

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Gladiator Legends

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Gladiator Legends".

5. Spēles norise

„Gladiator Legends“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "VS" simbols
- Bonusa spēles
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru augstu vai zemu apmaksājamo simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simblos var parādīties uz jebkura ruļļa

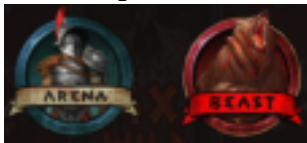
“VS” simbola noteikumi



1. “VS” ir speciāls simbols kas izplešas par dueļa rulli, kad tas tiek aktivizēts.
2. Uz katra dueļa ruļļa ir 2 “Wild” reizinātāji, ktrs no kuriem pārstāv vienu glaiatoru.
3. Kad dueļa rullis izplešas, gladiatori cīnās savā starpā un laiējoša gladiatora reizinātājs tiek piemērots visam rullim.
4. Pamatspēles laikā “VS” simbols var tikt aktivizēts, ja dueļa rullis spēš izveidot laimīgo kombināciju.
5. Pamatspēles laikā iespējamie dueļa ruļļa “Wild” reizinātāji ir 2x, 3x, 4x, 5, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x un 100x.
6. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, reizinātāju vērtības tiek no sākuma summētas un tad šī summa tiek piemērota kombinācijas laimestam.
7. Bonusa spēļu laikā “VS” vienmēr izplešas.
8. “Champions of Arena” bonusa spēlē “Wild” ruļļu iespējamie reizinātāji ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x un 1000x.
9. “Unleash the Beast” bonusa spēlē “Wild” ruļļu iespējamie reizinātāji ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x un 500x.
10. “Unleash the Beast” bonusa spēlē uz 3. ruļļa var parādīties reizinātāji x2, x3, x4, x5, x10

un x20.

Bonusa spēļu noteikumi





1. Pamatspēles laikā ir iespējams aktivizēt vienu no divām bonusa spēlēm: “Champions of Arena” vai “Unleash the Beast”.

2. “Champions of Arena” bonusa spēle:



- 3 “Arena” simboli aktivizē “Champions of Arena” bonusa spēli;
- Spelētajam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “VS” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
- Bonusa spēles laikā virs katra ruļļa atrodas reizinātājs;
- Kad uz kāda no ruļļiem parādās “VS” simbols, notiek glaiatoru cīņa un laimējošais reizinātājs aizstāj esošo reizinātāju virs attiecīga ruļļa;

- Ja bonusa spēles laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, tas piemēro attiecīgā ruļļa reizinātāja vērtībai reizinātāju x2, x3, x4, x5 vai x10;

- Ja bonusa spēles laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, tas piemēro reizinātāju x2, x3, x4, x5 vai x10 visām ruļļu reizinātāju vērtībām;
- Bonusa spēles beigās visu reizinātāju vērtības tiek summētas un piemērotas kopējai likmei, kas arī veido bonusa spēles laimestu.

3. “Unleash the Beast” bonusa spēle:



- 3 “Beast” simboli aktivizē “Unleash the Beast” bonusa spēli;

- Spelētajam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “VS” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
 - Bonusa spēles laikā virs 1, 2, 4 un 5 ruļļa atrodas reizinātājs;
 - Katrs rullis uzkrāj reizinātājus no “VS” simboliem, kas parādās uz attiecīgajiem ruļļiem.
 - Bonusa spēles sākumā trešais rullis ir bloķēts;
 - Trešais rullis tiek pilnībā atbloķēts, kad vismaz 1 reizi “VS” simbols ir parādījies uz katra no 1, 2, 4 un 5 ruļļiem;
 - Uz treša ruļļa parādās speciālais “VS” simbols, kas piemēro savu reizinātāju pārējiem “VS” simbolu reizinātājiem pirms tie ir uzkrāti virs ruļļiem;
 - Bonusa spēles beigās visu reizinātāju vērtības tiek summētas un piemērotas kopējai likmei, kas arī veido bonusa spēles laimestu.
4. Visi atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:



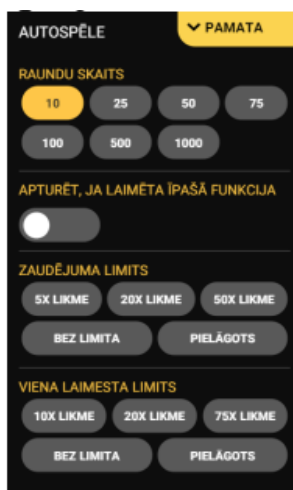
. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”



ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 10000x likmei vai 250 000 EUR apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

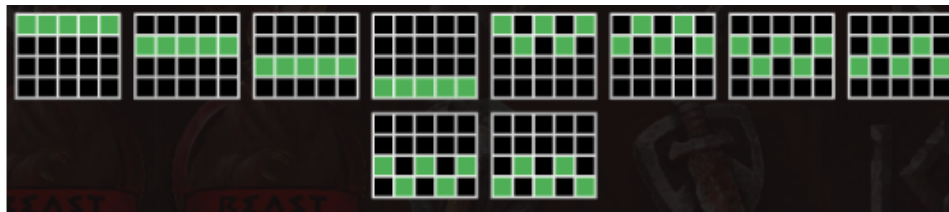
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5	€4.00	€4.00	€8.00	€8.00	€24.00
4	€0.80	€0.80	€2.40	€2.40	€4.00
3	€0.40	€0.40	€0.80	€0.80	€1.60
5	€0.40	€0.80	€0.80	€0.80	€0.80
4	€0.16	€0.24	€0.24	€0.24	€0.24
3	€0.08	€0.08	€0.08	€0.08	€0.08
5					€24.00

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.