

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Jack Hammer 3: Diamond Affair
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 2000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu " Jack Hammer 3: Diamond Affair".

5. Spēles norise

„ Jack Hammer 3: Diamond Affair” ir piecu ruļļu un sešu rindu spēļu automāts, kurā ir

šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild" (Izņemot- FREE SPIN SYMBOLS)
- "Sticky Win"
- "Jack Hammer"
- "Free Spins"
- "Buy Feature"

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“WILD” simbola noteikumi.



1. “WILD” simbols var parādīties galvenajā spēlē, atkārtotos griezienos vai bezmaksas griezienos.
2. WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot Free Spin simbolus un Jack Hammer simbolus.

“STICKY WIN” simbola noteikumi.



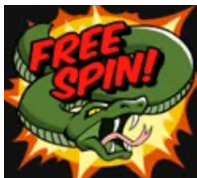
1. “Sticky Win” iedarbinās pamata spēlē vai bezmaksas griezienos, dodot atkārtotus griezienus, tad kad uz ruļļiem iegūst vismaz 1 laimestu kombināciju vai 3 bezmaksas griezienu simbolus.
2. Atkārtotos griezienos šie laimestu vai bezmaksas griezienu simboli paliek uz ruļļiem.
3. Vēl viens Sticky Win tiek piešķirts, ja laimesta kombinācijai tiek pievienots cits simbols, uz ruļļiem parādās jauna laimesta kombinācija, parādās cits bezmaksas griezienu simbols vai parādās Džeka āmura simbols.

“JACK HAMMER” simbolsanoteikumi.

1. Jack Hammer, kurš parādās tikai atkārtotajos griezienos galvenajā spēlē vai bezmaksas griezienu laikā.
2. Zema laimesta laikā simbols Džeks Hammers pārveido visus mazo laimestu simbolus uz ruļļiem, simbolos ar lielāku laimestu.
3. Augsti apmaksāti simboli pievienojās Noslēpumainajam reizinātājam.
4. Jo vairāk simbolus uzvari, jo vairāk reizinātājs palielina šo simbolu.
5. Lai palielinātu reizinātāju līdz x2, x3 vai x4, jums ir nepieciešami 8 simboli, bet x5 vai lielākam - 20 simboli.
6. Bezmaksas griezienu laikā šie simboli paliek noslēpumainajā reizinātājā, līdz beidzas bezmaksas griezieni.



“FREE SPINS” noteikumi.



1. Pamatspēlē 5, 6, 7, 8, 9 vai 10+ bezmaksas griezienu simbolu nokļūšana uz ruļļiem izraisa attiecīgi 10, 12, 14, 16, 18 vai 20 bezmaksas griezienus.
2. Papildu bezmaksas griezienu simboli, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, papildina notiekošo griezienu skaitu.
3. Ja Noslēpumainā reizinātāja funkcija ir aktīva pirms bezmaksas griezienu ievadīšanas vai gan Noslēpumainais reizinātājs, gan Bezmaksas griezieni sākas kopā, sākas bezmaksas griezieni, un noslēpumainais reizinātājs turpina augt līdz bezmaksas griezienu beigām.



“PIRKT BEZMAKSAS GRIEZIENUS (Buy Feature)”

Bezmaksas Griezienu raundus var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 75x kopējo likmi

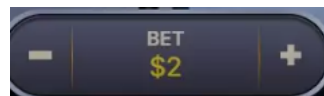
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas rindas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

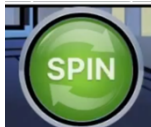
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “+ vai -” izvēlni.



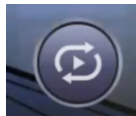
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.08%

Teorētiskais atdeves procents Buy feature (RTP): 96.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri

pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu