

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Brick Snake 2000
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 280.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Brick Snake 2000".

5. Spēles norise un to noteikumi.

Brick Snake 200 ir 5 ruļļu, 5 rindu video spēļu automāts ar 11 simboliem

Kam ir šādas funkcijas:

- XWays
- "Moving Wild Snek" funkcija
- Boosted xBet
- Snek Spins
- Super Snek Spins
- God Mode
- God Mode Deluxe
- Max Win
- Scatters

Spēles Noteikumi

- Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot Scatter.
- Laimestu kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Wild simbols aizstāj augstāko iespējamo laimestu kombināciju saskaņā ar izmaksu tabulu
- Funkcijas un griezienu rezultāti ietekmē viens otru spēles raunda laikā.
- Visas simbolu izmaksu vērtības izmaksu tabulā tiek parādītas tajā pašā valūtā, kurā tiek veikta likme.
- Nepareiza darbība anulē visus maksājumus.
- Spēļu aparatūras/programmatūras darbības traucējumi; visas ietekmētās likmes tiek atmaksātas
- Automātiskie griezieni automātiski spēlē spēli izvēlētajam kārtu skaitam.
- Mainot automātiskās spēles iestatījumus spēles raunda laikā, visi iestatījumi stāsies spēkā pēc spēles raunda vai funkcijas pabeigšanas.

xWays



- Pamata spēlē xWays var piezēmēties uz jebkura ruļļa.
- Atklāj parastos maksāšanas simbolus ar izmēru 2-5 vai tāda paša veida 8110.
- Ja ir vairāk nekā viens xWays simbols, tad visi xWays simboli atklās vienu un to pašu simbolu

Moving Wild Sneak



- Wild Sneak simbols var nonākt jebkur uz ruļļiem pamata spēlē.
- Tas vienmēr pārvietojas 1-5 soļus jebkurā virzienā, izņemot atpakaļ, un šīs pozīcijas tiks pārvērstas par Wilds.
- Kad Wild Sneak simbols pārvietojas uz atklātā xWays simbola, šajā pozīcijā būs redzamā xWays izmēra Wild simbols.

Boosted xBet



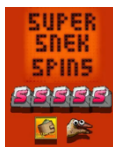
- Piemaksājot papildu 5%, spēlētājam tiek garantēts Scatter simbols uz otrā ruļļa.
- Apakšējā rinda tiks atspējota pamata spēlei.
- Kustīgais Wild Sneak bāzes spēlē nevar iekļūt atspējotā rindā.
- Izmaksa par katru simbolu netiek ietekmēta.

Snek Spins



- 3 vai 4 Scatters simboli aktivizēs Snek Spins.
- 3. un 4. Scatters simboli (ja tāda ir) tiks pārveidota par Snek simboliem.

Super Snek Spins



- Nolaizoties pie 5 Scatter simboliem, tiek aktivizēti Super Snek griezieni.
- 3. un 4. Scatter simbols tiek pārveidots par Sneks.
- KOLEKTORS 2000
- Kolekcionāra 2000 simbols katra griezienu sākumā pievieno visu redzamo monētu vērtību summu tās pašreizējai vērtībai.
- Ja Snek simbols apēd Collector 2000 simbolu, simbola vērtība tiek pievienota monētu vērtību skaitītājam. Pēc monētu vērtības skaitītāja atjaunināšanas uzvaras reizinātājs Collector 2000 patēriņa brīdī tiek reizināts ar Collector 2000 simbola vērtību.
- Ja Snek neapēd Collector 2000 simbolu 4 soļu laikā, Collector 2000 pazudīs šī griezienu laikā. Neatkarīgi no iznākuma Kolekcionārs 2

GOD MODE



- Dzenieties pēc maksimālās uzvaras, ielaižot MAX simbolu uz 1. ruļļa un WIN simbolu uz 5. ruļļa tajā pašā rindā, maksājot 1689 reizes lielāku likmi.
- 1 grieziens: bez uzvaras vai maksimālā uzvara!

GOD MODE DELUXE



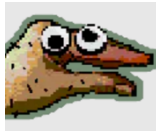
- Iegādājieties maksimālo laimestu par 8360 reižu likmi, lai sasniegtu DUBULTĀRU VAI NEKO.
- Pastāv 50/50 iespēja, ka maksimālā laimesta summa tiks dubultota vai zaudēta.

SCATTERS



- 3 vai 4 Scatters aktivizēs Snek Spins.
- Nolaizoties pie 5 Scatters simboliem, tiek aktivizēti Super Snek griezieni

SNEK



- Snek var pārvietoties jebkurā virzienā, izņemot atpakaļ.
- Ja ir vairāki Sneki, tie pārvietojas pa vienam, sākot ar vecāko Sneku.
- Ja Snek pārvietojas ārpus ruļļa zonas, tas turpināsies attiecīgajā pusē.
- Sneks turpina kustēties, līdz apēd sevi vai slepkavas simbolu.
- Ja Snek apēd sevi, tas apstājas uz šo griešanos.
- Ēdot pats sevi, Snek simbols sākas no vienas pozīcijas pirms tā nogalināšanas punkta nākamajam griezienam.
- Griešana beidzas, kad visi Sneks simboli apstājas.
- Ja visi Sneki mirst, kārtā beidzas.

Coin



- Noklusējuma monētu vērtības: 1-5, 10 un 100.
- Ja Snek apēd monētu, tās vērtība tiek pievienota laimestam.
- Visas monētu vērtības tiek vērtētas kā aktīvās likmes reizinājums.

MaxWin Coin



- Ja Snek apēd MAXWIN simbolu, spēlētājam tiek piešķirta 8110 reižu pamatlikme.
- MAXWIN simbols, ja nav ēsts, pazudīs pēc 4 Snek soļiem.

Upgrade



- Ja Snek apēd UP simbolu, Snek Spins tiks jaunināts uz Super Snek Spins pēc esošās kārtas pabeigšanas

Multiplier



- Ja Snek ēd reizinātāju, monētu reizinātājs tiek palielināts un tiek piemērots noklusējuma Reizinātāja vērtības: 1-5 un 10.
- monētu vērtībām.

Egg



- Ja Sneks ēd olu, jauna Sneka galva sāks kustēties no Sneka astes stāvokļa, kas ēd olu.
- Vienlaikus var atrasties ne vairāk kā 3 Sneks.

Slayer



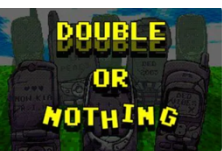
- Tie ir lipīgi.
- Tajā pašā laikā var būt ne vairāk kā 4 no tiem.
- Ja Sneks apēd Slayer simbolu, Sneks nomirst un nebūs klāt nākamajā griezienā.

Max Win



- Spēles maksimālā balva ir 8110 reizes lielāka par pamatlikmi
- Kad kopējais laimests pārsniedz šo summu, spēles raunds beigsies un tiks aktivizēts “Double or Nothing”.
- Spēlētājs saņems iespēju noklikšķināt uz Jā vai Nē.
- Ja spēlētājs noklikšķina uz Jā; 8110 reizes lielāka par pamatlikmes summu tiks vai nu dubultota līdz 16 220, vai arī tiks zaudēta pilnībā.
- Ja spēlētājs noklikšķinās uz Nē, laimests tiks paturēts.

DOUBLE OR NOTHING



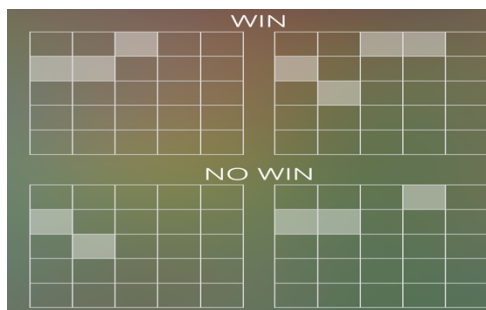
- Pēc maksimālās uzvaras sasniegšanas tiek aktivizēts dubultais vai nekas.
- Pastāv 50/50 iespēja, ka maksimālā laimesta summa tiks dubultota vai zaudēta.
- Ja spēlētājs noklikšķina uz Jā; 8110 reizes lielāka par pamatlikmes summu tiks vai nu dubultota līdz 16 220, vai arī tiks zaudēta pilnībā.
- Ja spēlētājs noklikšķinās uz Nē, laimests tiks paturēts.

Laimestu Varianti

Laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola vērtību izmaksu tabulā un laimesta simbola veidu skaitu. Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā likmes veidā.

Viena un tā paša simbola laimesta kombinācija atmaksājas no galējās kreisās puses uz labo blakus esošajos ruļļos. Nepareiza darbība anulē visus maksājumus.

(3125 WIN WAYS)



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no simboliem.

- Teorētiskā atdeve spēlētājam par šo spēli ir 96,03%.
- Teorētiskā atdeve spēlētājam xBet ir 96,03%.
- Teorētiskā atdeve spēlētājam, iegādājoties 3 Scatter Sneek Spins funkciju, ir 96,26%
- Teorētiskā atdeve spēlētājam, iegādājoties 4 Scatter Sneek Spins funkciju, ir 96,28%.
- Teorētiskā atdeve spēlētājam, iegādājoties Super Sneek Spins funkciju, ir 96,37%.
- Teorētiskā atdeve atskaņotājam, iegādājoties God Mode funkciju, ir 96,01%.
- Teorētiskā atdeve atskaņotājam God Mode Deluxe funkcijas iegādei ir 97,01%.
- Teorētiskā atdeve spēlētājam, iegādājoties Lucky Draw funkciju, ir 96,23%.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu Tabula

Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

			
5 2.00	5 1.00	5 0.80	5 0.70
4 1.00	4 0.60	4 0.55	4 0.50
3 0.60	3 0.50	3 0.45	3 0.40
			
5 0.40	5 0.35	5 0.30	5 0.25
4 0.30	4 0.25	4 0.20	4 0.15
3 0.25	3 0.20	3 0.15	3 0.10

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu