

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāna Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Leprechaun Joy
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 80.00EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Leprechaun Joy"

5. Spēles norise un to noteikumi.

"Leprechaun Joy" ir 5 rullu, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts

Kam ir šādas funkcijas:

- Leprechaun and Increasing Multiplier
- Wilds
- Free Spins
- Feature Buy

Spēles Noteikumi

Simboli

Wilds

- 
- “WILDS” Aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek skaitīti kā simbols, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā.
 - “WILDS” izmaksas neietekmē pieaugošo reizinātājus, un tas netiek atiestatīts.

Free Spins

- 
- “Scatters” parādās uz 1., 3. un 5. ruļļa ar 3 “SCATTERS”, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus, kā arī iespēju bonusa raunda laikā laimēt vēl 10.
 - Bezmaksas griezienu laikā pieaugošais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem.

Feature Buy

- 
- Free Spins:** Uzgriez 3 “Scatter” simbolus un piedalies bezmaksas griezienos.
 - Šīs funkcijas iegādes cena ir 40x lielāka par izvēlēto likmi.
 - Pērkot bezmaksas griezienus, pirms funkcijas ievadīšanas tiek atiestatīts atzīmētais simbols un pieaugošais reizinātājs.
 - Izejot no bezmaksas griezieniem, tiek atjaunots atzīmētais simbols un Palielinošais reizinātājs pirms funkcijas iegādes.

Leprechaun and Increasing Multiplier

- 
- Galvenajā spēlē virs ruļļiem parādīsies noteikts 1 simbola veids ar reizinātāju.
 - Šis atzīmētais simbols būs viegli atpazīstams uz ruļļiem, pateicoties tā atšķirīgajai krāsai.
 - Sākotnēji spēle virs ruļļiem parādīs vājāko simbolu veidu kopā ar x2 reizinātāju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no simboliem.

- Teorētiskā atdeve spēlētājam par šo spēli ir (RTP) 96,19%
- Teorētiskā atdeve spēlētājam par šo spēli ar “FEATURE BUY” ir (RTP) 93,12%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu