

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dynamic Roulette 120x
Rulete
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 € Maksimālā likme 4,000.00 €
Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādītas tabulā Spēles noteikumos.

3. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas live", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dynamic Roulette 120x".

4. Spēles norise

Rulete balstīta uz nejaušības principa. Spēles mērķis ir pareizi prognozēt skaitli, kas izkritīs ruletes rata griezienā. "Dynamic Roulette 120x" sastāv no ruletes rata un spēles galda. Šajā spēlē:

1. Spēles ratu kabatiņas numurētas no 0 līdz 36.
2. Ir iespēja likt Sautās likmes.
3. Ir iespēja likt Kaimiņu likmes.
4. Ir iespēja aktivizēt Dinamisko izmaksu tabulu.
5. Ir pieejama bonusa spēle "Jackpot kārtis".

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Ruletes spēles iznākums atkarīgs no tā, kur uz Ruletes rata apstāsies bumbiņa.
2. Pēc visu likmju veikšanas, Spēles vadītājs iemet Ruletes ratā bumbiņu pretēji rata griešanās virzienam.
3. Bumbiņa iekrīt vienā no numurētajām rata kabatiņām.

Iekšējo likmju noteikumi

Iekšējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz viena vai vairākiem blakus esošiem skaitļiem uz spēļu galda.

| Likmes nosaukums | Likmes apraksts |
|---|--|
| Likme Vienkāršs skaitlis jeb Tiešā likme (Straight up) | Likme uz vienu skaitli. Žetons tiek novietots uz skaitļa. |
| Likme Vertikāli vai horizontāli blakus esoši skaitļi jeb Divi skaitļi (Split) | Likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā divu skaitļu likme. Žetons tiek novietots uz līnijas, kas atdala skaitļus. |
| Likme Trīs pēc kārtas jeb Iela (Street) | Likme uz trim skaitļiem vienā līnijā, pazīstama arī kā trīs skaitļu likme. Žetons tiek novietots uz līnijas pirmā skaitļa ārējās līnijas. |
| Likme Stūris jeb Kvadrāts (Corner/Basket) | Likme uz četriem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā četrus skaitļu likme. Žetons tiek novietots izvēlēto četrus Vienkāršo skaitļu centrā. Spēlētājs var veikt likmi arī uz skaitļiem 0, 1, 2 un 3. |
| Likme Sešu ciparu Stūris jeb Līnija (Line) | Likme uz divām blakus esošām sešu skaitļu līnijām, kas pazīstama arī kā sešu skaitļu līnija . Žetons tiek novietots virs Duča likmju līnijas, lai tas atrastos starp jūsu izvēlētajām divām līnijām. |

Ārējo likmju noteikumi

Ārējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz vairākiem blakus esošu skaitļu grupu uz spēļu galda.

| Likmes nosaukums | Likmes apraksts |
|--|---|
| Likme Kolonna (Column) | Likme uz divpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no laukumiem “2 to 1” . |
| Likme Ducis. (Dozen) | Likme uz divpadsmit skaitļiem: Augšējais Ducis , Vidējais Ducis vai Apakšējais Ducis . Žetons tiek novietots uz viena no šiem laukumiem: Pirmie 12 , Otrie 12 vai Trešie 12 . |
| Likme 18 skaitļi (Even/Odd; Red/Black; Low/High) | Likme uz astoņpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no šiem kvadrātiem: Pāris , Nepāris , Sarkans , Melns , 1-18 vai 19-36 . |

Saukto likmju noteikumi

Sauktās likmes tiek liktas uz RACE TRACK, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam, un attēlo skaitļus tādā kartība, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.

RACE TRACK atrodas ekrāna kreisajā pusē, blakus parasto likmju laukumam.

RACE TRACK attēlo skaitļus tādā kartībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.



Tabulā parādītas iespējamās Suktās likmes, žetonu skaits katrā Suktajā likmē un žetonu izvietojums:

| Suktās likmes nosaukums | Žetonu novietojums | Žetonu skaits |
|-------------------------|---|---------------|
| Voisins de Zero | 0, 2 un 3 (2 žetoni) 4 un 7 12 un 15 18 un 21 19 un 22 25, 26, 28 un 29 (2 žetoni) 32 un 35 | 9 |
| Tiers | 5 un 8 10 un 11 13 un 16 23 un 24 27 un 30 33 un 36 | 6 |
| Orphelins | 1 6 un 9 14 un 17 17 un 20 31 un 34 | 5 |
| 0 Spēle | 0 un 3 12 un 15 26 32 un 35 | 4 |

Kaimiņu likmju noteikumi

Kaimiņu likmes tiek liktas uz **RACE TRACK**, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam. RACE TRACK attēlo skaitļus tādā kārtībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.



Kaimiņu likme sastāv no **Tiešās likmes** uz kāda skaitļa un vēl divām **Tiešajām likmēm** uz šim skaitlim blakus uz ruletes rata esošiem skaitļiem uz katru pusi. Ieejot spēlē pēc noklusējuma tiek piedāvātas kaimiņu likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi (kopā pieci skaitļi).

Tabulā parādītas Kaimiņu likmes (pēc noklusējuma - likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi):

| Kaimiņu likme uz skaitli | Žetonu novietojums | Žetonu skaits |
|---------------------------------|---------------------------|----------------------|
| 0 | 0, 3, 15, 26, 32 | 5 |
| 1 | 1, 14, 16, 20, 33 | 5 |
| 2 | 2, 4, 17, 21, 25 | 5 |
| 3 | 0, 3, 12, 26, 35 | 5 |
| 4 | 2, 4, 15, 19, 21 | 5 |
| 5 | 5, 10, 16, 23, 24 | 5 |
| 6 | 6, 13, 17, 27, 34 | 5 |
| 7 | 7, 12, 18, 28, 29 | 5 |
| 8 | 8, 10, 11, 23, 30 | 5 |
| 9 | 9, 14, 18, 22, 31 | 5 |
| 10 | 5, 8, 10, 23, 24 | 5 |
| 11 | 8, 11, 13, 30, 36 | 5 |
| 12 | 3, 7, 12, 28, 35 | 5 |
| 13 | 6, 11, 13, 27, 36 | 5 |
| 14 | 1, 9, 14, 20, 31 | 5 |
| 15 | 0, 4, 15, 19, 32 | 5 |
| 16 | 1, 5, 16, 24, 33 | 5 |
| 17 | 2, 6, 17, 25, 34 | 5 |
| 18 | 7, 9, 18, 22, 29 | 5 |
| 19 | 4, 15, 19, 21, 32 | 5 |
| 20 | 1, 14, 20, 31, 33 | 5 |
| 21 | 2, 4, 19, 21, 25 | 5 |
| 22 | 9, 18, 22, 29, 31 | 5 |
| 23 | 5, 8, 10, 23, 30 | 5 |
| 24 | 5, 10, 16, 24, 33 | 5 |
| 25 | 2, 17, 21, 25, 34 | 5 |
| 26 | 0, 3, 26, 32, 35 | 5 |
| 27 | 6, 13, 27, 34, 36 | 5 |
| 28 | 7, 12, 28, 29, 35 | 5 |
| 29 | 7, 18, 22, 28, 29 | 5 |
| 30 | 8, 11, 23, 30, 36 | 5 |
| 31 | 9, 14, 20, 22, 31 | 5 |
| 32 | 0, 15, 19, 26, 32 | 5 |
| 33 | 1, 16, 20, 24, 33 | 5 |
| 34 | 6, 17, 25, 27, 34 | 5 |
| 35 | 3, 12, 26, 28, 35 | 5 |
| 36 | 11, 13, 27, 30, 36 | 5 |

Spēlētājs var palielināt vai samazināt kaimiņu skaitu, izmantojot izvēlni:
Kopējais žetonu skaits Kaimiņu likmēm mainās atbilstoši.

Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekppota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

Lai sāktu spēli, sagaidiet, kad parādās uzaicinājums „JŪSU LIKMES, LŪDZU”, tad izvēlieties vērtību žetonam, kuru vēlaties likt šajā griezienā, un uzlieciet to uz atbilstošas spēļu galda likmes pozīcijas.




Likmes var likt tam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad spēles vadītājs paziņo: „LIKMES PĀRTRAUKTAS”. Pēc tam likmes vairs nepieņem.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:



Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Klikšķiniet uz vietas uz spēles laukuma, kur vēlaties likt likmi tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt.

Lai noņemtu tikai pēdējo uz galda uzlikto žetonu, spiediet  pogu.

Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi uz tiem pašiem likmes laukiem, spiediet



pogu.

Piezīme: Pogas ir aktīvas tikai kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS, PLEASE” un ir radīts laiks likmes likšanai.

Dinamiskā izmaksu tabula



Katra spēles raunda sākumā tiek nejauši izvēlēti 4 skaitļi, kuriem tiek piemērots papildus reizinātājs.

Izmaksu izmaiņas atkarībā no izvēlētās dinamiskās izmaksu tabulas opcijas:

| | 30x | 60x | 90x | 120x |
|-------------|------|-----|-------|------|
| STRAIGHT UP | 30x | 60x | 90x | 120x |
| SPLIT | 15x | 30x | 45x | 60x |
| STREET | 10x | 20x | 30x | 40x |
| CORNER | 7.5x | 15x | 22.5x | 30x |
| BASKET | 7.5x | 15x | 22.5x | 30x |
| LINE | 5x | 10x | 15x | 20x |
| COLUMN | 3x | 3x | 3x | 3x |
| DOZEN | 3x | 3x | 3x | 3x |
| LOW/HIGH | 2x | 2x | 2x | 2x |
| EVEN/ODD | 2x | 2x | 2x | 2x |
| RED/BLACK | 2x | 2x | 2x | 2x |

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir prognozēt skaitli, uz kura bumbiņa apstāsies. Likmi veicat, balstoties uz savu prognozi.

Svarīgi:

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Tabula:

| BET | BET LIMITS | PAYOUT |
|--------------|-------------|------------|
| STRAIGHT-UP | 1- 200 EGT | 29 - 119:1 |
| SPLIT | 1- 400 EGT | 14 - 59:1 |
| STREET | 1- 600 EGT | 9 - 39:1 |
| CORNER | 1- 800 EGT | 6.5 - 29:1 |
| LINE | 1- 1200 EGT | 4 - 19:1 |
| COLUMN | 5- 2400 EGT | 2:1 |
| DOZEN | 5- 2400 EGT | 2:1 |
| RED / BLACK | 5- 3600 EGT | 1:1 |
| EVEN / ODD | 5- 3600 EGT | 1:1 |
| 1-18 / 19-36 | 5- 3600 EGT | 1:1 |

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.