

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### Curse of the Mummies

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Curse of the Mummies".

## 5. Spēles norise

„Curse of the Mummies“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wilds" aizstājējsimbols
- "Rise from the Crypt" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***

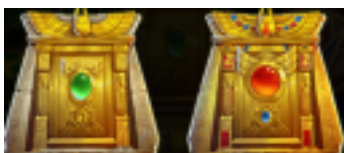


1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

### ***“Rise from the Crypt” funkcijas noteikumi***

1. “Rise from the Crypt” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, nejauši izvēlēts simbols pārvēršas par “Wild” vai “Scatter” simbolu.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja vismaz 1 jebkurš “Scatter” simbols parādās uz katra no ruļļiem.
2. 1, 2 vai 3 parastie “Scatter” simboli un 1 super “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Katrs aktivizējošais parastais “Scatter” simbols piešķir reizinātāju x1, x2, x3 vai x5 un katrs aktivizējošais super “Scatter” simbols piešķir reizinātāju x10.
4. Ja uz 1, 2, 3, 4 un 5 ruļļa parādās “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
5. Atkārtotā bezmaksas griezienu aktivizēšanās katrs aktivizējošais “Scatter” simbols piešķir papildus reizinātāju x1, x2, x3 vai x5.
6. Atjaunotais reizinātājs tiek piemērots atlikušajiem bezmaksas griezieniem.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



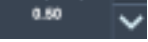

1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Bonusa cena ir atkarīga no izvēlētas opcijas un likmes apmēra.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.

o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālai summai var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

o Sadaļa **Win limit** (laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

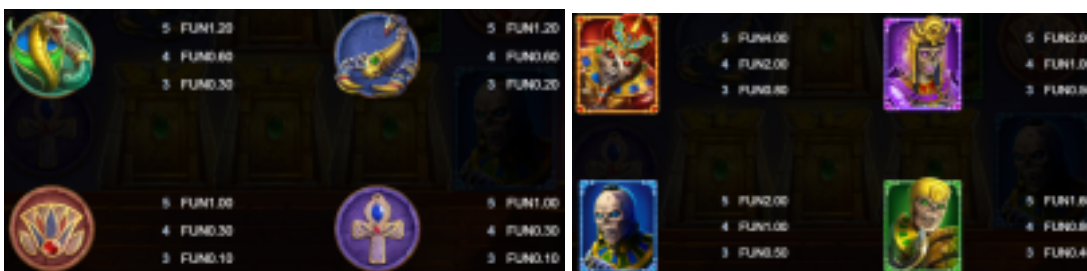
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
  - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās

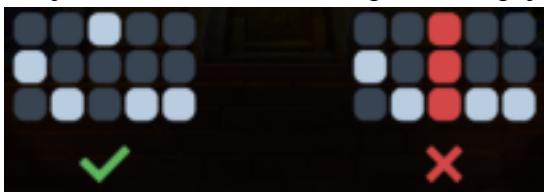
izmaksas.



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**