

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

### **Captains Bounty**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Pocket Games Software Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Spēļu Automāti" spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Captains Bounty".

## 5. Spēles norise

„Captains Bounty“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols ("Wild")
- Izkaisītais ("Scatter") simbols
- Reizinātājs
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

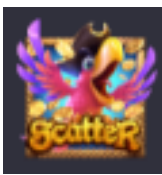
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. “Wild” simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.

### ***Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi***



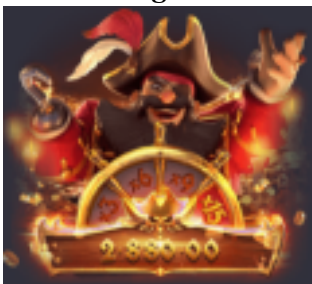
1. 3 “Scatter” simboli parādies jebkur uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienu spēli ar 10. bezmaksas griezieniem.

### ***Reizinātajā noteikumi***



1. Visu griezienu laikā, visi laimesti tiks reizināti uz reizinātāju, kas tiek parādīts virs ruļļiem, sākot no x1 reizinātajā pirmā spēles raunda.
2. Jebkurš laimests pirmā spēles raunda palielinās otra raunda reizinātāju līdz x2.
3. Jebkurš laimests otra spēles raunda palielinās trešā raunda reizinātāju līdz x3.
4. Jebkurš laimests trešā raunda palielinās ceturta raunda (un tālāk) reizinātāju līdz x5.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3 “Scatter” simboli parādies jebkur uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienu spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.

2. Katrs papildus "Scatter" simbols aktivizēs papildus 5 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā reizinātājs virs ruļļiem tiks palielināts attiecīgi līdz x3, x6, x9 un x15.
4. Bezmaksas griezienu spēle var tikt aktivizēta atkārtoti.

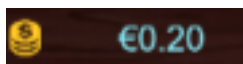
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

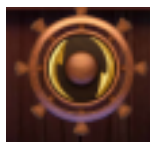
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet "**Bet Options**" izvēlni.



2. Nospiežot ikonu "**Max bet**", tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas "**Spin**".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - o Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - o Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties
  - o Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

#### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no

izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

Wild Symbol	Scatter symbol
5 2500 4 250 3 50	5 1000 4 100 3 20
5 500 4 50 3 15	5 200 4 25 3 10
5 100 4 20 3 5	5 75 4 15 3 4
5 50 4 10 3 3	

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā

kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**