

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fortune Caravan Spēļu
Automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fortune Caravan".

5. Spēles norise

„Fortune Caravan“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Increase" funkcija
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

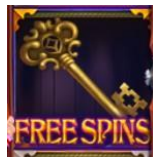
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



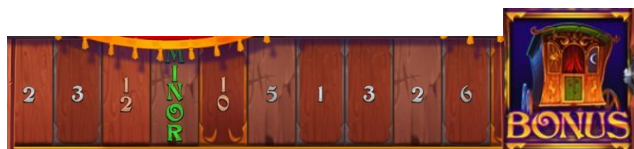
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” un “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Free Spins” simboli piešķir 8, 15 vai 30 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2, 3, 4 vai 5 “Free Spins” simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildus 5, 8, 15 vai 30 bezmaksas griezieni attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēta “Bonus Increase” funkcija.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Increase” funkcijas noteikumi





1. Virs spēles laukuma atrodas speciālas rullis, uz kura ir norādītas balvas.
2. Balvu sākuma vērtības ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, “Minor” džekpots (20x), 25x, 50x, “Major” džekpots (100x) un 100x no funkciju aktivizējošās likmes apmēra.
3. “Bonus Increase” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 4 vai 5 “Bonus” simboli.
4. “Bonus Increase” funkcija pēc nejaušības principa izvēlas vienu no 25x, 50x vai 100x balvām un palielina to par nejauši izvēlētu vērtību : 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10 vai 18.
5. “Bonus Increase” funkcija var tikt aktivizēta gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
6. Katra palielinātā balvas vērtība atgriežas pie sākotnējā apjoma tiklīdz šī balva ir izmaksāta.

“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. 6 “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
2. Parastais spēles laukuma tiek aizstāts ar 1x10 rulli un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Katru reizi, kad rullis piešķir laimestu, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
4. Kad griezieni ir beigušies, spēlētājam tiek izmaksātas iegūtās balvas.
5. Ja bonusa spēles laukā visas 10 pozīcijas ir laimētas, tiek piešķirta papildus balva – “Mega” džekpots.
6. Visas vērtības, kas ir norādītas uz ruļļa pozīcijām, ir likmes reizinātāji.
7. Bonusa spēles laikā nevar tikt aktivizēta “Bonus Increase” funkcija.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” kāršu  funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. “Gamble” kāršu funkcijā spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu, kas reizina laimestu x2.
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” funkciju var izmantot līdz 5 reizēm.



Džekpota noteikumi



1. “Mega” džekpots tiek piešķirts, ja bonusa spēles laikā ir aizpildītas visas pozīcijas.
2. “Mega” džekpota sākuma vērtība ir 600x no likmes apmēra un 0,003x no katras pamatspēles likmes tiek pievienots džekpota uzkrājumam.
3. “Mega” džekpota maksimālā vērtība var būt ne lielāka par 90000x.
4. Tiklīdz “Mega” džekpots ir laimēts, tas atgriežas uz starta vērtību 600x no likmes apmēra.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total Bet”** izvēlni .
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** .
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop in single win exceeds ...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var samazināties bilance.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by ...** Izvēlies, līdz kādai summai var palielināties bilance.
- 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

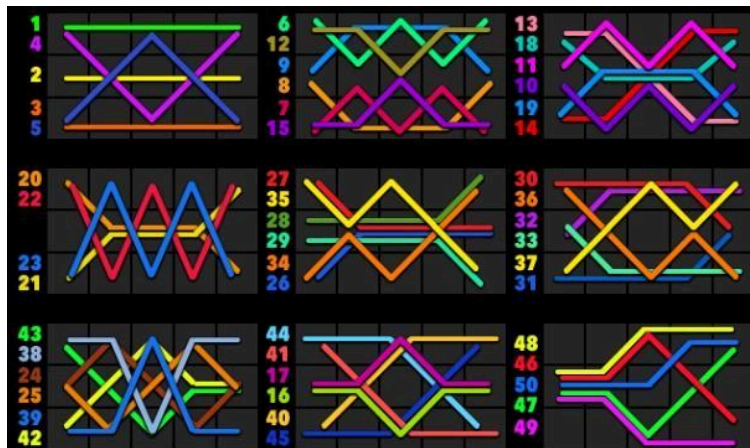
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.