

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Honey Rush 100
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Honey Rush 100"

5. Spēles norise

„Honey Rush 100“ ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizvietotājsimbols
- Simbolu uzkrāšanas funkcija un modifikatori
- "Overcharge" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
3. Ja “Wild” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas paliek uz spēles laukuma un krīt uz leju kaskādes ietekmē.
4. Ja “Wild” simbols sasniedz kādu no spēles laukuma ārējām robežām, tas iziet ārpus spēles laukuma un palielina laimesta reizinātāju par +1.
5. Pēc “Drone Colony” modifikatora “Wild” simbols palielina laimesta reizinātāju par +2 un pēc “Worker Colony” un “Queen Colony” modifikatoriem tas palielina laimesta reizinātāju par +3.

Simbolu uzkrāšanas funkcijas un modifikatoru noteikumi



1. Katrs laimējošais simbols viena griezienu ietvaros uzpilda skaitītāju.
2. Kad skaitītājs ir aizpildīts ar noteiktu simbolu skaitu viena griezienu ietvros, tiek aktivizēts modifikators :
 - 30 simboli aktivizē “Drone Colony” modifikatoru – no centrālā simbola tiek izveidota laimīgā kombinācija no vismaz 7 simboliem;
 - 60 simboli aktivizē “Worker Colony” modifikatoru – no centrālā simbola tiek izveidota laimīgā kombinācija no 10 līdz 15 simboliem;
 - 90 simboli aktivizē “Queen Colony” modifikatoru – no centrālā simbola tiek izveidota laimīgā kombinācija no 20 līdz 37 simboliem.

“Overcharge” funkcijas noteikumi



1. Ja skaitītājs ir aizpildīts ar 90 simboliem un uz spēles laukuma turpina veidoties laimīgās kombinācijas, tiek aktivizēta “Overcharge” funkcija.
2. Katri nākamie 15 uzkrātie simboli uzlabo spēles laukuma centrālo simbolu līdz brīdim, kad tas vairs nav iespējams.
3. Ja centrālais simbols ir uzlabots līdz augstākajam simbolam un “Overcharge” funkcijā ir uzkrāti vēl 15 simboli, laimest reizinātājs tiek palielināts par +3.
4. Maksimālais iespējamais laimesta reizinātājs ir 100x.


Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

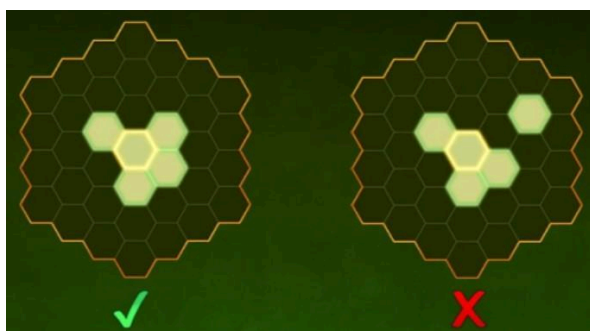
Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.50 EUR paradītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

| | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  |  |
| 37 25.00 | 37 20.00 | 37 15.00 | 37 10.00 |
| 35+ 25.00 | 35+ 20.00 | 35+ 15.00 | 35+ 10.00 |
| 30+ 15.00 | 30+ 12.00 | 30+ 9.00 | 30+ 6.00 |
| 25+ 10.00 | 25+ 8.00 | 25+ 6.00 | 25+ 4.00 |
| 20+ 5.00 | 20+ 4.00 | 20+ 3.00 | 20+ 2.00 |
| 15+ 3.75 | 15+ 3.00 | 15+ 2.25 | 15+ 1.50 |
| 12+ 2.50 | 12+ 2.00 | 12+ 1.50 | 12+ 1.00 |
| 10+ 2.00 | 10+ 1.60 | 10+ 1.20 | 10+ 0.80 |
| 9 1.50 | 9 1.20 | 9 0.90 | 9 0.60 |
| 8 1.00 | 8 0.80 | 8 0.60 | 8 0.40 |
| 7 0.75 | 7 0.60 | 7 0.45 | 7 0.30 |
| 6 0.50 | 6 0.40 | 6 0.30 | 6 0.20 |
| 5 0.25 | 5 0.20 | 5 0.15 | 5 0.10 |

| | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  |  |
| 37 5.00 | 37 5.00 | 37 5.00 | 37 5.00 |
| 35+ 5.00 | 35+ 5.00 | 35+ 5.00 | 35+ 5.00 |
| 30+ 3.00 | 30+ 3.00 | 30+ 3.00 | 30+ 3.00 |
| 25+ 2.00 | 25+ 2.00 | 25+ 2.00 | 25+ 2.00 |
| 20+ 1.00 | 20+ 1.00 | 20+ 1.00 | 20+ 1.00 |
| 15+ 0.75 | 15+ 0.75 | 15+ 0.75 | 15+ 0.75 |
| 12+ 0.50 | 12+ 0.50 | 12+ 0.50 | 12+ 0.50 |
| 10+ 0.40 | 10+ 0.40 | 10+ 0.40 | 10+ 0.40 |
| 9 0.30 | 9 0.30 | 9 0.30 | 9 0.30 |
| 8 0.20 | 8 0.20 | 8 0.20 | 8 0.20 |
| 7 0.15 | 7 0.15 | 7 0.15 | 7 0.15 |
| 6 0.10 | 6 0.10 | 6 0.10 | 6 0.10 |
| 5 0.05 | 5 0.05 | 5 0.05 | 5 0.05 |

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Spēles teorētiskais atdeves procents

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.