolus ;
 - “xSplit” – sadala un dubulto vienu simbolu uz katra ruļļa un pats “xSplit” simbols pārvēršas par 2 “Wild” simboliem ;
 - “Wild” – atklāj parasto “Wild” simbolu ;
 - “xNudge Wild” - atklāj “xNudge Wild” simbolu.

“Mental Transform” funkcijas notiekumi



1. “Mental Transform” funkcija tiek aktivizēta, kad “Spider” simbols parādās uz otrā vai ceturtā ruļļa.
2. “Spider” simbols tiek pārvērsts par vienu no sekojošiem simboliem: “xWays”, “xSplit”, “Dead Patient”, “Wild” vai par “Patient” simbolu.

“Autopsy Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scorpion” simboli uz ruļļiem aktivizē “Autopsy Freespins” funkciju un piešķir 8 bezmaksas griezienus.
2. Katrs papildus “Scorpion” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.
3. “Scorpion” simboli var parādīties pamatspēles laikā uz 1, 3 un 5 ruļļa.
4. “Autopsy Freespins” bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā uz spēles laukuma ir līdz 5 pozīcijām ar uguns rāmi.
5. “Autopsy Freespins” bezmaksas griezieni var tikt uzlaboti līdz “Lobotomy Freespins” un “Mental Freespins”.

“Lobotomy Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pamatspēles laikā 3 “Scorpion” simboli un 1 “Spider” simbols aktivizē “Lobotomy Freespins” funkciju un piešķir 9 bezmaksas griezienus.
2. Ja “Autopsy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 1 “Spider” simbols, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Lobotomy Freespins” un tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
3. “Lobotomy Freespins” laikā “Spider” simbols tiek fiksēts sava vietā un “Mental Transform” funkcija tiek aktivizēta katrā griezienā.
4. “Lobotomy Freespins” bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Dead Multiplier” reizinātāja funkcija:
 - Augstākais reizinātājs no katra “Dead” simbola tiek savākts kopā ar to skaitu;
 - Skaitis norāda īpašo atklāto “Patient” simbolu skaitu;
 - Kad reizinātāji ir savakti, tiek tiks pārvietoti uz attiecīgo “Patient” simbolu balstoties uz to skaitu, kad uz ruļļiem parādās jauni “Patient” simboli;
 - Katru reizi, kad reizinātājs tiek pārvietots uz “Patient” simbolu, to skaits samazinās par 1.

“Mental Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pamatspēles laikā 3 “Scorpion” simboli un 2 “Spider” simboli aktivizē “Mental Freespins” funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Ja “Autopsy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Spider” simboli, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Mental Freespins” un tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.
3. Ja “Lobotomy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 1 jauns “Spider” simbols, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Mental Freespins” un tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
4. Katrs papildus “Scorpion” vai “Spider” simbols, kas parādās uz spēles laukuma funkcijas aktivizēšanas brīdī, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Papildus “Lobotomy Freespins” funkcijām, abi “Spider” simboli tiek fiksēti savas vietās un aktivizē “Mental Transform” funkciju katra griezienu laikā.

6. Katru reizi, kad “Dead Multiplier” reizinātājs tiek pārvietots uz “Patient” simbolu, to skaits nesamazinās un turpina pieaugt ar katru jauno atklāto “Dead Patient” simbolu.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:




2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
PATIENT-1	PATIENT-2	PATIENT-3	PATIENT-4	PATIENT-5					
5 4.00	5 3.00	5 2.00	5 1.60	5 1.20	5 1.00	5 0.92	5 0.88	5 0.84	5 0.80
4 1.20	4 1.00	4 0.88	4 0.80	4 0.72	4 0.60	4 0.52	4 0.48	4 0.44	4 0.40
3 0.60	3 0.48	3 0.40	3 0.36	3 0.32	3 0.24	3 0.20	3 0.16	3 0.12	3 0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.