

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Boat Bonanza: Colossal Catch

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Boat Bonanza: Colossal Catch".

## **5. Spēles norise**

„Boat Bonanza: Colossal Catch“ ir piecu ruļļu un 12 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Catch" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

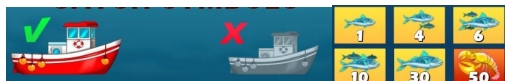
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Catch” funkcijas noteikumi



1. Virs ruļļiem katra griezienu laikā pārvietojas 2 laivas.
2. Kamēr laivas ir pelēkas – tās nav aktīvas un var tikt aktivizētas pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
3. Jebkur uz spēles laukuma var parādīties “Catch” simboli ar nejauši izvēlētiem naudas vērtībām, kuru apmērs ir atkarīgs no likmes apmēra.
4. Ja kāda no laivām tiek aktivizēta, tā savās visu “Catch” simbolu vērtības uz sava ruļļa.
5. Ja abas laivas tiek aktivizētas vienlaicīgi virs viena ruļļa, tās savāc visas “Catch” simbolu vērtības, kas atrodas uz spēles laukuma.

### “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Swordfish” simboli, kas tiek uzkrāti virs spēles laukuma.
4. Katrs savāktais “Swordfish” simbols tiek pievienots skaitītājam.
5. Kad skaitītājs ir aizpildīts līdz nākamajam reizinātājam, attiecīgais reizinātājs tiek aktivizēts un piemērots savāktajiem “Catch” simboliem, kā arī tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezienu laikā laivas ir vienmēr aktīvas.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### Izmaksu Noteikumi

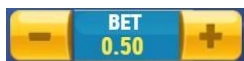
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:


Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainītu likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

### Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

### 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

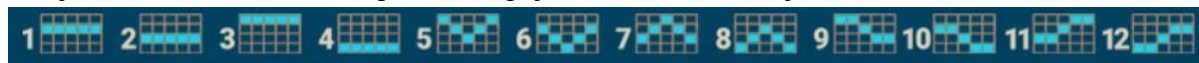
Izmaksas ar likmi 0.50 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 0.50	 2.00	 3.00	x5 20.00				
			x4 2.50	x5 100.00	x5 50.00	x5 25.00	x5 25.00
			x3 1.00	x4 10.00	x4 7.50	x4 5.00	x4 5.00
				x3 2.50	x3 2.00	x3 1.50	x3 1.50
				x2 0.50			
 x5 50.00	<b>A</b> x5 5.00	<b>K</b> x5 5.00	<b>Q</b> x5 5.00	<b>J</b> x5 5.00	<b>10</b> x5 5.00		
x4 10.00	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50	x4 1.50		
	x3 0.50	x3 0.50	x3 0.50	x3 0.50	x3 0.50		

#### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## Spēles teorētiskais atdeves procents

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### 9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### 10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.