

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Jungle Break

Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Ražotājs: Red Rake Tech SL

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 35.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Jungle Break".

## 5. Spēles norise

### SPĒLES NOTEIKUMI

- JUNGLE BREAK ir spēļu automāts ar 5 ruļļiem un 5 rindām, un tam ir arī bezmaksas griezienu funkcija.
- Poga SPIN sāk griezienu ar izvēlēto likmi.
- Nospiežot AUTOSPIN, jūs automātiski spēlēsiet ar izvēlēto griezienu skaitu.
- Gadījumā, ja simbolu kombinācija dod vairāk nekā vienu laimestu, kombinācija ar lielāko laimestu tiks apbalvota ar konfigurāciju, kas rada lielāko reizinātāju.
- Gadījumā, ja līnijai ir vairāk nekā viens laimests, šī līnija tiks apbalvota ar kombināciju, kas nodrošina lielāko laimestu.
- Uzvaras tiek iegūtas, iegūstot 3 vai vairāk identiskus simbolus rindā jebkurā pozīcijā (vertikāli vai horizontāli). Simboli var būt daļa no dažādām laimestu kombinācijām.
- Ja laimests tiek sasniegts ar 3 simboliem, tad, kad uzvarējušie simboli pazūd, vidū tiks izveidots jauns WILD simbols.

- Uzvaras pēc katras sabrukšanas tiek reizinātas ar reizinātāju. Griezuma sākumā reizinātājs ir 1 un katru reizi, kad ir simbolu piliens, pēc vienas vai vairāku laimestu iegūšanas tas palielināsies par +1.

## DZĪVNIEKI

Tos var aktivizēt nejauši pēc griezienu bez laimesta. Ir 3:



- IGUĀNA: 1 simbols tiek izvēlēts nejauši, un visi šāda simbola gadījumi pazūd no ruļļiem.



- TUKĀNS: uz ruļļiem parādās 2 WILD simboli.



- KROKODILS: 2 simboli tiek izvēlēti nejauši, un visi to gadījumi pazūd no ruļļiem.
- Mērītājs piepildīsies, uzkrājot laimestus ar dzīvnieku simboliem.

- 3 simboli aizpildīs 1/3 no skaitītāja
- 4 simboli aizpildīs 2/3 no skaitītāja
- 5 simboli aizpildīs skaitītāju pilnībā



- WILD simbols var veicināt šīs kombinācijas.
- Kad skaitītājs ir pilns un pašreizējais griešanās process ir beidzies, tiks aktivizēts īpašais griešanās. Šajā griezienā pēc laimestu piešķiršanas secīgi tiks iedarbināti 3 dzīvnieki: iguāna, tukāns un krokodils (vienmēr šādā secībā).

## BEZMAKSAS GRIEZUMU BONUSA FUNKCIJA

- Bez maksas griezienu funkcija tiks palaista, kad spēlētājam izdosies no ruļļiem noņemt visus simbolus, kas nav WILD.

Šīs funkcijas laikā:

- Reizinātājs netiks atiestatīts.
- Viens no dzīvniekiem tiks iedarbināts katra neuzvarošā griezienu laikā.
- Piepildiet akumulatoru, lai iegūtu papildu bezmaksas griezienus
- Notīrot visus ruļļus, spēlētājs saņems 100x100 vinnestu.
- Bez maksas griezienu funkcija tiek spēlēta ar dažiem īpašiem ruļļiem.
- Ja spēlētājs noteiktu laiku nenoklikšķina uz pogas "Turpināt", bezmaksas griezienu funkcija sāksies automātiski.
- Ja spēle tiek pārtraukta bezmaksas griezienu bonusa laikā, spēle nejauši pabeidz kārtu un uzglabā laimestus. Nākamreiz pieslēdzoties spēlei, laimests tiks ieskaitīts spēlētāja bilancē un pilnīgs bonusa raunda atkārtojums būs pieejams saskarnē "Vēsturiskā likme".

- **Pogas**

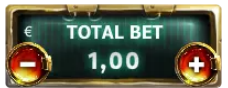
Pogas funkcija.



- **GRIEŠANAS POGA.**
- Noklikšķiniet, lai grieztu ar izvēlēto likmes vērtību.



- **Automātiskā griešanas poga.**
- Noklikšķiniet, lai automātiski sāktu spēli.



- Izmantojiet likmju selektoru, lai mainītu kopējo likmi.



- Noklikšķiniet, lai redzētu maksājumu tabulu.



- Noklikšķiniet uz pogas, lai redzētu izvēlnes opcijas:

**HISTORY**

- Noklikšķinot uz pogas var pārbaudīt spēles vēsturi.


**HELP**


- Noklikšķinot uz pogas uzzināsiet "Spēles noteikumus".

**LEAVE**

- Nospiediet uz pogas, lai izietu no spēles.

- Noklikšķiniet,  lai aktivizētu vai deaktivizētu spēles skaņas.

- Lai iegūtu labāku spēļu pieredzi, izmantojiet PILNU EKRĀNU klikšķinot uz pogas 

- Noklikšķiniet, pogu  lai atvērtu derību vēsturi (REPLAY).

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.4%

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**