

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hop'N'Pop

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Hop'N'Pop".

5. Spēles norise

„Hop'N'Pop“ ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- Laimesta reizinātāji
- Kaskādes griezienu funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

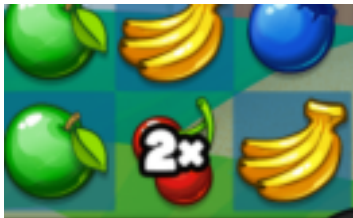
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

"Wild" aizstājēj simbola noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Spēles sākumā uz nejauši izvēlētas pozīcijas parādās laimesta reizinātājs, kas pēc katra grieziņa maina savu atrašanās vietu.
2. Ja laimesta reizinātājs ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas dubultojas vai sadalās divos atsevišķos reizinātājos.
3. Ja laimesta reizinātājs ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas laimējošie simboli tiek noņemti no vieisem ruļļiem.
4. Gadījumā, ja laimīgajā kombinācijā ir vairāki laimesta reizinātāji, tad laimests tiek reizināts ar laimesta reizinātāju koeficientu summu.
5. Maksimālais laimesta reizinātāja koeficients ir 64x.
6. Oranzās saulītes dubulto laimesta reizinātāja koeficientu, bet zaļās saulītes sala laimesta reizinātāju divos atsevišķos.
7. Ja reizinātājs parādās uz "Wild" simbola, kas ir daļa no vairākām laimīgajām kombinācijām, tad reizinātājs vienreiz izmainās katras laimīgās kombinācijas gadījumā, kuras daļa ir "Wild" simbols.

"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



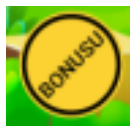
1. 3 "Bonus" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar vienu laimesta reizinātāju ar sākumvērtību 2x.
2. 4 "Bonus" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar diviem laimesta reizinātājiem ar sākumvērtību 2x.

3. 5 “Bonus” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus ar četriem laimesta reizinātājiem ar sākumvērtību 4x.
4. Bezmaksas griezienu laikā visi reizinātāji un to vērtības tiek saskaitītas un saglabātas līdz bezmaksas griezienu funkcijas beigām.
5. Bezmaksas griezienu laikā var būt līdz 4 laimesta reizinātājiem ar katra maksimālo koeficientu līdz 64x.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

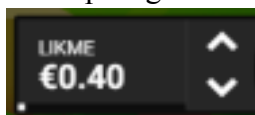


1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bonusu ar papildus laimesta reizinātājiem.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētajā bonus funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

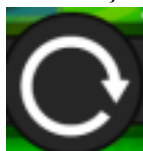
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni:




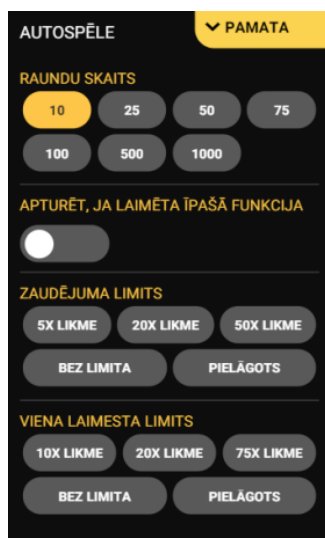
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 12500x likmei vai 250 000 EUR apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 12500x likmei vai 250 000 EUR apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

5	€0.02	€0.02	€0.02	€0.02
6	€0.04	€0.04	€0.04	€0.04
7	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06
8	€0.10	€0.10	€0.10	€0.10
9	€0.20	€0.20	€0.20	€0.20
10-11	€0.40	€0.40	€0.40	€0.40
12-14	€0.80	€0.80	€0.80	€0.80
15+	€4.00	€4.00	€4.00	€4.00
5	€0.04	€0.04	€0.04	€0.08
6	€0.08	€0.08	€0.08	€0.16
7	€0.20	€0.20	€0.20	€0.40
8	€0.80	€0.80	€0.80	€1.60
9	€1.60	€1.60	€1.60	€3.20
10-11	€4.00	€4.00	€4.00	€8.00
12-14	€8.00	€8.00	€8.00	€12.00
15+	€12.00	€12.00	€12.00	€16.00

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.