

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Chambers of Ancients
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Chambers of Ancients".

5. Spēles norise

"Chambers of Ancients" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bonus Keys" un "Bonus Chambers" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem

Spēles noteikumi

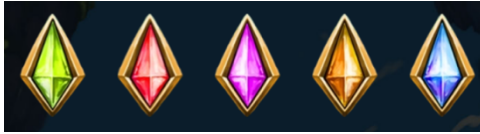
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

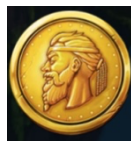
“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi

1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu. 2. “Wild” simbols izplešas, lai veidotu vairāk laimīgās kombinācijas.

“Bonus Keys” un “Bonus Chambers” funkcijas noteikumi



1. “Gods” un “Wild” simboliem ir savas īpašās atslēgas.
2. “Wild” simbola “Master” atslēga aizvieto visas citas atslēgas.
3. Ja uz laukuma parādas 3 un vairāk vienādas atslēgas, tiek aktivizēta “Bonus Chamber” spēle.
4. 3 un vairāk “Master” atslēgas aktivizē visas “Bonus Chamber” spēles, vienu pēc otras.
5. Visas “Bonus Chamber” spēles var tikt atvērtas vienā griezienā.
6. Spēles tiek spēlētas uz 3x3 izmēra laukuma.
7. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni, kuri atiestatas katru reizi, kad uz laukuma parādas jauns “Coin” simbols.
8. Katra “Chamber” funkcija satur dažādas vērtības “Coin” un speciālos “Coin” simbolus.
9. “Coin” simboli var palikt savās pozīcijās un/vai aktivizēt savas speciālās funkcijas.
10. Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar “Coin” simboliem, tie tiek saskaitīti un nodzēsti no laukuma, pēc kā griezienu skaits atiestatas.
11. “Coin” simbolu veidi un to funkcijas :



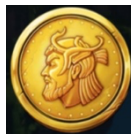
“Thor God” monēta piešķir laimestu 25x no likmes;



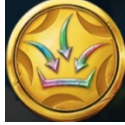
“Athena God” monēta piešķir laimestu 12.5x no likmes;



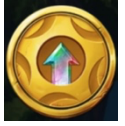
“Ganesha God” monēta piešķir laimestu 7.5x no likmes;



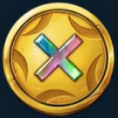
“Eset God” monēta piešķir laimestu 2.5x no likmes;



“Collector” monēta nodzēš “Coin” naudas simbolus, savācot to vērtību;



“Value Booster” monēta atklāj nejaušu vērtību (3x monētu intervālu), ko tā pievieno monētai un pazūd ;



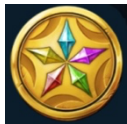
“Single Multiplier” monēta pievieno 2x, 3x, 4x vai 8x vienai monētai un pazūd ;



“Multiplier” monēta dubulto visu monētu vērtības uz laukuma un pazūd ;



“Mystery” monēta atklāj speciālo vai “God” monētu;



“Value” monēta piešķir no 0.1x līdz 5x no likmes, atkarībā no aktīvās “Chamber” spēles. “Eset” spēlē tā piešķir no 0.1x līdz 0.5x, “Caishen” spēlē tā piešķir no 0.2x līdz 1x, “Ganesha” spēlē tā piešķir 0.3x līdz 1.5x, “Athena” spēlē tā piešķir 0.5x līdz 2.5x un “Thor” spēlē tā piešķir no 1x līdz 5x no likmes.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. 3, 4 un 5 “Scatter” simboli piešķir 8, 10 un 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.



2. Funkcijas laikā visi “God” simboli parādas ar maskām un parādas ar lielāku atslēgu skaitu, kamēr “Wild” simboli parādas ar savām atslēgām.
3. “Chambers” spēles var aktivizēties kopā ar bezmaksas griezieniem. Šajā gadījumā sākotnēji tiks izspēlēta “Chambers” bonusa spēle un pēc tās tiks aktivizēti bezmaksas griezieni.
4. Funkciju var atkārtoti aktivizēt, laimējot maksimāli līdz 50 bezmaksas griezieniem.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar likmi, ar kuru tie tika aktivizēti.

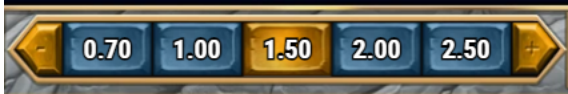
Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojies šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, izvēlieties to.



2. Klikšķiniet uz ikonas "Spin".



3. Ruļļi sāk griezties ar izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms

Nospiežot ikonu



Jūs varat izvēlēties:

- Number of spins (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop Autoplay (Grieziena Apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu.
- Pie katras uzvaras•
- Ja ir laimēti bezriski griezieni
- Ja viena uzvara pārsniedz..
- Ja bilance palielinās par...
- Ja bilance samazinās par..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 84.09%-96.31%

Izmaksu apraksts Izmaksu apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Regulārās izmaksas parādīti izmaksu attēlos ar likmi 1.50 EUR, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas.

					
x5 45.00	x5 37.50	x5 30.00	x5 22.50	x5 15.00	
x4 9.00	x4 7.50	x4 6.00	x4 4.50	x4 3.00	
x3 4.50	x3 3.75	x3 3.00	x3 2.25	x3 1.50	
					
x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	
x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	
x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	
					
x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	x5 7.50	x5 60.00
x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 12.00
x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	x3 0.75	x3 6.00

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu