

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Cavemen and Dinosaurs

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 25.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Cavemen and Dinosaurs".

## **5. Spēles norise un kā spēlēt?**

Cavemen and Dinosaurs spēļu automāts ir 5 ruļļu, 20 līniju spēle. Spēļu automātā ir 12 simboli, no kuriem 1 ir Wild un 1 Scatter. Visas laimestu kombinācijas tiek izmaksātas no kreisās puses uz labo, izņemot Scatter.

- Bezmaksas griezienu funkcija
- "Pirkt bezmaksas griezienus" funkcija
- Džekpota funkcija
- Wild un Scatter simboli

### **Kā spēlēt?**

Sākot spēli, pēc noklusējuma vienmēr tiek izvēlēta zemākā likme. Likme tiek veikta, nospiežot pogu "Start" vai jebkuru no likmju pogām.

Ar pogu "Settings" (Iestatījumi) spēlētājs piekļūst ekrānam, kurā var atvērt izmaksu tabulu un palīdzības lapu, kā arī pārvaldīt:

- nominālvērtību;
- aktīvās vinnestu līnijas (nefiksētu līniju spēļu gadījumā); - likmju summu.

Ja spēlētājs izmanto galddatoru vai klēpj datoru, likmju pogas var aktivizēt arī ar šādiem tastatūras taustiņiem: "C", "V", "B", "N" un "M". Nospiežot taustiņu "C", tiek veikta mazākā likme, nospiežot taustiņu "V", tiek veikta nākamā likme utt.

### “Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.

### Spēles vadība

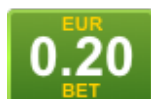
Ekrānā tiek parādīti šādi lauki:

"Balance/Kredīts" - aktivizējot šo lauku, spēlētājs pārslēdzas no kredīta uz valūtu, ar kuru viņš ir izvēlējies spēlēt. Tas ir derīgs arī tad, kad tiek pārslēgts no valūtas uz kredītu. Šo pogu var aktivizēt visos spēles posmos;

"Win" - šajā laukā tiek parādīta kopējā summa, kas vinnēta no līnijām vienā ruļļu rotācijā. Ja poga "Savākt" tiek aktivizēta, kamēr ir aktīva summas pieauguma animācija, animācija apstājas un tiek parādīta šajā ruļļu rotācijā vinnētā summa;

Laukums “Win Line” - šis lauks atrodas zem ruļļiem. Tajā ir norādīts līnijas numurs un summa, ko spēlētājs ir vinnējis no šīs kombinācijas.

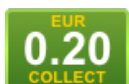
Ekrānā tiek parādītas šādas pogas:



Kad ir aktivizēta poga "Bet", tiek veikta likme. Ja summa ir vinnēta iepriekš, tā automātiski tiek pievienota spēlētāja bilancei.



Kad tiek aktivizēta poga "Stop All", visi cilindri pārtrauc griezties vienlaicīgi, un poga mainās uz "Bet" (ja nav laimesta kombinācijas) vai "Collect" (ja ir laimesta kombinācija). Aktivizējot pogas "Start" un "Bet", ruļļi sāk griezties un pogas "Bet" pārvēršas par pogām "Stop All".



Aktivizējot pogu "Collect", palielinātā laimesta animācija apstājas, un "Win" laukā tiek parādīta visa laimesta summa, un pogas statuss mainās uz "Bet".



Nospiežot pogu "Start", ruļļi sāk griezties. Spēlētājs var turēt pogu nospiestu, lai aktivizētu "Turbo Spin" funkciju, kas paātrina ruļļu griešanos. Ja summa ir vinnēta iepriekš, poga "Start" tiek aizstāta ar pogu "Collect".



Aktivizējot pogu "Savākt laimestu", visa vinnesta summa tiek pārnesta no lauciņa "Win" (laimests) uz lauciņu "Balance" (atlikums).



Pēc aktivizēšanas tiek atvērta "Gamble" funkcija.

Pēc aktivizēšanas spēlētājs var izvēlēties nomināla vērtību. Tajā tiek parādīta pašlaik izvēlēta nominālvērtība.



Poga "Izmaksu tabula" atrodas izvēlnē "Iestatījumi". Aktivizējot šo pogu, tiek atvērti šīs spēles noteikumi.



Poga "Palīdzība" atrodas izvēlnē "Iestatījumi". Aktivizējot šo pogu, tiek atvērts palīdzības fails.



"Autoplay settings" atrodas izvēlnē "Iestatījumi". Tajā spēlētājs var noteikt automātiskās spēles režīma nosacījumus.



"Spēles iestatījumi" atrodas izvēlnē "Iestatījumi". Šajā sadaļā spēlētājs var ieslēgt/izslēgt "Kreisās rokas režīmu" (tikai mobilajām ierīcēm) un "Apkārtējo mūziku".



"Likmju iestatījumi" atrodas izvēlnē "Iestatījumi". Tur spēlētājs var izvēlēties likmju summu, nominālvērtību un līniju skaitu (tikai spēlēm ar nefiksētām līnijām).



Tiek parādīta viena kredīta vērtība. Izvēloties kādu no iespējamajām opcijām, spēlētājs aktivizē vērtību rādīšanu. Aktivizējot tiek parādītas dažādas vērtības, un spēlētājs var izdarīt savu izvēli.



Katrā no "likmju vērtības" pogām norādītā summa ir visu šajā brīdī aktīvo vinnestu līniju kopsumma. Pēc aktivizēšanas tiek parādītas dažādas vērtības, un spēlētājs var izdarīt izvēli.



Izmantojot šīs pogas, spēlētājs var izvēlēties aktīvās līnijas, kuras viņš vēlas izmantot.



Kad ir aktivizēta poga "Autoplay", spēle pāriet automātiskā spēlēšanas režīmā.



Kad ir aktivizēta poga "Stop Auto", "Autoplay" spēles režīms tiek apturēts. Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēle ir automātiskās spēles režīmā.



Ar šo pogu spēlētājs var viegli piekļūt citām spēlēm tieši no pašlaik spēlējamās spēles.



Ar šo pogu tiek regulēts ruļļu apstāšanās ātrums. Spēle atbalsta 3 dažādus apstāšanās ātruma līmeņus.



Aktivizējot šo pogu, atkarībā no iepriekšējās darbības tiek ieslēgta/izslēgta spēles skaņa.



Aktivizējot šo pogu, ekrāns atkarībā no tā pašreizējā stāvokļa vai nu paplašinās, vai samazinās. Poga ir iespējota tikai datora ierīcēs.



Noklikšķinot uz pogas "Izvēlne", spēlētājs nonāk izvēlnē "Iestatījumi".



Aktivizējot šo pogu, atskaņotājs tiek atgriezts uz galveno ekrānu.

Aktivizējot šo pogu, spēlētājs iziet no spēles. Šī poga ir neaktīva, kad griežas ruļļi, kad spēlētājs ir vinnējis un viņam ir iespēja spēlēt, Gamble režīmā, kā arī bezmaksas griezienu un/vai citu spēles funkciju laikā (ja tādas spēlē ir pieejamas). Ja pogas aktivizēšanas laikā tiek vinnēta kāda summa, vinnētā summa tiek pievienota spēlētāja bilancei, un spēle tiek slēgta. Spēlētājs šo pēdējo laimēto summu vairs nevar spēlēt.

## Noteikumi

- Laimesti ir norādīti laimestu tabulā.
- Scatter simboli ir neatkarīgas no laimestu piešķiršanas līnijās un arī tiek pieskaitītas kopējai izmaksātajai summai.
- Katras pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā pēc tam, kad uz ekrāna parādās laimestu kombinācijas, visas balvas tiek izmaksātas un visi laimestu simboli pazūd. Tukšās ruļļu pozīcijas attiecīgi tiek aizpildītas ar simboliem, kas atrodas virs tām. Tiek izmaksātas visas jaunās laimestu kombinācijas. Kaskādes jeb sabrūkošie ruļļi darbojas tik ilgi, līdz uz ekrāna nav izveidojušās nevienas laimestu kombinācijas.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādām vinnestu līnijām tiek pievienoti.
- Bojājums anulē visus rezultātus.

## Bezmaksas griezieni

Ja laimesta kombinācija ar 3 simboliem Scatter, spēlētājam ir iespēja spēlēt 8 bezmaksas griezienus. Šajos griezienos gūtie laimesti netiek reizināti. Spēlētājs var sākt griezienus, ja nospiež pogu "START". Spēles sāk griezties automātiski, līdz tiek pabeigti visi bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošo likmi un līnijām. Bezmaksas griezienus nevar apturēt. Ja bezmaksas griezienu laikā parādās vēl 3 Scatter simboli, atlikušajiem griezieniem tiek pievienoti 6 jauni griezieni. Ja bezmaksas griezienu laikā uz simbola Scatter uzkrītis meteors, tiks pievienots 1 jauns bezmaksas grieziens. Maksimālais atkārtotu bezmaksas griezienu skaits ir 9.

Bezmaksas griezienu laikā pāri ekrānam lido meteori. Pirms ruļļi ir apstājušies, daži no šiem meteoriem var trāpīt ruļļos. Tā rezultātā parādīsies Wild simbols, un ruļļi uzreiz apstāsies. Visi simboli, kuriem trāpījis meteors, var kļūt par Wild simboliem, izņemot Scatter simbolus. Maksimālais meteoru skaits, kas var trāpīt spēlē, ir 15. Pat ja cilindrs jau ir trāpījis un apstājies, tajā var trāpīt vēl citi meteori. Laimesti nav garantēti.

## Wild simbols

Wild simbols var aizvietot jebkuru simbolu, izņemot Scatter simbolu.



## **Džekpota kāršu funkcija**

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle "Jackpot kārtis".
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta "Gamble" funkcija.
7. Bonusa spēle "Jackpot kārtis" ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

## **"Pirkt bezmaksas griezienus" funkcija**

Izmantojot bezmaksas griezienu pirkšanas iespēju, spēlētājs var iegādāties 8 bezmaksas griezienus. Šī funkcija maksā 100x kopējo spēles likmi. Šī funkcija var nebūt pieejama visās likmju opcijās.

## **6. Spēlet RTP**

Šīs spēles teorētiskais RTP ir 96.25%.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**

