

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Manhattan Goes Wild Spēļu
Automātu spēle
Ražotājs : NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Manhattan Goes Wild".

5. Spēles norise

„Manhattan Goes Wild“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols ("Wild")
- Manhetenā bezmaksas griezieni
- Buggy kļūst "Wild"
- Betty kļūst "Wild"
- "Wild" ballītes atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. Spēles laikā parastie simboli var pārveidoties zelta “Wild” simbolos.

Manhetenā bezmaksas griezienu noteikumi



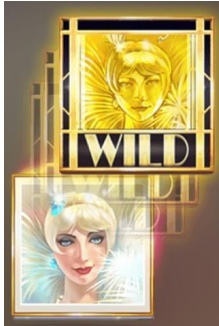
1. Paradoties 3. vai vairākiem “Scatter” simboliem tiek aktivizēta Manhetenā bezmaksas griezienu spēle.
2. Manhetenas bezmaksas griezienu laikā, visi augstas vērtības simboli tiks savākti.
3. Kad metrs ir aizpildīts, tas simbols kļūs par zelta “Wild” simbolu priekš tā griezienu un apbalvos ar papildus +1 griezienu.
4. Bugsy un Betty apbalvo ar +3 griezieniem, kad metrs ir pilns.
5. Bugsy un Betty vajag savākt 10. simbolus, lai aizpildītu metru, pārējiem simboliem vajag savākt 8. simbolus.

Bugsy kļūst “Wild” noteikumi



1. Var tikt aktivizētā pēc nejaušības principa katra griezienu laikā.
2. Bugsy pārveidosies zelta "Wild" simbola.

Betty kļūst "Wild" noteikumi



1. Var tikt aktivizētā pēc nejaušības principa katra griezienu laikā.
2. Betty pārveidosies zelta "Wild" simbola.

"Wild" ballītes atkārtoto griezienu noteikumi



1. Opcija tiek aktivizēta, kad Bugsy un Betty parādās, kā izplešamais simbols.
2. Visi izplešamie Bugsy un Betty simboli paliks lipīgi un apbalvos ar vienu atkārtoto griezienu, kura viņi pārveidosies par zelta "Wild" simboliem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir papildinājās vairāk par
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts





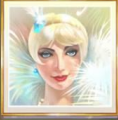







Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.


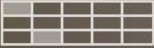




Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 0.50 4 0.10 3 0.03		5 0.50 4 0.10 3 0.03		5 0.20 4 0.05 3 0.02		5 0.18 4 0.04 3 0.01
	5 0.50 4 0.10 3 0.03		5 0.30 4 0.07 3 0.02		5 0.18 4 0.04 3 0.01		5 0.15 4 0.04 3 0.01
	5 0.25 4 0.06 3 0.02		5 0.20 4 0.05 3 0.02		5 0.15 4 0.04 3 0.01		5 0.15 4 0.04 3 0.01

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

WIN	NO WIN
	
	
	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.