

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

John Daly: Spin It & Win It
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "John Daly: Spin It & Win It".

5. Spēles norise

„John Daly: Spin It & Win It“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Speciālie simboli
- Modifikatori
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Bonus Buy" opcija (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.








“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa tikai pamatspēles laikā.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Speciālie simboli parādās uz spēles laukuma tikai modifikatoru ietekmē vai bonusa spēlē :

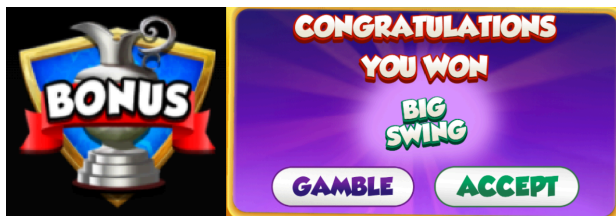
-  - parādās uz spēles laukuma tikai “Walking Wilds” modifikatora ietekmē;
-  - “Wild” laimesta reizinātāja simbols, kas parādās tikai “Free for All” bonusa spēlē;
-  - lipīgais “Wild” simbols, kas parādās tikai “Free for All” bonusa spēlē;
-  - lipīgais “Wild” laimesta reizinātāja simbols, kas parādās tikai “Free for All” bonusa spēlē;
-  - naudas balvas simbols, kas parādās tikai “Sticky Balls” bonusa spēlē;
-  - piešķir papildus bezmaksas griezienus un parādās tikai “Sticky Balls” bonusa spēlē;
-  - palielina kopējo laimesta reizinātāju par +1 un parādās tikai “Sticky Balls” bonusa spēlē.

Modifikatoru noteikumi

1. Modifikators var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa jebkurā pamatspēles griezienu laikā, kurā ir izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Modifikatora aktivizēšana negarantē esošā laimesta palielināšanos.
3. Aktīva modifikatora laikā uz spēles laukuma nevar parādīties “Bonus” simboli.
4. “Random Wilds” modifikators:

- Uz spēles laukuma, pēc nejaušības principa, tiek pievienoti no 1 līdz 5 “Wild” simboliem ;
 - Jaunais spēles laukums tiek atkārtoti novērtēts un laimesti tiek izmaksāti.
5. “Expanding Wilds” modifikators :
- Visi simboli, kas veido laimīgo kombināciju, tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļiem griežās atkārtoti ;
 - Ja atkārtotā griezienu laikā esošā laimīga kombinācija ir papildināta, jaunie simboli arī tiek fiksēti savās vietās un tiek piešķirts vēl viens grieziens ;
 - Atkārtotie griezieni turpinās tik ilgi, kamēr laimīgajai kombinācijai netiek pievienots neviens jauns simbols.
6. “Walking Wild” modifikators :
- Uz viena no 5 ruļļiem tiek pievienots speciālais “Wild” simbols;
 - Speciālā “Wild” simbola augstums var būt 1, 2 vai 3 simboli;
 - Spēles laukuma tiek novērtēts un tiek piešķirts atkārtotais grieziens ;
 - “Wild” simbols pārvietojas par vienu rulli pa labi vai pa kreisi;
 - Pēc 7 atkārtotajiem griezieniem “Wild” simbols var pārvietoties tikai vienā virzienā ;
 - Atkārtotie griezieni beidzas, kad “Wild” simbols ir pārvietojies ārpus spēles laukuma.




“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Trīs “Bonus” simboli aktivizē bonusa funkciju.
3. Spēlētājam pēc nejaušības principa tiek piešķirta viena no bonusa spēlēm.
4. Spēlētājs var izvēlēties “Gamble” opciju, lai saņemtu citu bonusa spēli.
5. Ja ir izvēlēta “Gamble” opcija, tad sākotnējā bona spēle sarakstā tiek aizstāta ar “Mystery” balvu.
6. Ja pēc nejaušības principa spēle apstājas uz “Mystery” balvas, šī balva tiek izmaksāta un bonusa spēle tiek pabeigta.
7. “John Daly’s Big Swing” bonusa spēle :
 - Golfā bumbiņa uzsāk savu lidojumu;
 - Uz bumbiņas tiek norādīts reizinātājs, kas ar lidojumu palielinās;
 - Bumbiņa var ietrieksties kādā objektā vai sasniegt maksimālo reizinātāju 20 000x;
 - Kopējais bonusa spēles laimests ir spēlētāja likmes reizinājums ar bumbiņas reizinātāju.
8. “Free for All” bezmaksas griezieni:
 - Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni;

- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni;
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās lipīgais “Wild” simbols, tas paliek savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām;
- Uz jebkura “Wild” var tikt norādīts reizinātājs 2x vai 3x, kas tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols;
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

9. “Sticky Balls” bonusa spēle :

- Spēles laukuma izmērs mainās uz 5x4 ;
- Katra spēles laukuma pozīcija griežās atsevišķi ;
- Blakus spēles laukumam atrodas laimesta reizinātājs, kas palielinās, ja uz spēles laukuma parādās  simbols ;
- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ;
- Uz spēles laukuma pozīcijām var apstāties : tukša pozīcija, bumbiņa ar naudas balvu, laimesta reizinātāja simbols vai bumbiņa ar papildus griezieniem ;
-  un  simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai ja kopējais laimesta reizinātājs ir mazāks par 20x ;
- Bonusa spēle beidzas, kad ir aizpildītas visas laukuma pozīcijas vai ir beigušies griezieni.

10. “Mystery” balva piešķir tūlītēju naudas balvu no 20x līdz 200x no likmes apmēra.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli vai aktivizēt modifikatoru.
2. Bonusa spēles vai modifikatora cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop in single win exceeds ...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var samazināties balance.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var palielināties balance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

John Daly	Lion Cover	Four-pack	Golf buggy	Ace	King	Queen	Jack	Ten
								
5 25x 4 5x 3 1.5x 2 0.1x	5 15x 4 4x 3 1x	5 15x 4 4x 3 1x	5 10x 4 3x 3 0.5x	5 5x 4 2x 3 0.4x	5 5x 4 2x 3 0.4x	5 2.5x 4 0.5x 3 0.2x	5 2.5x 4 0.5x 3 0.2x	5 2.5x 4 0.5x 3 0.2x

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.