

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Manic Potions

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 10.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā [dehttps://www.spins.lv/casino](https://www.spins.lv/casino), kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Manic Potions".

5. Spēles norise

„Manic Potions“ ir piecu ruļļu un līdz 15 625 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Atkārtotais grieziens
- "Scatter" simbols un "Lock&Spin" funkcija
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi





1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.





Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi







1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Atkārtotā griezienu noteikumi

1. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija no , ,  vai  simboliem, spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
2. Atkārtotā griezienu laikā tiek piešķirts modifikators atkarībā no laimejoša simbola veida:

-  - tiek piešķirts nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs;
-  - griezienu beigās visi “Wild” simboli uz spēles laukuma izplešas uz visu rulli;
-  - spēles laukumam tiek pievienots papildus rinda ;
-  - spēles laukumam tiek pievienots papildus rullis un laimesti tiek izmaksāti gan no kreisās puses uz labo, gan no labās puses uz kreiso.



3. Ja atkārtotā griezienu laikā izveidojas laimīgā kombinācija no , ,  vai  simboliem, spēlētājam tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
4. Visi “Scatter” simboli, kas parādās uz spēles laukuma atkārtoto griezienu laikā, tiek uzkrāti.
5. Ja atkārtoto griezienu laikā ir uzkrāti 4 “Scatter” simboli, tiek atkritizēta “Lock&Spin” funkcija.



“Scatter” simbola un “Lock&Spin” funkcijas noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Četri un vairāk “Scatter” simboli pamatspēles vai atkārtoto griezienu laikā aktivizē “Lock&Spin” funkciju.
3. Visi aktivizējošie “Scatter” simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Uz katra “Scatter” simbola ir norādīts likmes reizinātājs.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Scatter” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja trīs un vairāk vienādi reizinātāji atrodas uz blakus pozīcijām, tie apvienojas vienā reizinātājā, atbrīvojot vietu jauniem reizinātājiem.

7. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, ja ir beigušies atkārtotie griezieni vai arī viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Scatter” simboliem.
8. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Scatter” simboliem, spēlētāja kopējais laimests tiek dubultots.
9. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi




1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz “**Start**”: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Šīs spēles teorētiskais RTP: 95.00%.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

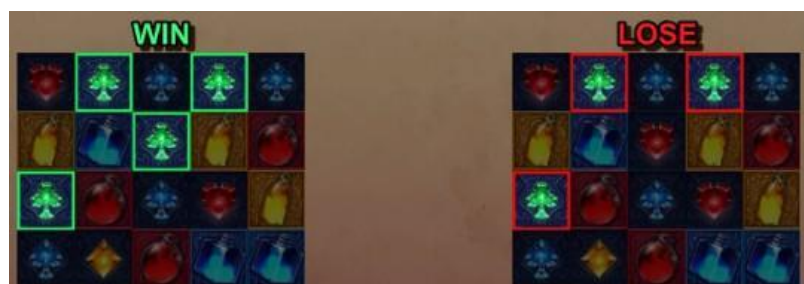
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x3	x4	x5	x6		x3	x4	x5	x6
	€ 0.30	€ 0.60	€ 1.00	€ 2.00		€ 0.20	€ 0.40	€ 0.60	€ 0.80
	€ 0.30	€ 0.60	€ 1.00	€ 2.00		€ 0.20	€ 0.40	€ 0.60	€ 0.80
	€ 0.30	€ 0.60	€ 1.00	€ 2.00		€ 0.20	€ 0.40	€ 0.60	€ 0.80
	€ 0.30	€ 0.60	€ 1.00	€ 2.00		€ 0.20	€ 0.40	€ 0.60	€ 0.80

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.