

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Karen Maneater Spēļu
Automātu spēle
Ražotājs: Nolimit City Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 70.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Karen Maneater".

5. Spēles norise

„Karen Maneater“ ir sešu ruļļu un vismaz 486 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- "Scatter" simbols
- Bezmaksas griezieni
- "Enhanced Bet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

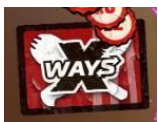
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.

2. “xWays” simbols:



- “xWays” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa ;
- “xWays” simboli, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētus, vienādus, 2-4 simbolu augstuma simbolus un palielina izmaksas līniju skaitu;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “xWays” simboli, tie visi atklāj vienādus simbolus ;

3. “Infectious xWays” simbols:



- “ Infectious xWays” simbols var parādīties tikai uz pirmā ruļļa ;
 - “ Infectious xWays” simboli, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētus, vienādus, 2-7 simbolu augstuma simbolus un palielina izmaksas līniju skaitu;
 - Visi simboli, kas atrodas uz spēles laukuma un sakrīt ar “ Infectious xWays” atklāto simbolu, kļūst 2-7 izmēra ;
4. “Wild” simbols:
 - “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scetter” un speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
 - “Wild” simbols var parādīties uz pēdējā ruļļa un tad tas pabīdās līdz apakšējai pozīcijai;
 - Par katru pabīdīšanos “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1;
 - Galējais “Wild” simbola reizinātājs tiek pievienots arī katram simbolam uz pēdējā ruļļa;
 - Ja kāds no simboliem uz pēdējā ruļļa ir ietekmēts ar “ Infectious xWays” simbolu, tā vērtība tiks reizināta.

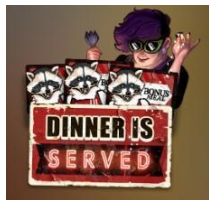


“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3,4 un 5 ruļļa.
2. Kad “Scatter” simbols parādās uz spēles laukuma, visi ruļļi pa labi no “Scatter” simbola izplešas par vienu pozīciju.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 1 vai 2 “Scatter”, tie tiek pārvērsti par “xWays” simboliem.
4. Ja uz spēles laukuma parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē “Value Bonus Meal” bezmaksas griezienus ar 7 bezmaksas griezieniem un 3 “xWays” simboliem, kas paliek savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.
2. Četri “Scatter” simboli aktivizē “Deluxe Bonus Meal” bezmaksas griezienus ar 10 bezmaksas griezieniem un 4 “xWays” simboliem, kas paliek savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Katra “xWays” simbola sākuma vērtība ir 2 un pēc katra izveidotās laimīgās kombinācijas, kuras daļa ir “xWays” simboli, to vērtība palielinās par +1.
4. Maksimālā “xWays” simbolu vērtība ir 42.
5. Ja uz pēdējā ruļļa parādās “Infectious Wild” simbols, tam būs tādas pašas īpašības kā pamatspēles laikā kā arī ir iespēja iegūt papildus bezmaksas griezienus un “xWays” simbolu izmēri var palielināties par tādu pašu skaitli, par kādu paplielinās “Wild” simbola reizinātājs.
6. “Value Bonus Meal” bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols var parādīties tikai uz vidējiem ruļļiem, uz kuriem nav fiksēto “xWays” simbolu.
7. Ja uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā parādās “Scatter” simbols, bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “Deluxe Bonus Meal” un tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni un šis “Scatter” simbols pārvēršas par fiksēto “xWays” simbolu.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Enhanced Bet” opcijas noteikumi



1. “Enhanced Bet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likme apmēru par 30%.
2. “Enhanced Bet” opcijas aktivizēšana palielina iespēju aktivizēt vienu no bezmaksas griezienu opcijām.
3. Ja ir aktivizēta “Enhanced Bet” opcija, katrā griezienā uz 2.ruļļa parādās “Scatter” simbols.
4. Simbolu izmaksas netiek ietekmētas.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonus funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonus funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

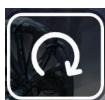
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
6 2.40	6 2.00	6 1.60	6 1.20	6 0.96	6 0.80	6 0.80	6 0.64	6 0.64	6 0.64
5 0.80	5 0.64	5 0.56	5 0.48	5 0.40	5 0.32	5 0.32	5 0.24	5 0.24	5 0.24
4 0.56	4 0.48	4 0.40	4 0.32	4 0.32	4 0.24	4 0.24	4 0.16	4 0.16	4 0.16
3 0.40	3 0.32	3 0.24	3 0.24	3 0.24	3 0.16	3 0.16	3 0.08	3 0.08	3 0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.