

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bingo STAXX Rudolphs Reign
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.75 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bingo STAXX Rudolphs Reign".

5. Spēles norise

„Bingo STAXX Rudolphs Reign“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir

šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Free Games" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bingo STAXX" funkcija
- "Gambling" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. "Wild" simbols jebkuru simbolu, izņemot "Free Games", "Coin" un "Arrow" simbolus,

lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Free Games" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Free Games" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Pieci "Free Games" simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējošais "Free Games" simbols piešķir +3 bezmaksas griezienus.
3. Maksimāli var tikt piešķirti 75 bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu laikā visiem laimestiem tiek piemērots 3x reizinātājs.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"Bingo STAXX" funkcijas noteikumi



1. Virs spēles pamatlaukuma atrodas 5x5 izmēra papildlaukums, uz kura ir izvietoti trīs dažādi "Spin" simboli.
2. Ja uz pamatlaukuma parādās "Coin" simbols, tas tiek pārnest uz papildlaukuma attiecīgo pozīciju.
3. "Coin" simbolu iespējamās vērtības ir līdz 16x no likmes apmēra.
4. Ja "Coin" simbols ir jāpārnes uz pozīciju, kura jau ir aizņemta ar kādu no "Spin" simboliem "Coin" simbola vērtība tiek uzreiz izmaksāta spēlētājam.
5. Visi "Coin" simboli tiek uzkrāti uz papildlaukuma, kamēr nav aizpildīta viena no horizontālajām, vertikālajām vai diagonālajām līnijām.
6. Kad ir aizpildīta viena no līnijām, tiek aktivizēta "Bingo STAXX" funkcija.
7. Ja līnija ir aizpildīta tikai ar "Coin" simboliem, spēlētājam tiek izmaksāta kopējā "Coin" simbolu vērtība.
8. Ja līnija ir aizpildīta ar "Coin" simboliem un vienu no "Spin" simboliem, spēlētājam tiek piešķirts speciālā ruļļa grieziens.
9. Uz speciālā ruļļa vērtības ir atkarīgas no tā, ar kādu "Spin" simbolu tika aizpildīta līnija:



- iespējamās balvas ir līdz 20x no likmes apmēra un "Mini" džekpots 20x no likmes apmēra;




- iespējamās balvas ir līdz 40x no likmes apmēra un “Maxi”, “Mini ”džekpots 40x vai 20x no likmes apmēra;



- iespējamās balvas ir līdz 35x no likmes apmēra un “Mini”, “Maxi” vai “Grand” džekpots ar vērtībām 20x, 40x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.

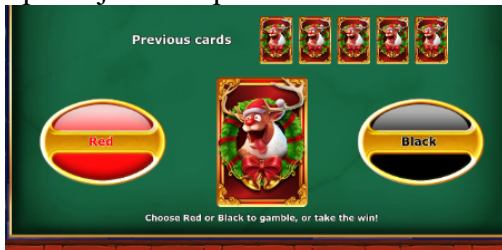
10. Blakus spēles papildlaukumam atrodas skala ar reizinātājiem kas sākas ar x1.
11. Ja uz papildlaukuma centrālās pozīcijas izkrīt “Arrow” simbols, tas palielina reizinātāju par +1. Maksimālais iespējamais reizinātājs ir līdz x5.
12. Kad ir aktivizēta “Bingo STAXX” funkcija, visiem “Coin” simboliem tiek piemērots aktīvais reizinātājs.
13. “Grand”, “Maxi” vai “Mini” džekpotiem netiek piemērots “Bingo Staxx” reizinātājs.
14. Pēc “Bingo STAXX” funkcijas izmaksām reizinātājs tiek atiestatīts uz x1, visi monētu simboli tiek noņemti no papildlaukuma un “Spin” simboli tiek izvietoti jaunās pozīcijās.
15. “Coin” simbolu izvietojums un uzkrājums uz papildlaukuma tiek piesaistīts katrai likmei atsevišķi.

“Gambling” funkcijas noteikumi

1. Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot

“Gamble”  opciju.

2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.



3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
4. Džekpota laimestiem vai autospēles laikā “Gambling” funkcija nav pieejama.
5. “Gabling” funkcija arī nav pieejama “Clover” funkcijas laimestiem vai laimestiem, pēc

kuriem tiek aktivizēta “Clover” funkcija.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.


3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz **“Start”**:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”**  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.13%

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

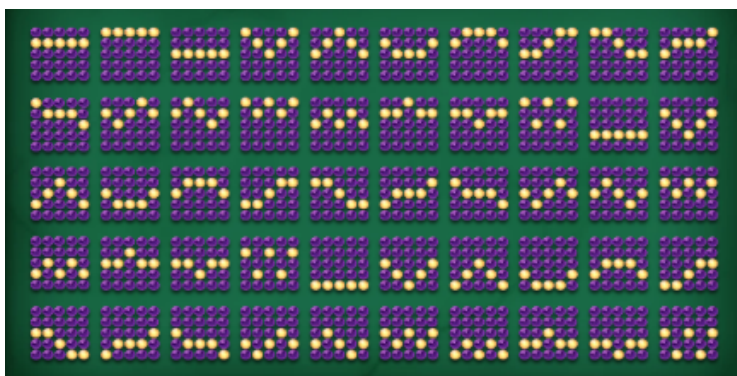
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.75 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

| | | | | | |
|---|-------------------------------------|---|--------------------------------------|--|-------------------------------------|
|  | 5x € 3.00 4x € 1.00 3x € 0.20 |  | 5x € 10.00 4x € 3.00 3x € 0.50 |  | 5x € 2.00 4x € 0.60 3x € 0.10 |
|  | 5x € 3.00 4x € 1.00 3x € 0.20 |  | 5x € 8.00 4x € 2.00 3x € 0.40 |  | 5x € 1.50 4x € 0.50 3x € 0.10 |
| | |  | 5x € 6.00 4x € 2.00 3x € 0.30 | | |

Izmaksu Līniju Apraksts.



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.