

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## Spēles nosaukums un veids

Big Bass Crash  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR Maksimālā  
likme 50.00 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Big Bass Crash".

## Ievads

"**Big Bass Crash**" ir izklaidējoša "Crash" jeb avārijas tipa tiešsaistes spēle vairākiem spēlētājiem. Tā ir azartspēle ar reizinātāju, kura sākotnējā vērtība ir 1,00x. Pirms avārijas vērtība palielinās līdz iepriekš nejausi noteiktai vērtībai.

Spēles **mērķis** ir veikt naudas izmaksu, pirms notiek avārija, lai laimētu savu likmi, kas reizināta ar reizinātāja vērtību.

Pievienojieties mūsu neatlaidīgajam makšķerniekam viņa mēģinājumā noķert visu laiku lielāko asari!

## Kā spēlēt

Lai spēlētu, izvēlieties likmes summu un apstipriniet savu likmi, noklikšķinot / pieskaroties pogai "APSTIPRINĀT LIKMI".

Jums ir atļauts likt vai mainīt savu likmi uz nākamo spēles raundu, līdz ekrānā parādās paziņojums "LIKMES PĀRTRAUKTAS".

Jūsu kopējā likme konkrētajā raundā ir redzama logā "Kopējā likme".

Kad likmju likšanas laiks beidzas, tiek parādīts reizinātājs ar sākotnējo vērtību 1,00x. Pēc tam reizinātājs sāk palielināties, sākumā lēnāk, bet palielinoties ātrāk. Kamēr tas palielinās, jums ir iespēja izmaksāt visu naudu uzreiz vai arī pusi vispirms un pusi vēlāk.

Jo vēlāk veicat izmaksu, jo lielāks ir jūsu laimests, taču tas noteikti ir jāizdara pirms avārijas. Kad notiek avārija, spēles raunds beidzas, un jebkura neizmaksātā summa tiek zaudēta.

#### PAZIŅOJUMS:

- Ja avārijas gadījumā reizinātāja vērtība ir 1,00x, visas šajā raundā uzliktās likmes tiek automātiski zaudētas.
- Sasniedzot 5000x reizinātāju, visas atlikušās spēles likmes tiek izmaksātas automātiski.

Ja izvēlaties izmaksu pirms avārijas, jūs laimējat likmes summu, kuru nolēmām izmaksāt un kas sareizināta ar pašreizējo reizinātāju. Jūsu laimesta summa tiek parādīta ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu. Lai uzzinātu vairāk, skatiet sadaļas **“Izmaksāšana”** un **“Automātiskā izmaksa un 50 % automātiskā izmaksa”**.

Pēc izmaksas pašreizējā spēle beidzas, un jūs varat sākt likt likmes nākamajam raundam.

#### Reizinātājs

Reizinātāja sākotnējā vērtība vienmēr ir 1,00x, un tā palielinās, līdz notiek avārija pie iepriekš nejauši noteiktas reizinātāja vērtības. Maksimālā avārijas reizinātāja vērtība ir 5000x.

**Piezīme:** atkarībā no tā, kura no šīm divām lietām tiek sasniegta pirmā, maksimālais iespējamais laimests šajā spēlē ir 4999:1 (5000x) vai 500 000 € ekvivalents konkrētajā valūtā. Pēc maksimālā laimesta sasniegšanas spēle turpinās.



2.00x

### Likmju likšana

Minimālā un maksimālā atļautā likme ir norādīta pie **spēles nosaukuma**.

Big Bass Crash €1 – €100

**Spēles informācijas indikators** informē jūs par spēles statusu.

Ja pievienojaties spēlei pēc likmju likšanas laika beigām vai ja pašreizējā raundā neesat uzlicis nevienu likmi, ir redzams paziņojums “GAIDIET NĀKAMO SPĒLI”. Kamēr skatāties pašreizējo raundu kā skatītājs, varat sākt likt likmes uz nākamo spēles raundu.

**WAIT FOR NEXT GAME**

Kad pašreizējā spēles raundā ir atvērta likmju likšana, ir redzams paziņojums “NĀKAMĀ SPĒLE PĒC”.

**NEXT GAME IN 10S**

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, likmju likšana tiek pārtraukta, un visas likmju zonas kļūst neaktīvas, ja esat apstiprinājis savu likmi.

**BET ACCEPTED**

Ar iespēju “**Ātrās likmes**” varat ātrāk palielināt savu pašreizējo likmi. Noklikšķiniet / pieskarieties “**Ātrās likmes**”, lai pievienotu attēloto summu jūsu kopējai likmei. Ir iespējotas tikai tās ātrās likmes, kuras var nosegt ar jūsu pašreizējo bilanci.



Noklikšķiniet uz pogas “**Dubultot**” vai pieskarieties tai, lai dubultotu savu likmi līdz maksimālajam

limitam.



Ar pogu “**Atsaukt**” tiek atceltas pēdējās veiktās likmes izmaiņas pašreizējā spēles raundā. Noklikšķinot / ieskaroties pogai “**Atsaukt**”, izmaiņas tiek dzēstas cita pēc citas, pēdējās veiktās izmaiņas dzēšot pirmās.



**Bilances rādītājs** parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Jūsu bilancei jābūt pietiekamai, lai nosegtu likmi.

Ja bilance neatjauninās (pēc likmju uzlikšanas, laimesta saņemšanas vai zaudējuma), lūdzu, atsvaidziniet spēli.

Poga **Kasieris** atvērš Kasiera logu naudas iemaksai un izmaksai. Mobilajās ierīcēs poga Kasieris ir pieejama spēles izvēlnē.



Indikators **Kopējā likme** parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.

Katram spēles raundam ir unikāls **Spēles ID numurs**. **Laika indikators** parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

12:36 ID:1234567890

Ja jums rodas jautājumi un vēlaties sazināties ar klientu atbalsta komandu, lūdzu, kā atsauci izmantojiet spēles ID numuru (vai uzņemiet spēles numura ekrānuuzņēmumu).

### Izmaksāšana

Kad likme ir pieņemta, jūs piedalāties konkrētajā spēles raundā un pieņemat vienu no šiem lēmumiem: **IZMAKSA** vai **50 % IZMAKSA**.



“Big Bass Crash” ir reāllaika spēle, tāpēc visas darbības “IZMAKSA” un “50 % IZMAKSA” tiek veiktas ar aizkavi atkarībā no jūsu interneta savienojuma, parasti aptuveni 100–200 ms.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai “IZMAKSA” vai “50 % IZMAKSA”, tiek aktivizēts laimesta pieprasījums, kas tālāk tiek izmaksāts atbilstoši pašreizējai reizinātāja vērtībai brīdī, kad to apstrādā spēles serveris, ja vien nav notikusi avārija.

- Izvēloties iespēju “IZMAKSA”, jūs saņemat visu spēlē esošo likmju laimestus. Uz pogas ir redzama pašreizējā laimesta summa, un tā palielinās, reizinātājam pieaugot.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai pirms avārijas, no spēles servera tiek aktivizēts apstiprināšanas process, un jūsu galīgā laimesta summa tiek izmaksāta saskaņā ar jūsu pieprasījuma apstiprināšanas brīdī spēkā esošo reizinātāju.

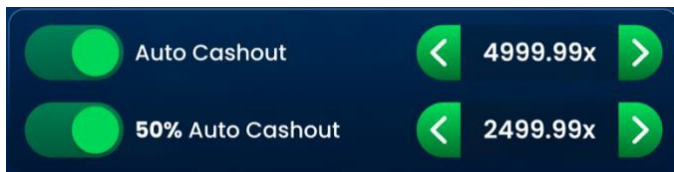
- Izvēloties iespēju “50 % IZMAKSA”, jūs varat nodrošināt pusi no savas pašreizējās likmes un turpināt spēlēt ar otru pusi, iespējams, vēlāk izmaksājot to ar lielāku reizinātāja vērtību.

Noklikšķinot / pieskaroties pogai pirms avārijas, no spēles servera tiek aktivizēts apstiprināšanas process. Kad jūsu pieprasījums ir apstiprināts, jūsu galīgā laimesta summa tiek izmaksāta saskaņā ar pašreizējo reizinātāju. Pēc tam likmju lauks automātiski atjauninās, lai atspoguļotu jauno atlikušās likmes vērtību.

Lai izmaksātu likmes otru pusi, pirms avārijas noklikšķiniet / pieskarieties pogai “IZMAKSA”.

### Automātiskā izmaksa un 50 % automātiskā izmaksa

Izmantojiet pārslēgu ekrāna panelī, lai likmju likšanas laikā iespējotu “Automātiskā izmaksa” un/vai “50% automātiskā izmaksa”.



Minimālā vērtība ir 1,01x, bet maksimālā – 4 999,99x, jo 5 000,00x gadījumā nav avārijas, kā rezultātā automātiski tiek izmaksātas visas spēlē atlikušās likmes.

PIEZĪME: automātiskās izmaksas / 50 % automātiskās izmaksas aktivizēšana garantē izvēlēta reizinātāja izmaksu, ja tas ir mazāks vai vienāds ar avārijas reizinātāju.

Ja esat izvēlējis abas automātiskās izmaksas iespējas, lūdzu, ņemiet vērā, ka vērtībai, kas iestatīta 50 % automātiskajai izmaksai, jābūt mazākai par vērtību, kas iestatīta automātiskajai izmaksai, un tā attiecīgi mainās, kad automātiskā izmaksa tiek mainīta, un atspējota, kad automātiskā izmaksa ir vienāda ar 1,01x.

Ja šīs opcijas ir aktivizētas, jūsu laimests tiek apstrādāts, balstoties uz spēles rezultātu un iepriekš noteiktajām vērtībām “Automātiskā izmaksa” / “50 % automātiskā izmaksa”.

Kad spēles raunds sākas, šos iestatījumus vairs nevar mainīt, taču joprojām varat izmantot pogas “IZMAKSA” / “50 % IZMAKSA”, lai manuāli izmaksātu mazākas summas pēc jūsu izvēles.

Iespējamās automātiskās izmaksas iespējas mobilajā ierīcē tiek parādītas samazinātā skatā pēc tam, kad jūsu likme ir pieņemta.



## Automātiskā spēle

**Funkcija “Automātiskā spēle”** dod iespēju automātiski atkārtot likmes izvēlētā skaitā spēles raundu. Lai aktivizētu funkciju “Automātiskā spēle”, uzlieciet likmi, iestatiet automātiskās izmaksas vērtību un noklikšķiniet uz pogas “**Automātiskā spēle**” vai pieskarieties tai.



Atveras logs Automātiskā spēle, kurā varat atlasīt spēļu raundu skaitu, kurā vēlaties atkārtot likmi. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas var būt pieejami daži papildu iestatījumi.

Kad noklikšķināt uz pogas Sākt vai pieskarieties tai, sākas Automātiskā spēle. Atlasīto automātiskās spēles raundu skaits kā indikators ir attēlots uz pogas Modificēt Automātisko spēli. Atlikušo Automātiskās spēles raundu skaits automātiski atjauninās.



Kamēr darbojas automātiskā spēle, jūsu likme tiek automātiski apstiprināta katrā jaunā spēles raundā, tāpēc jūs vairs nevarat mainīt likmes summu vai automātiskās izmaksas iestatījumus. Lai mainītu šīs lietas, jums ir jāatceļ likme.

Lai apturētu Automātiskās spēles funkciju, atveriet Automātiskās spēles logu un noklikšķiniet uz pogas **Pārtraukt** vai pieskarieties tai.

Automātiskās spēles funkcija tiek **automātiski apturēta** šādos gadījumos:

1. Izvēlētais Automātiskās spēles raundu skaits sasniedz 0. Jūs par to informē ekrāna ziņa.
2. Jūsu bilance ir nepietiekama, lai turpinātu Automātisko spēli.

Stājas spēkā viens vai vairāki Automātiskās spēles pārtraukšanas apstākļi: samazinās bilance, palielinās bilance, vai viens laimests pārsniedz iestatījumos iestatīto vērtību.



## **Pēdējie rezultāti**

Panelī “**Pēdējie rezultāti**” ir redzamas pēdējo spēles raundu avārijas vērtības. Katram raundam, kas redzams sadaļā “Pēdējie rezultāti”, ir trīs vispārīgi statusi:

- Laika atskaite (likmju likšanas laiks)
- SPĒLĒ (no brīža, kad likmes tiek pārtrauktas, līdz spēles raunda beigām)
- Krāsainajā rezultāta lauciņā ir redzams avārijas reizinātājs



## Līderu tabula

**Līderu tabula** ir dinamiski atjaunināts saraksts, kurā redzami spēlētāji, kuri pašreizējā spēles raundā ir uzlikuši likmes, viņu likmju summas, sasniegtie reizinātāji un izmaksātās summas.

Darījumi IZMAKSA / AUTOMĀTISKĀ IZMAKSA un 50 % IZMAKSA / 50 % AUTOMĀTISKĀ IZMAKSA

tiek attēloti ar attiecīgiem indikatoriem: daļēji aizpildīts norāda uz 50 % izmaksu, bet aizpildīts – pilnu izmaksu.

User	Bet	Mult.	Win
Massimo	€7.00	6.99x	€48.93
SuperAlex	€13.00	5.76x	€74.88
John1990xx...	€100.00	5.21x	€521.00
ToTheMoo...	€8.00	3.00x	€24.00
user300	€30.00	2.30x	€69.00
Carlxx	€1.00	1.99x	€1.99
Izeetis	€10.00	1.98x	€19.80
Steve80	€1.00	1.91x	€1.91
Vecna001	€23.00	1.91x	€43.93
John_73	€1.00	1.87x	€1.87
Max203	€1.00	1.50x	€1.50

Līderu tabulas **kopsavilkumā** redzams pašreizējā spēles raundā aktīvo spēlētāju kopskaits, to spēlētāju kopskaits, kuriem veikta izmaksa, un viņu laimestu kopsumma.

Kamēr likmes ir atvērtas, līderu tabulas kopsavilkumā redzams arī to spēlētāju skaits, kuriem ir apstiprinātas likmes, un viņu kopējā likmju summa.

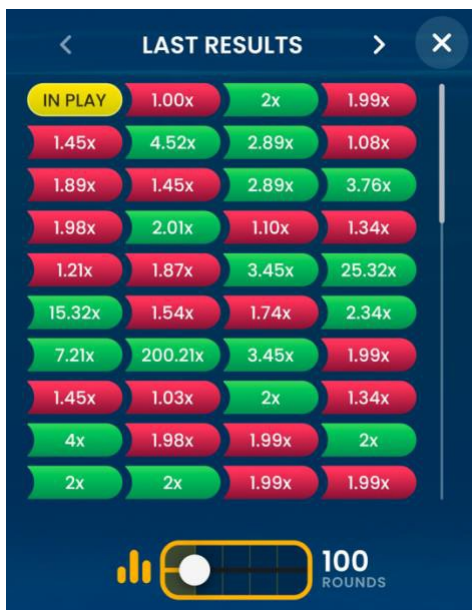


## Statistika

Noklikšķiniet uz pogas **“Statistika”** vai pieskarieties tai, lai atvērtu un apskatītu statistiku.

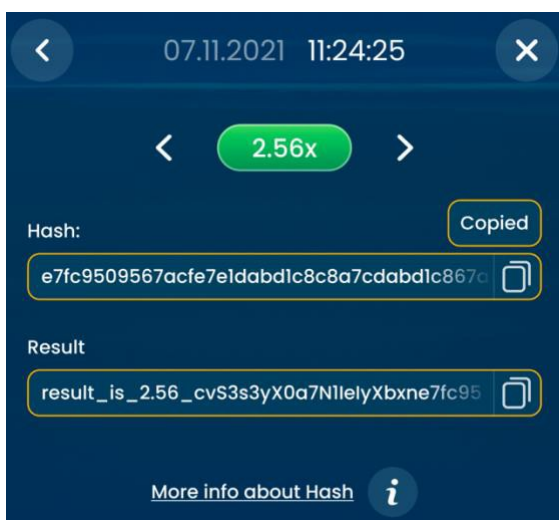


Panelī “PĒDĒJIE REZULTĀTI” redzamas līdz 500 pēdējo avārijas reizinātāju vērtības.



Noklikšķiniet / pieskarieties rezultāta lauciņam, lai skatītu plašāku informāciju par šo rezultātu:

- Spēles raunda laika zīmogs.
- Jaucējvirkne — tā ir jaucējvirkne, ko nosūta pirms spēles raunda sākuma. To var izmantot, lai pārbaudītu, vai raunda rezultāts ir godīgs.
- Rezultāta virkne – virkne, kurā ir ietverts rezultāts. To nosūta spēles raunda beigās. Ja šo virkni sajauc ar SHA256, iegūsiet iepriekš minēto jaucējvirkni, kas apstiprina, ka raunda laikā avārijas rezultāts nav mainīts.



Panelī “GRAFIKI” redzams rezultātu sadalījuma diapazons. Izmantojiet slīdņi, lai mainītu pēdējo raundu skaitu, par kuru ģenerēt grafikus.



## Spēles izmaksa

“Big Bass Crash” teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents ir **95,50 %**.

## Navigācija

Pogu **Visas spēles** var nospiegt jebkurā brīdī no jebkuras spēles. Tā ļauj viegli mainīt spēles galdu, izvēlēties jebkuru citu tiešraides spēli vai vienkārši pamest galdu. Jūs nepametat pašreizējo galdu līdz brīdim, kad esat izvēlējies jaunu galdu, kuram pievienoties. Pogu Visas spēles var izmantot, lai pārlūkotu citas spēles, paliekot pie pašreizējā galda. Kad esat lapā Visas spēles, lūdzu, noklikšķiniet uz pogas **Atgriezties spēlē** vai pieskarieties tai, lai izietu no lapas Visas spēles un atgrieztos pie atvērtā galda.



Noklikšķinot uz pogas **Tērzēšana** vai pieskaroties tai, atveras tērzēšanas logs. Tur varat tērzēt ar citiem spēlētājiem.



Ja vēlaties sazināties ar mūsu **Tiešsaistes atbalsta komandu**, lūdzu, izvēlieties attiecīgo tērzētavu, noklikšķinot uz pogas **Atbalsts** vai pieskaroties tai, un jums palīdzēs privātā tērzētavā.



Tērzēšanas ziņojumus visu laiku uzrauga īpašs Klientu atbalsta personāls. Spēlētājiem, kuri ļaunprātīgi izmanto Tērzēšanas funkciju, apvainojot citus spēlētājus vai lietojot nepiedienīgu un/vai aizskarošu valodu, tērzēšanas tiesības var tikt liegtas.

Noklikšķinot uz pogas **Skaļuma regulēšana** vai pieskaroties tai, atveras slīdnis, kas ļauj regulēt skaņas skaļumu pie konkrētā galda. Noklikšķiniet uz Skaņas regulēšanas pogas / pieskaroties tai, lai izslēgtu skaņu. Lai ieslēgtu skaņu, vēlreiz noklikšķiniet uz Skaļuma regulēšanas pogas ikonas vai pieskaroties tai.



Noklikšķiniet uz pogas **Vēsture** vai pieskaroties tai, lai atvērtu logu, kurā redzama informācija par jūsu spēlēšanas aktivitātēm. Pēc noklusējuma atveras šīs dienas vēsture. Cilnē **Senāka** varat apskatīt agrāko spēļu vēsturi.



Vienkārši izvēlieties spēles raundu no saraksta, lai to detalizēti pārskatītu, sakārtojot pēc spēles raunda informācijas un informācijas par likmēm.

Noklikšķinot uz pogas **Spēles instrukcija** vai pieskaroties tai, atveras Instrukcijas logs.



Noklikšķinot uz pogas **Iestatījumi** vai pieskaroties tai, atveras Iestatījumu logs, kas ļauj iestatīt vēlamās izvēles:



- Animācija ieslēgta/izslēgta
- Pārvaldīt spēles efektus
- Mainīt saskarnes valodu

Noklikšķiniet / pieskarieties pogai “**Animācija**”, lai pārslēgtos uz režīmu “**Bez animācijas**”, kurā lielākā



daļa elementu ir statiski. Mobilajās ierīcēs šī funkcija ir pieejama **Iestatījumu izvēlnē**.



Noklikšķinot uz pogas **Pilnekrāns** vai pieskaroties tai, tiek aktivizēts Pilnekrāna režīms. Lai izietu no šī režīma, vēlreiz noklikšķiniet uz pogas / pieskarieties tai vai nospiediet tastatūras taustiņu "Esc".



### Sarežģījumi spēles procesā

Ja rodas tehniski traucējumi, spēle tiek atcelta. Visu derīgo izmaksu vērtība paliek spēkā, un visu neizmaksāto summu vērtība tiek atmaksāta.

Retos gadījumos, kad rodas sistēmas vai programmatūras problēmas, visas atceltajā raundā uzliktās likmes tiek atmaksātas.

Ja darbību "IZMAKSA" / "AUTOMĀTISKĀ IZMAKSA" vai "50 % IZMAKSA" / "50% AUTOMĀTISKĀ IZMAKSA" nevar apstrādāt vai spēles serveris to ir noraidījis, jūs saņemat paziņojumu "IZMAKSA NEIZDEVĀS".

Ja vēlaties apspriest ar spēli saistītus jautājumus, lūdzu, sazinieties ar Tiešsaistes atbalsta dienestu, norādot savu **spēles ID numuru**.

### Noteikumi attiecībā uz atvienošanos

Ja notiek atvienošanās, piemēro šādus kļūdu risināšanas noteikumus:

- Ja savienojums pārtrūkst **pirms** tam, kad ekrānā parādās ziņojums "LIKMES PĀRTRAUKTAS", jūsu likme tiek **atcelta**.
- Ja savienojums pārtrūkst **pēc** tam, kad LIKMES PĀRTRAUKTAS, bet pirms spēles sākuma vai pirms pašreizējais reizinātājs ir 1x, jūsu likme tiek **atmaksāta**, ja 1x nav avārijas reizinātājs. Pretējā gadījumā jūsu likme tiek uzskatīta par zaudētu.
- Ja pašreizējā reizinātāja vērtība ir vismaz 1,01x un nenotiek avārija, jūsu atvienošanās brīdī automātiski tiek veikta **piespiedu izmaksa**.

Pēc savienojuma atjaunošanas logā "Vēsture" varat apskatīt likmju rezultātus. Laimestiem, kas ieskaitīti ar piespiedu izmaksu, ir **Izmaksa (pārtrūcis savienojums)** likmes veids, bet atmaksātajām summām ir **Atmaksa (pārtrūcis savienojums)** likmes veids.

Atvienošanās politika nav spēkā, ja ir iespējota automātiskā izmaksa, izņemot gadījumus, kad ir iespējota tikai 50 % automātiskā izmaksa.

Ja rodas kādas problēmas vai jums ir jautājumi par likmēm vai bilanci, sazinieties ar Klientu atbalsta dienestu.

### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**