

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bounty Hunters
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bounty Hunters".

5. Spēles norise

„Bounty Hunters“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Bounty Hunter Wild" simbols un "Few Dollars More" funkcija
- "Scatter" un "Bonus" simboli
- "Mexican Standoff" funkcija
- "Raid Spins" funkcija
- "Showdown Spins" funkcija
- "xBet" opcijas
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Bounty Hunter Wild” simbola un “Few Dollars More” funkcijas noteikumi



1. “Hunter Wild” simbols, kas var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa, vienmēr aizņem visu rulli.
2. Ja “Hunter Wild” simbols parādās uz spēles laukuma daļēji redzams, tas pabīdās par 1 vai 2 soļiem, lai pilnībā aizņemtu rulli.
3. Par katru soli, par kuru “Hunter Wild” simbols pabīdās, tā reizinātājs palielinās par +1.
4. “Hunter Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Hunter Wild” simbols.
5. Ja “Hunter Wild” simbols parādās uz spēles laukuma pilnā izmērā, tiek aktivizēta “Few Dollars More” funkcija.
6. Funkcijas laikā visi “Hunter Wild” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežās atkārtoti.
7. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns pilna izmēra “Hunter Wild” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
8. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
9. “Wild” un “Hunter Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



“Scatter” un “Bonus” simbolu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē “Raid Spins” funkciju.
3. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1 un 5 ruļļa, bet var parādīties arī uz vidējiem ruļļiem “Mexican Standoff” funkcijas laikā.
4. Ja uz vienas rindas parādās 3 “Scatter” simboli un 2 “Bonus” simboli, tiek aktivizēta “Showdown Spins” funkcija.

“Mexican Standoff” funkcijas noteikumi



1. Funkcija tiek aktivizēta, ja uz vienas rindas 1. un 5.ruļļa parādās divi “Bonus” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens, kura laikā ir aktīva tikai rinda, uz kuras parādījās “Bonus” simboli.
3. Katrs “Bonus” simbols kļūst par lipīgo “Wild” simbolu ar 6x reizinātāju.

4. Ja funkcijas aktivizēšanas brīdī uz attiecīgās rindas bija “Hunter Wild” simbols, tas arī kļūst par lipīgo “Wild” simbolu ar 6x reizinātāju.
5. Visi “Wild” reizinātāji tiek sareizināti savā starpā, izveidojot kopējo laimesta reizinātāju.
6. Ja funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās jauns “Bonus” simbols, tas pārvēršas par lipīgo “Wild”, piešķir vēl vienu atkārtoto griezienu un nākamajā griezienā piešķir 6x reizinātāju.

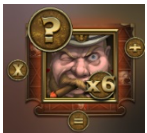
“Raid Spins” funkcijas noteikumi

1. Spēles laukums mainās uz 4x5 laukumu centrā, uz kura var parādīties “Thugs” un “Bosses” simboli.
2. Laukuma labajā un kreisajā pusē ir 5 pozīcijas un laukuma apakšējā daļā ir 4 pozīcijas – katrā daļā atrodas pa vienam “Hunter” simbolam.
3. Funkcijas sākumā spēletājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma centrālās daļas parādās “Thugs” vai “Bosses” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
4. “Thugs” simbolu noteikumi :
 - Uz tiem ir norādīti likmju reizinātāji no 1x līdz 25x ;
 - Ja blakus kādam no “Thugs” simboliem parādās “Hunter” simbols, attiecīgā “Hunter” simbola vērtība tiek pievienota kopējam laimestam un šis “Thugs” simbols tiek noņemts no spēles laukuma, pretējā gadījumā “Thugs” simbols paliek uz spēles laukuma.
5. “Bosses” simbolu noteikumi :
 - Uz tiem ir norādīti likmju reizinātāji no 1x līdz 5x ;
 - “Bosses” simboli tiek uzlaboti tādā secībā, kādā viņi parādījās uz rindas un ruļļa:
 - 1. “Bosses” simbols – pievieno visu “Thugs” un “Bosses” simbolu vērtības savai vērtībai ;
 - 2. “Bosses” simbols – pievieno savu vērtību visiem “Thugs” un “Bosses” simboliem ;
 - 3. “Bosses” simbols – pēc nejaušības principa tiek izvēlēta grupa no “Thugs” simboliem un to vērtībām tiek piemērots reizinātājs 2x. Šis 2x reizinātājs palielinās par 1x par katru izvēlēto “Thugs” simbolu – attiecīgi, ja ir izvēlēti 3 “Thugs” simboli, pirmajam tiks piemērots reizinātājs x2, otrajam – x3, trešajam – x4.
6. “Hunter” simbolu noteikumi:
 - Katram “Hunter” simbolam ir reizinātājs, kas nevar pārsiegt 12x;
 - “Hunter” simboli savāc “Thugs” un “Bosses” simbolu vērtības, kurām tiek piemērots “Hunter” simbola reizinātājs un tad šī vērtība tiek pievienota kopējam laimestam;
 - “Hunter” simboli savāc tikai to “Thugs” un “Bosses” simbolu vērtības, kuri atrodas horizontāli vai vertikāli vistuvāk attiecīgajam “Hunter” simbolam;



- Katra “Hunter” simbola reizinātājs palielinās par 1 katru reizi, kad tas savāc “Thugs” vai “Bosses” simbola vērtību un tiek atiestatīts uz x1, ja griezienu laikā nav savākta neviena vērtība;
 - Apakšējā “Hunter” simbola reizinātājs netiek atiestatīts;
 - Kad “Hunter” simbols savāc kādu no “Thugs” vai “Bosses” simbolu vērtībam, šis simbols skaitās nogalināts un tiek novakts no spēles laukuma.
7. Ja funkcijas laikā ir nogalināti visi “Bosses” simboli, funkcija tiek uzlabota līdz “Showdown Spins” funkcijai, kadi r izspēlēti visi “Raid Spins” griezieni.
 8. Funkcijas beigās tiek izmaksāts kopējais uzkrātais laimests.
 9. Funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

“Showdown Spins” funkcijas noteikumi



1. Spēles laukums mainās uz 5x5 laukumu centrā, uz kura var parādīties “Thugs” simboli un “Hard Honcho Boss” simbolu centrā.
2. Laukuma labajā, kreisajā un apakšējā pusē ir 5 pozīcijas un katrā daļā atrodas pa vienam “Hunter” simbolam.
3. Funkcijas sākumā apkārt “Hard Honcho Boss” simbolam ir izvietoti 12 “Thugs” simboli romba formā, kur 8 no tiem ir izvietoti tieši apkārt “Hard Honcho Boss” simbolam un 4 ir izvietoti spēles laukuma ārējās pozīcijās.
4. Funkcijas sākumā spēletājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma centrālās daļas parādās “Thugs” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
5. “Hard Honcho Boss” sākotnējā vērtība ir 6x un katrā griezienā “Hard Honcho Boss” simbola īpašības mainās uz vienu no trim “Bosses” simbola īpašībām “Raid Spins” funkcijas laikā:
 - Ja “Hard Honcho Boss” simbols izvēlas 1. “Boss” simbola īpašību, tā vērtība palielinās attiecīgi un netiek atiestatīta;
 - Ja “Hard Honcho Boss” simbols izvēlas 2. “Boss” simbola īpašību, tad tas vienmēr pievieno vērtību 6x visiem “Thugs” simboliem;
 - Ja “Hard Honcho Boss” simbols izvēlas 3. “Boss” simbola īpašību, tas veic tieši tādas pašas darbības kā minēts “Raid Spins” funkcijas nosacījumos.
6. “Hunters” un “Thugs” simbolu īpašības ir tādas pašas kā “Raid Spins” funkcijas laikā.
7. Ja “Hard Honcho Boss” ir savākts, nākamajā griezienā visas sākotnējās romba formas “Thugs” simbolu pozīcijas tiek aizpildītas ar jauniem “Thugs” simboliem.

“xBet” opcijas noteikumi



1. “xBet” opcijas aktivizēšana dubulto un neietekmē simbolu izmaksas; 2. Ar aktīvu “xBet” opciju ir lielāka iespēja laimēt bonusa funkcijas..


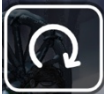
“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

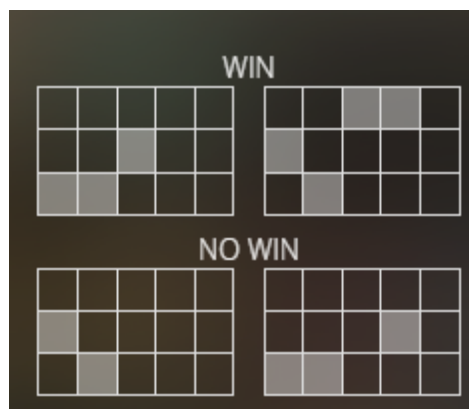
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					
5 4.00	5 2.00	5 1.60	5 1.20	5 1.00	
4 2.00	4 1.00	4 0.80	4 0.72	4 0.60	
3 0.60	3 0.40	3 0.32	3 0.28	3 0.24	
					
5 1.00	5 0.80	5 0.80	5 0.80	5 0.80	5 4.00
4 0.48	4 0.48	4 0.40	4 0.40	4 0.40	
3 0.20	3 0.20	3 0.16	3 0.16	3 0.16	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.