

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Fruit Hot Bonanza  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fruit Hot Bonanza".

## **5. Spēles norise**

„Fruit Hot Bonanza“ ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Scatter" simboli
- "Gamble" funkcijas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no jebkura ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi






1. “Wild” simbols var parādīties tika uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad “Wild” simbols parādās, tas paplašinās un aizņem visu rulli, ja ir iespējams izveidot laimīgo kombināciju.

### “Scatter” simbolu noteikumi




1. Dollāra “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 dollāra “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.
3. Zvaigznes “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
4. 3 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.

### “Gamble” funkciju noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , izmantot kāršu “Gamble” funkciju  vai izmantot kāpņu “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Izvēloties kāršu “Gamble” funkciju, spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.



5. Izmantojot kāpņu “Gamble” funkciju, spēlētāja iegūtais laimests nosaka viņa sākuma pozīciju uz kapnēm.
6. Spēlētājs var izmantot “Gamble” iespēju  un laimesta gadījumā tas tiks pārvietots uz nākamo pozīciju, bet zaudējuma gadījumā – uz izgaismoto zemāko pozīciju.

- Spēlētājs var izmantot “Gamble” funkciju, lai potenciāli palielinātu savu laimestu par noteiktu griezienu vai par visu bezmaksas griezienu sesiju.
- Papildus, spēlētājs var izvēlēties savākt laimesta daļu, kas ir vienāda ar tekošo izgaismoto pozīciju mīnus zemāka pozīcija un pārējo summu izmantot “Gamble” funkcijai atkārtoti.
- Ja spēlētājs uzsāk “Gamble” funkciju ar laimestu, kas nav vienāds ar kādu no pakāpieniem, tad varbūtība laimestam vai daudzējumam ir proporcionāla “Gamble” funkcijai izmantojamai summai un “Gamble” funkcijas laimestam.



### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.



- Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms*** :

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop in single win exceeds ...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.

- Sadaļa **Stop if balance decreases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var samazināties balance.
- Sadaļa **Stop if balance increases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var palielināties balance.

**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

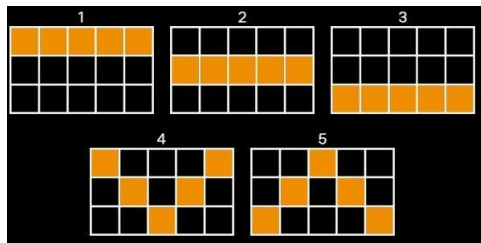
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

 x5 x100 x4 x20 x3 x3	 x3 x20	SEVEN  x5 x600 x4 x40 x3 x10 x2 x2	WATERMELON  x5 x100 x4 x20 x3 x8	GRAPE  x5 x100 x4 x20 x3 x8
BELL  x5 x40 x4 x10 x3 x4	CHERRY  x5 x20 x4 x6 x3 x2	LEMON  x5 x20 x4 x6 x3 x2		
	ORANGE  x5 x20 x4 x6 x3 x2	PLUM  x5 x20 x4 x6 x3 x2		

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**